République Algérienne Démocratique et Populaire
الجمهوريـــة الجزائريـــة الديمقراطيـــة الشعبيـــة
Ministère de L'enseignement Supérieur Et De La Recherche Scientifique
وزارة التعليـــم العالـــي والبحـــث العلمـــي

ECOLE NATIONALE SUPÉRIEURE D'INFORMATIQUE

المدرسة الوطنية العليا للإعلام الآلي
(المعهد الوطني للتكوين في الإعلام الآلي سابقا)
Ecole nationale Supérieure d'Informatique
Ex. INI (Institut National de formation en Informatique)

Guide d'utilisation du Projet pluridisciplinaire

2ème année Classes Préparatoires (2CP)

PRJP06_EQ10

Thème :

Logiciel interactif de collecte et de développement d'idées pour les projets pédagogiques des étudiants et enseignants de l'ESI

Réalisé par :

Noms & Prénoms	Groupes
Chef d'équipe	
MOSTEFAI Mounir Sofiane	G06
Membres	
KHALEF Badis	G10
BOUGUESSA Wail	G05
CHABBI Ahcen	G10
GUEROUMI Mohamed Lamine Bahaa Eddine	G09
TALEB Mohamed Adnane	G02

Encadré par :

Noms & Prénoms
Mme. KHOURI Selma
Mr. KHOUANI Amin

Année universitaire 2023/2024

Table des matières

Introduction Générale.....3
Premier pas et accès au compte..... 3
Cas utilisateur ordinaire..... 4
Dashboard.....4
Gestion des projects.....6
Ideation.....10
Cas administrateur.....14
● Mise à jour des listes:.....15
Les modules:..... 15
Les clubs et les événements:..... 16
● Gestion des utilisateurs:.....16
● Consultation des avis utilisateurs:.....16
● Consultation des journaux administratifs..... 17
● Consultation des demandes de publication des projets.....17
Déconnexion.....18

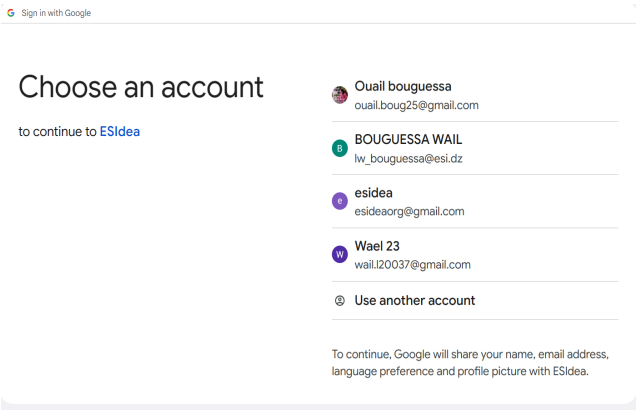
Introduction Générale

Ce guide présente ESIDEA, une plateforme conçue pour aider les utilisateurs à mieux penser et à générer des idées de manière efficace en utilisant des stratégies éprouvées telles que le brainstorming et le brainwriting, Notre application offre une interface simple et intuitive, permettant à chacun qu'il soit novice ou expert, de capturer, organiser et développer ses idées facilement. Que vous travailliez seul ou en équipe, notre outil vous aide à transformer vos réflexions en projets concrets et inspirants. Ce guide vous présentera les fonctionnalités principales d'ESIDEA, vous permettant ainsi d'explorer et de collaborer efficacement pour générer des idées brillantes.

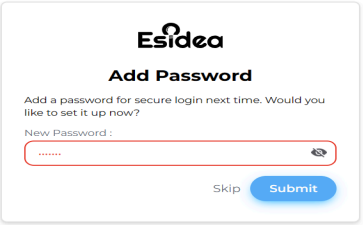
Premier pas et accès au compte

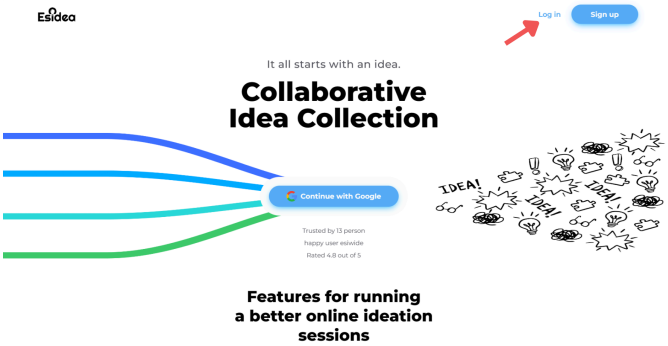
Les premiers pas avec cette application sont simples et intuitifs:

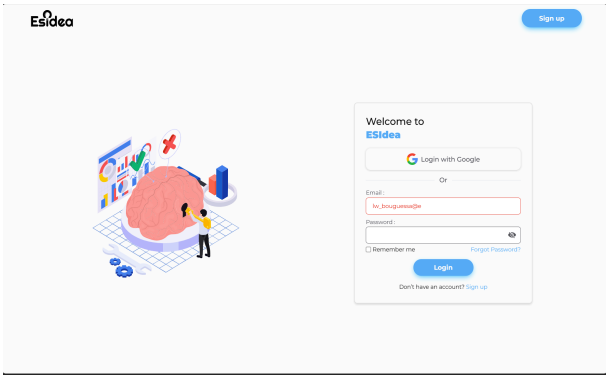
- Pour créer un compte il suffit de cliquer sur "**Continue with Google**" et puis choisir votre compte @esi.dz :



- L’application vous invitera à ajouter un nouveau mot de passe si vous êtes un nouvel utilisateur ou si vous n'avez pas saisi de mot de passe auparavant comme vous pouvez s'authentifier en utilisant l’email et le mot de passe si vous avez déjà un compte en cliquant sur “**login**”





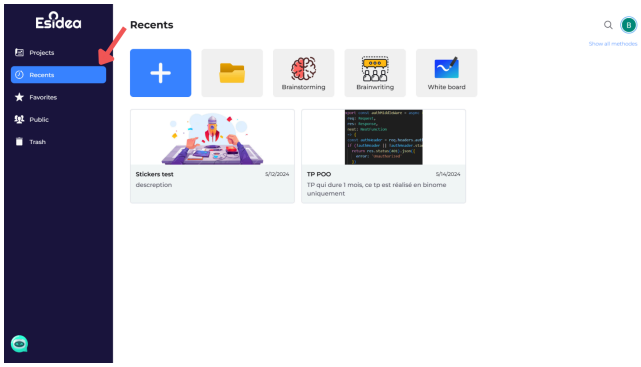


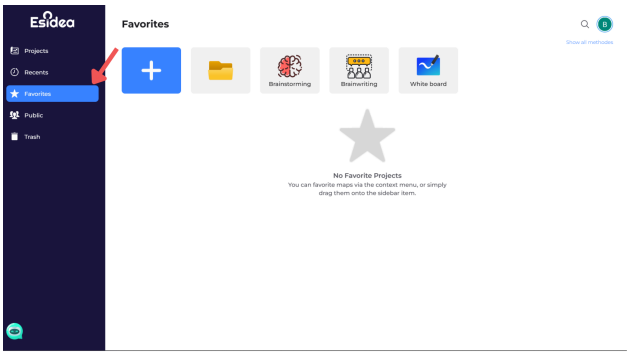
- Une fois que vous êtes authentifié vous pouvez accéder à votre “Dashboard”

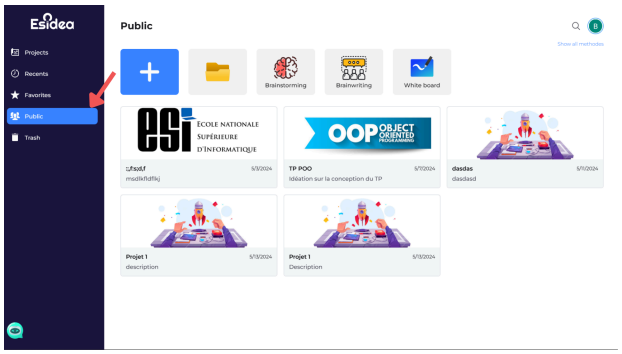
Cas utilisateur ordinaire

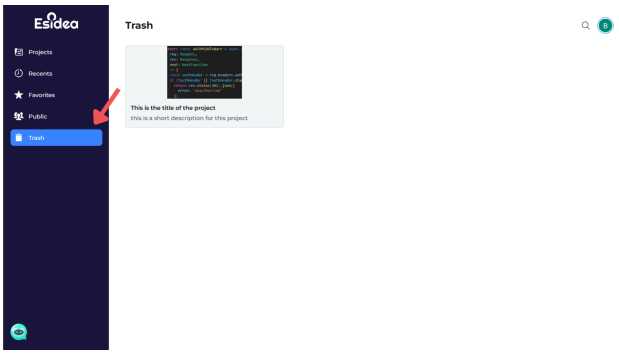
Dashboard

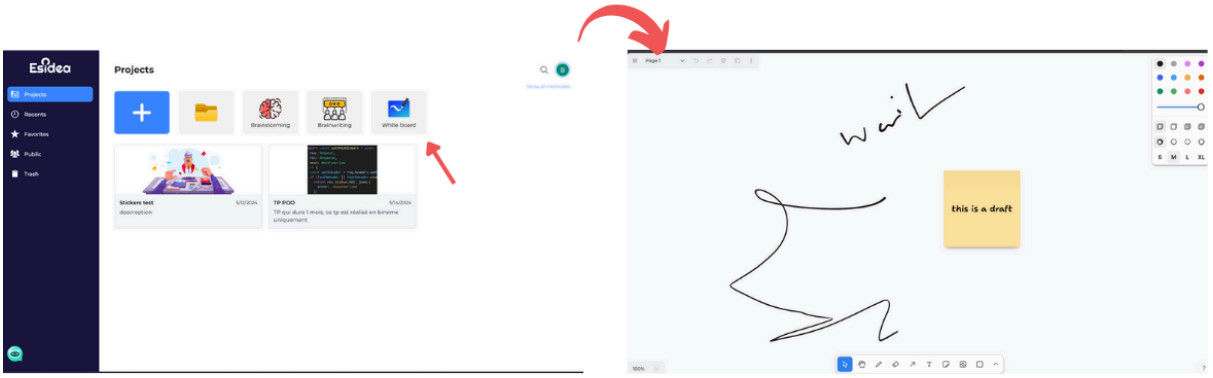
- Vous pouvez accéder à diverses sections dans le tableau de bord, notamment les projets, les projets récents, les projets supprimés (dans la corbeille), ainsi que le whiteboard… etc



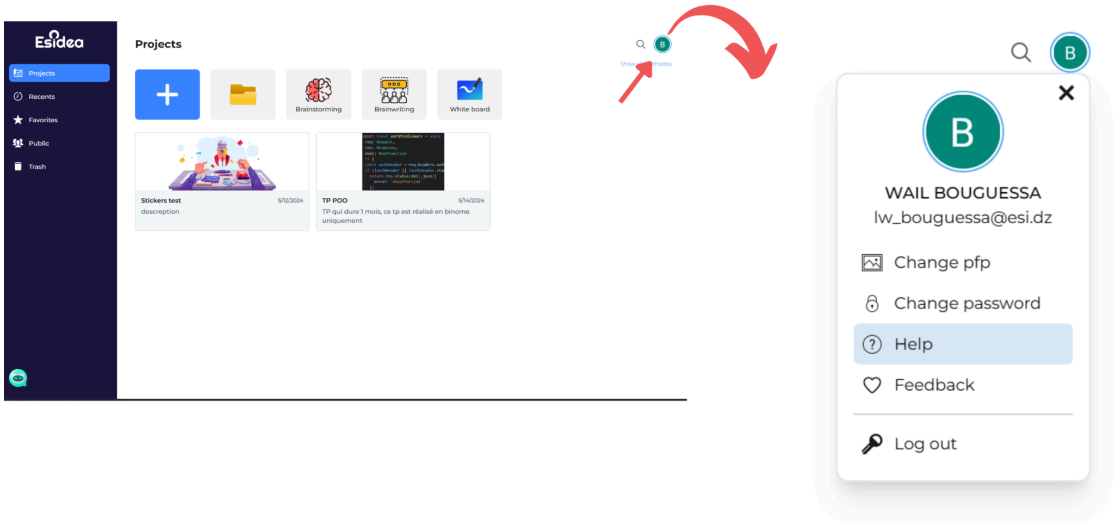




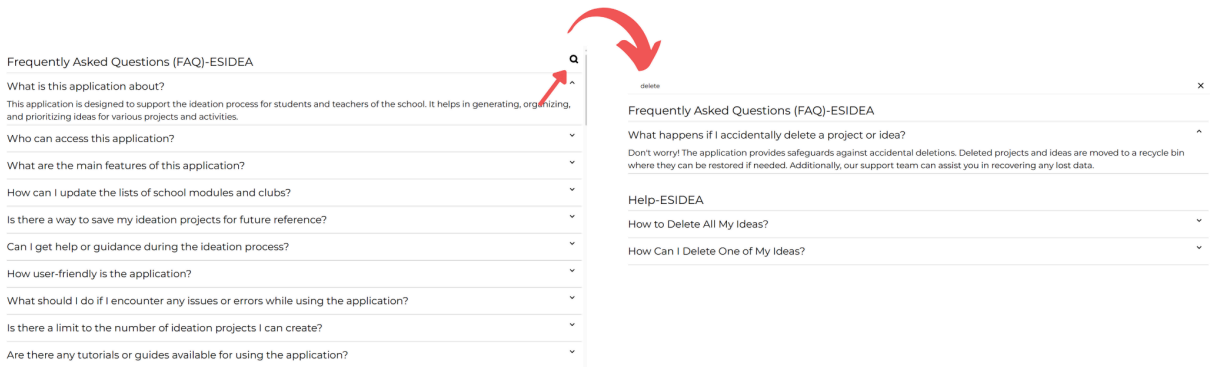




- Pour mettre à jour les paramètres de votre compte : photo de profil, mot de passe… il suffit de cliquer sur votre photo de profil dans le coin supérieur droit

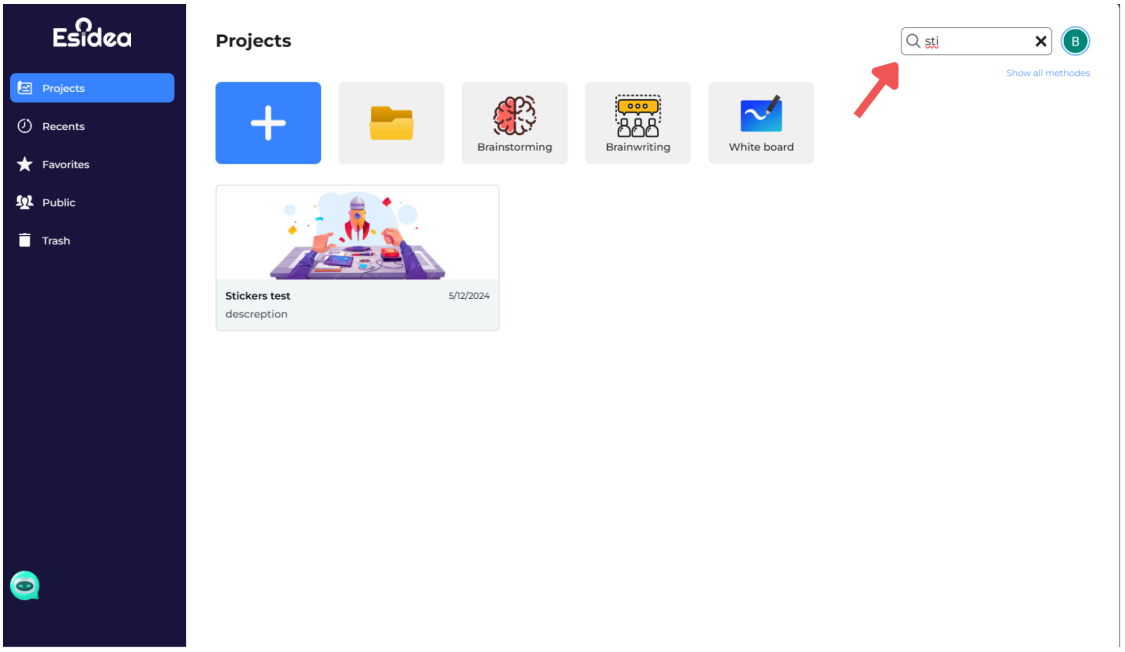


- Vous pouvez également accéder à l'aide en ligne en cliquant sur le bouton "**help**" qui vous offre la possibilité de rechercher des réponses à toute question concernant l'application

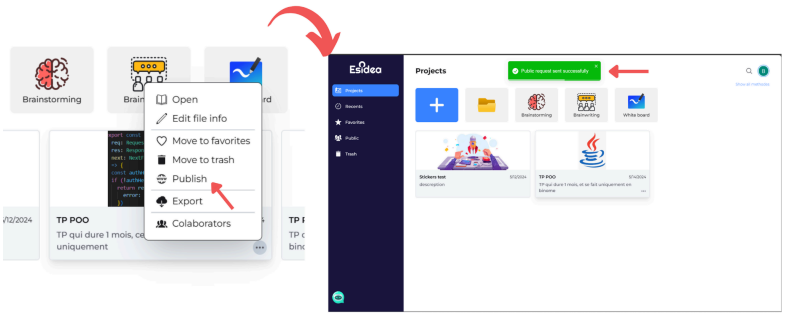


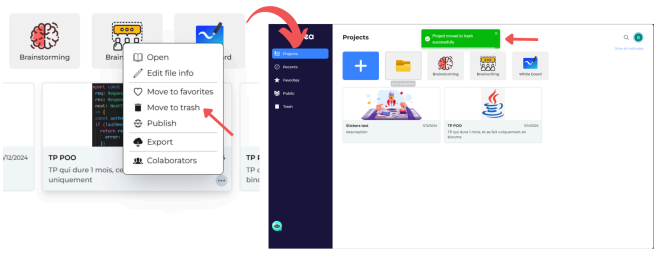
Gestion des projects

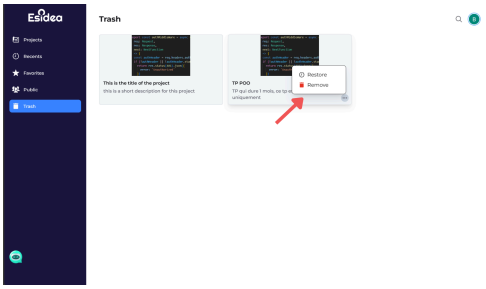
- Vous pouvez chercher dans vos projets en utilisant la zone de recherche dans le coin supérieur droit

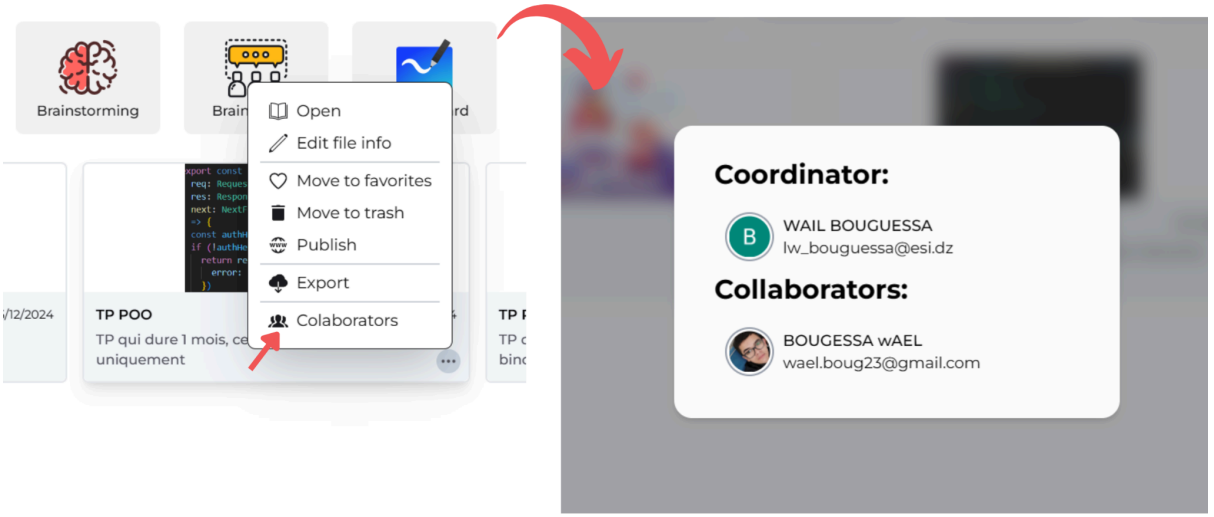


- Pour chaque projet créé, vous pouvez modifier ses **métadonnées**, le rendre **public** si vous êtes le coordinateur , l'ajouter à vos projets **favoris**, le placer dans la **corbeille** et le **restaurer** à partir de celle-ci.Vous pouvez également voir les **collaborateurs** de ce projet ainsi que son **coordinateur.**

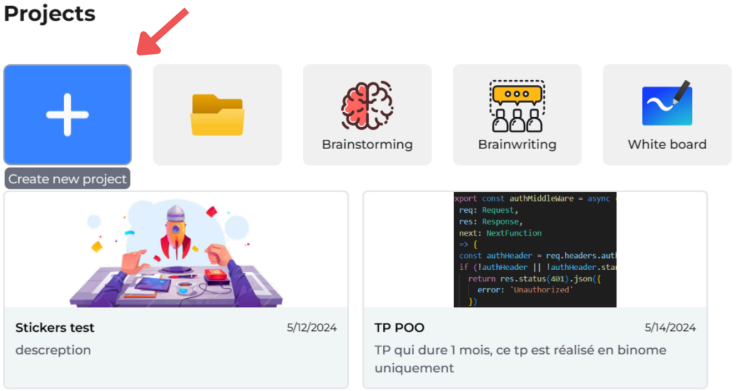




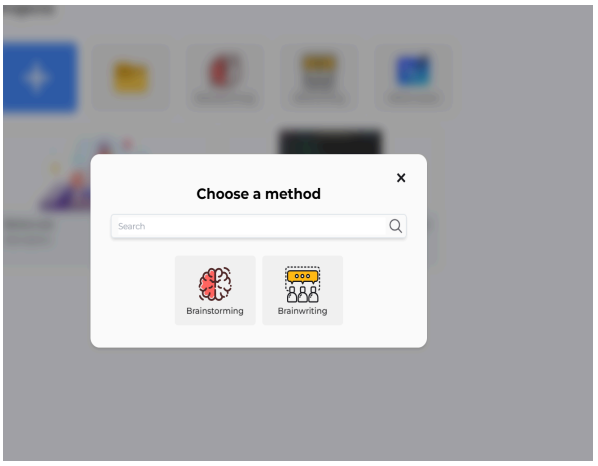




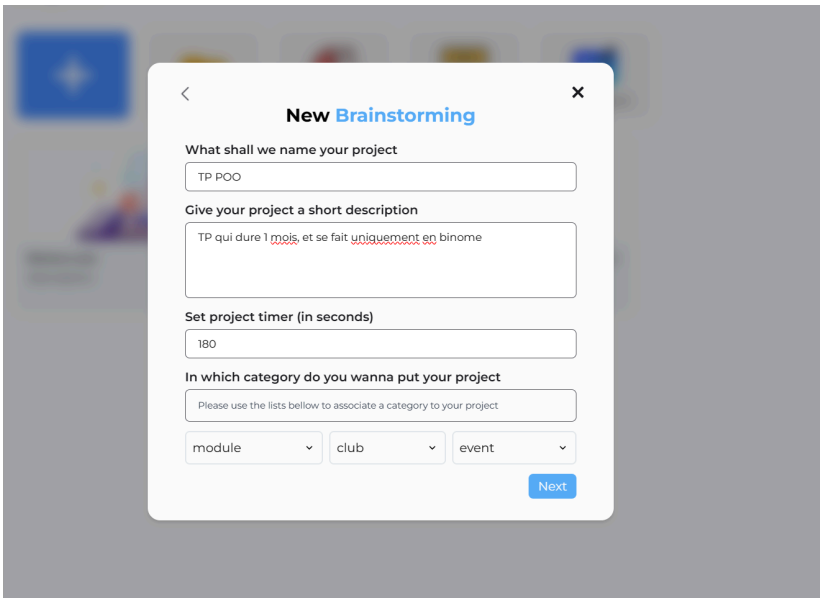
- Pour créer un nouveau projet, il suffit de cliquer sur le bouton “+”



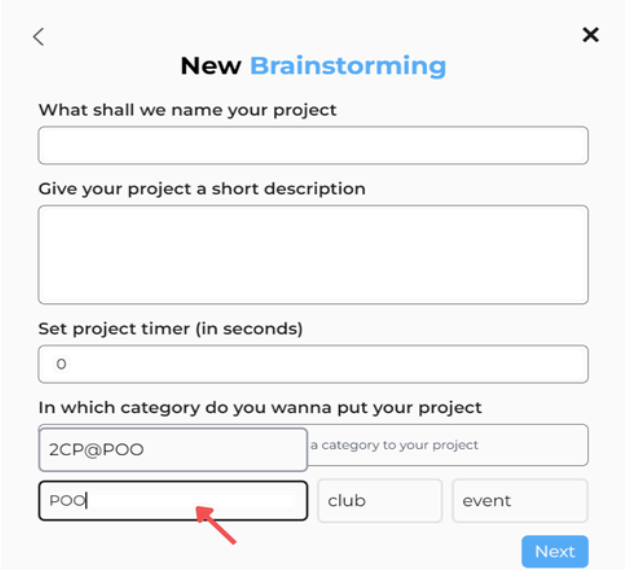
- Vous pouvez rechercher et choisir la méthode d'idéation la mieux adaptée à votre projet



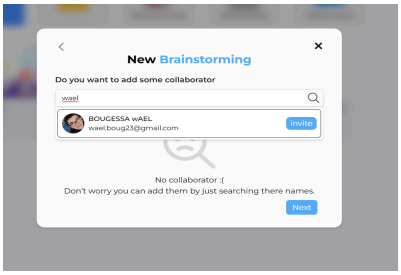
- Vous devez fournir les informations nécessaires pour votre projet, tel que le titre, la description,la durée prévue …

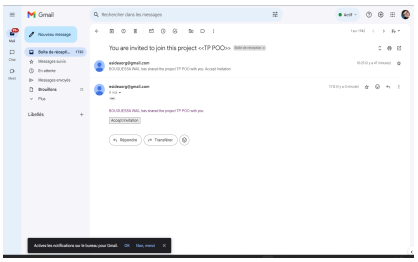


- Vous devez également attacher le projet à un module, club et/ ou un événement de l'ESI en utilisant la zone de recherche

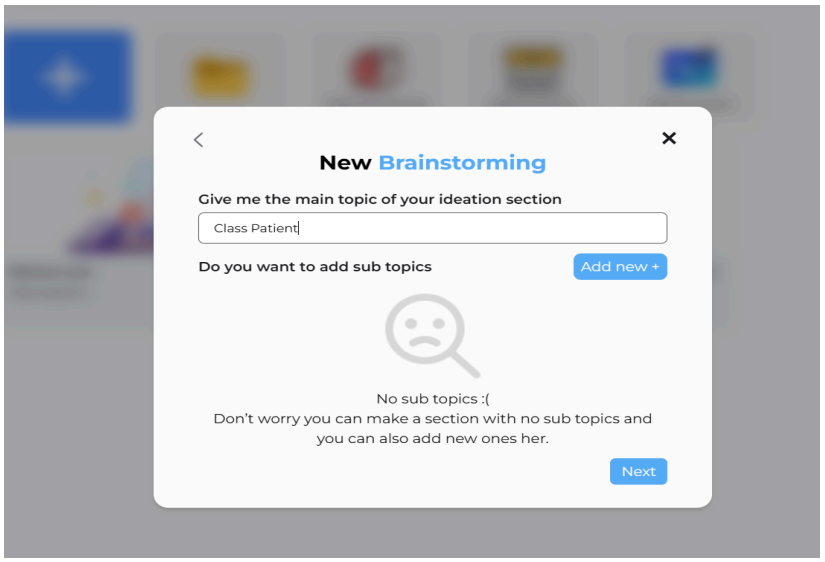


- Vous aurez la possibilité d'inviter des collaborateurs via une invitation par mail, si vous êtes un collaborateur vous pouvez accepter l'invitation dans votre boite e-mail

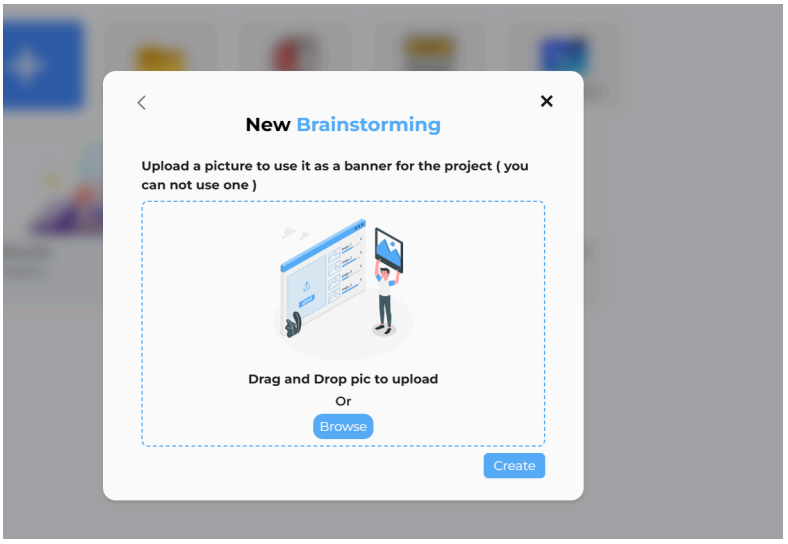




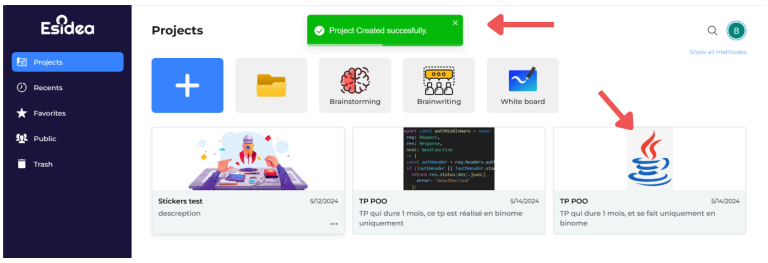
- Ensuite, il est nécessaire de spécifier un thème principal ainsi que des sous-thèmes, ces derniers étant facultatifs.



- Vous aurez également une possibilité d'importer une photo de couverture pour votre projet à partir de votre machine

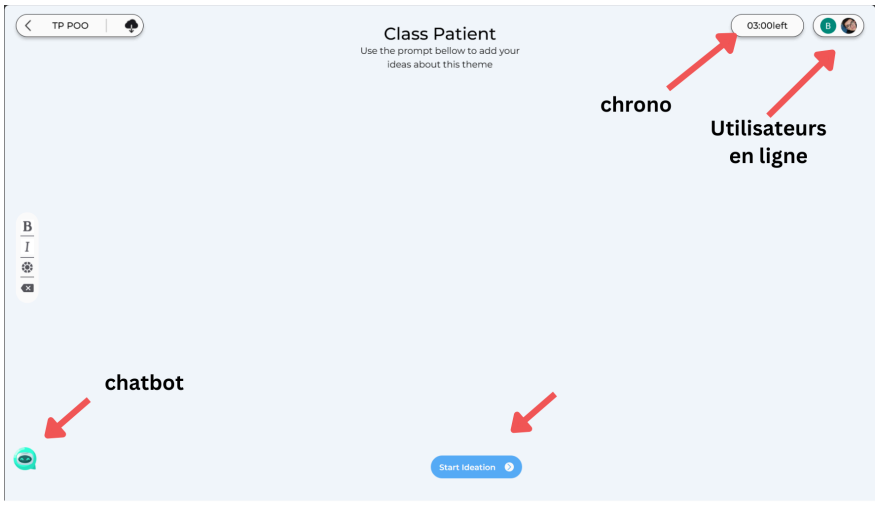


- Maintenant que le projet a été créé vous êtes prêt à commencer le processus d'idéation



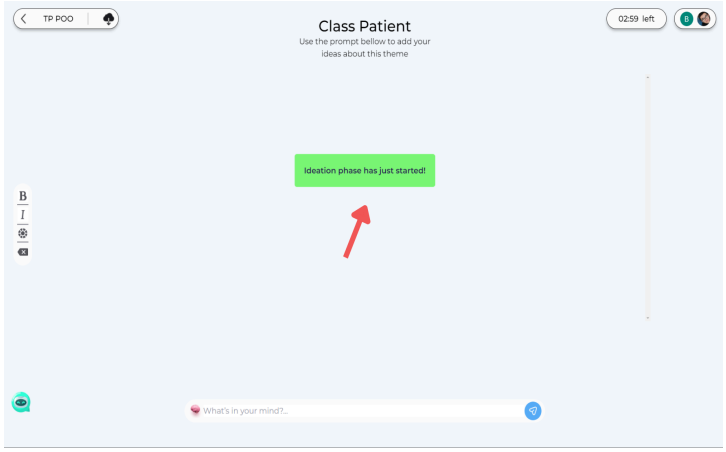
Ideation

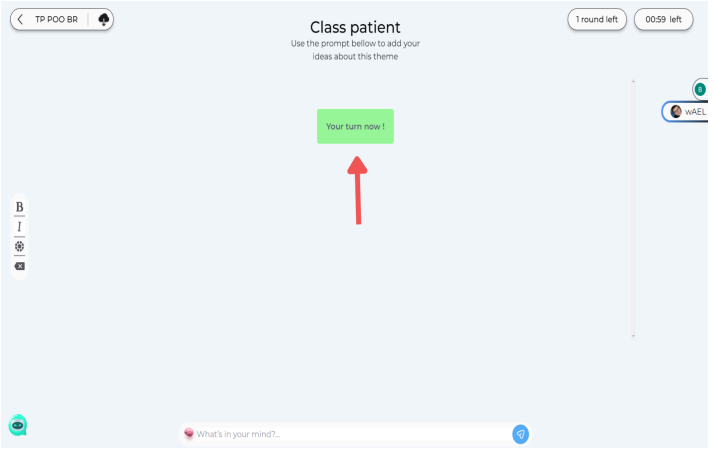
- Si vous souhaitez accéder à un projet pour démarrer l'idéation en temps réel, une page s'affiche comme suit :
    1. Cas brainstorming: l'idéation se fait en même temps en temps réel



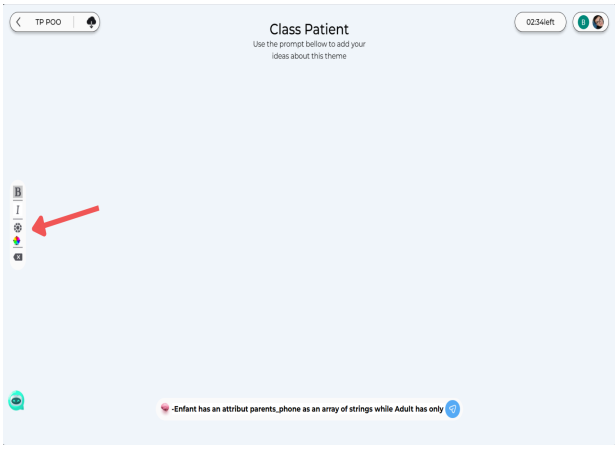
    2. cas brainwriting : l'idéation se fait par tour en temps réel

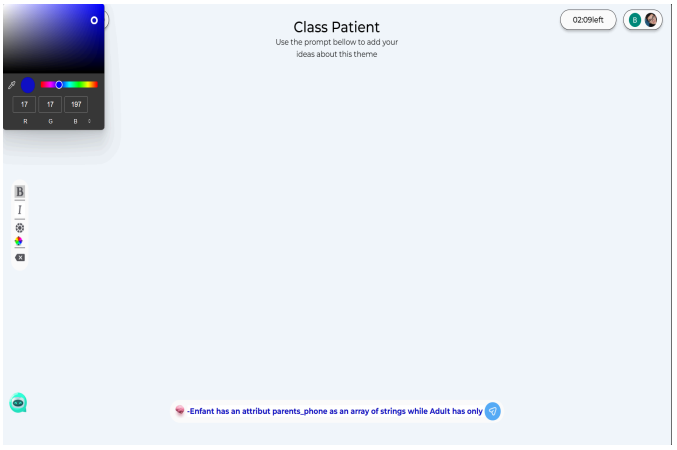
- Pour commencer le processus d'idéation, il suffit :
    - ➔ De cliquer sur le bouton "**Start ideation**" si vous êtes le coordinateur du projet.
    - ➔ D'attendre votre coordinateur jusqu'à ce qu'il déclenche le chrono en appuyant sur le bouton "**Start ideation**", si vous êtes un collaborateur. Un message d'alerte sera affiché pour tout le monde dans le cas du brainstorming et uniquement pour le collaborateur dans le cas du brainwriting. De plus, une zone d'écriture dédiée sera disponible pour soumettre vos idées, accessible à tous les collaborateurs pour le brainstorming et réservée uniquement au collaborateur actuel (tour) pour le brainwriting



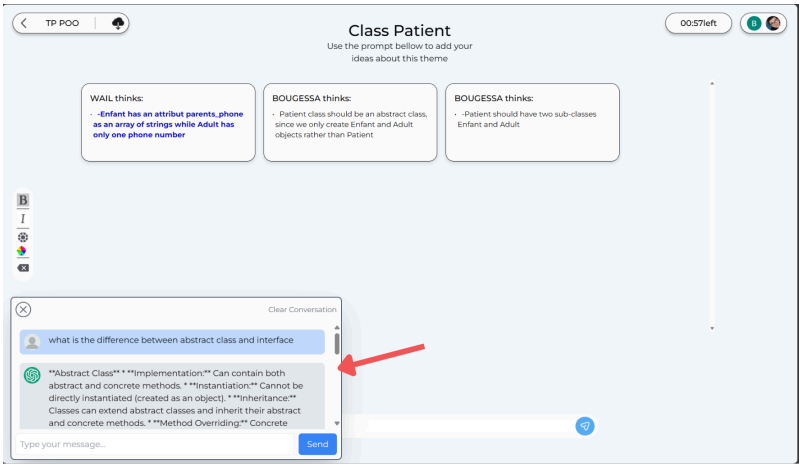


- Dès que l'idéation commence dans le cas du brainstorming ou votre tour arrive dans le cas du brainwriting, vous pouvez poser vos idées avec des différents styles et couleurs

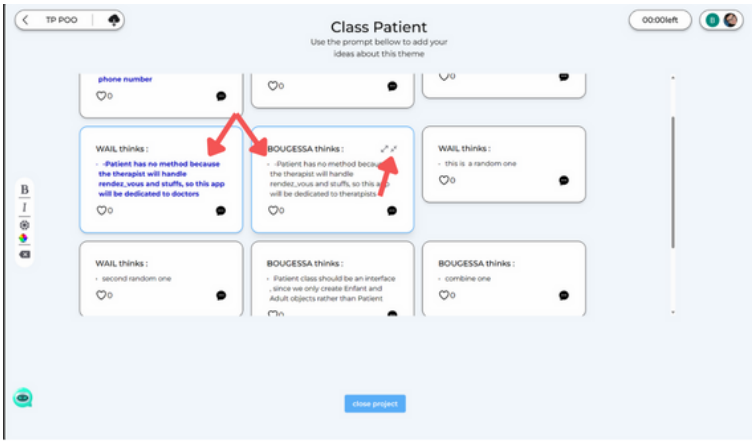


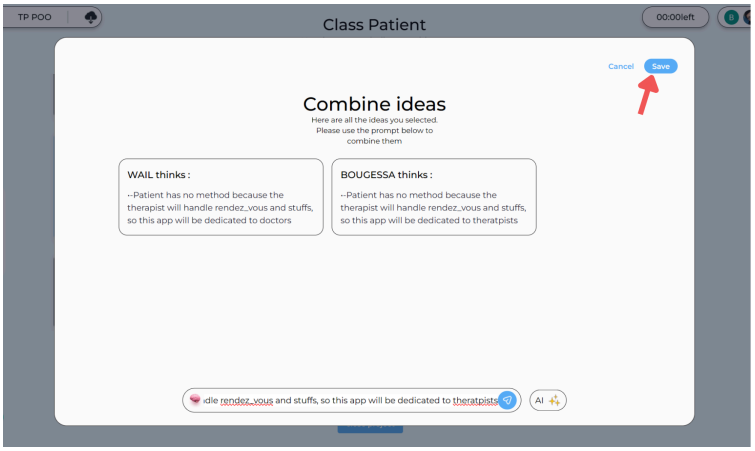


- Un chatbot est à votre disposition pendant toute la phase de l'idéation. vous pouvez l'utiliser pour clarifier certaines idées, chercher des informations sur un sujet …

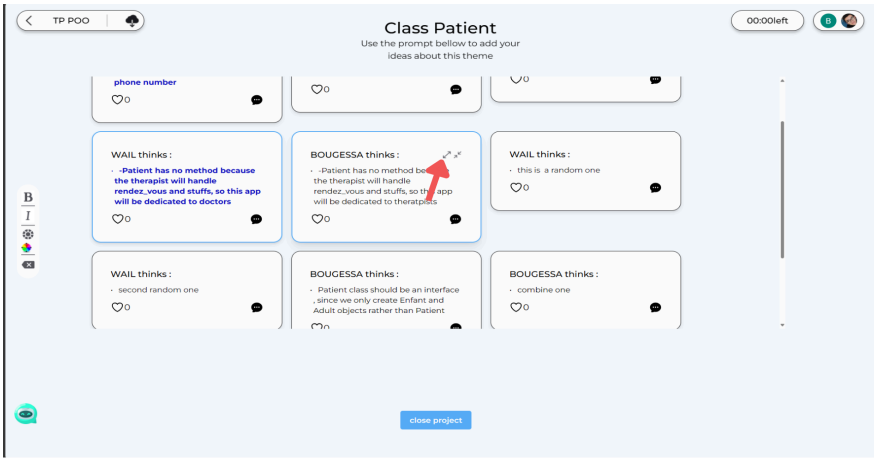


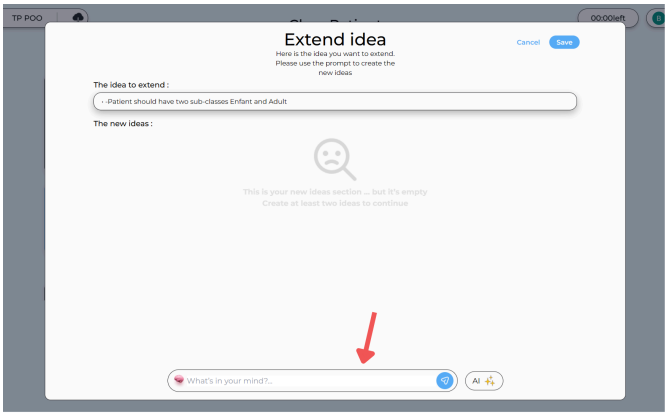
- Une fois l'idéation est terminée, le coordinateur aura la possibilité de manipuler les idées par combinaison, expansion ou par élimination
    1. Pour combiner des idées, il suffit de les sélectionner, puis de cliquer sur le bouton situé dans le coin droit et de les remplacer par une idée qui les englobe

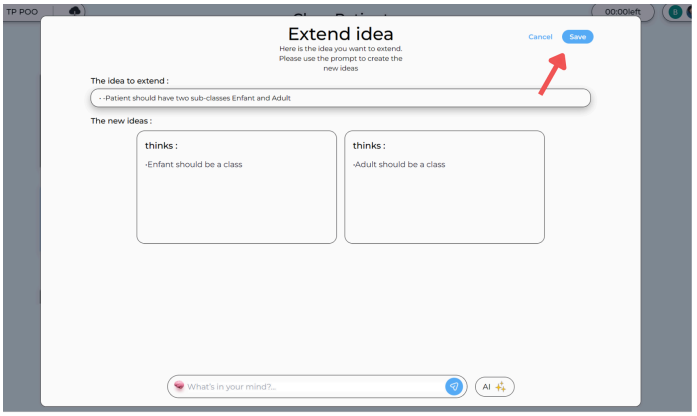




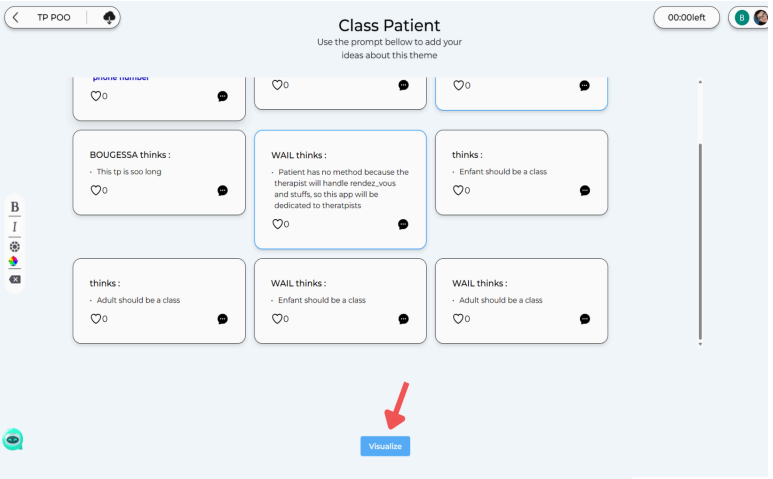
2. Pour étendre une idée il suffit de cliquer sur l'icône situé dans le coin droit et de la remplacer par deux ou plusieurs idées

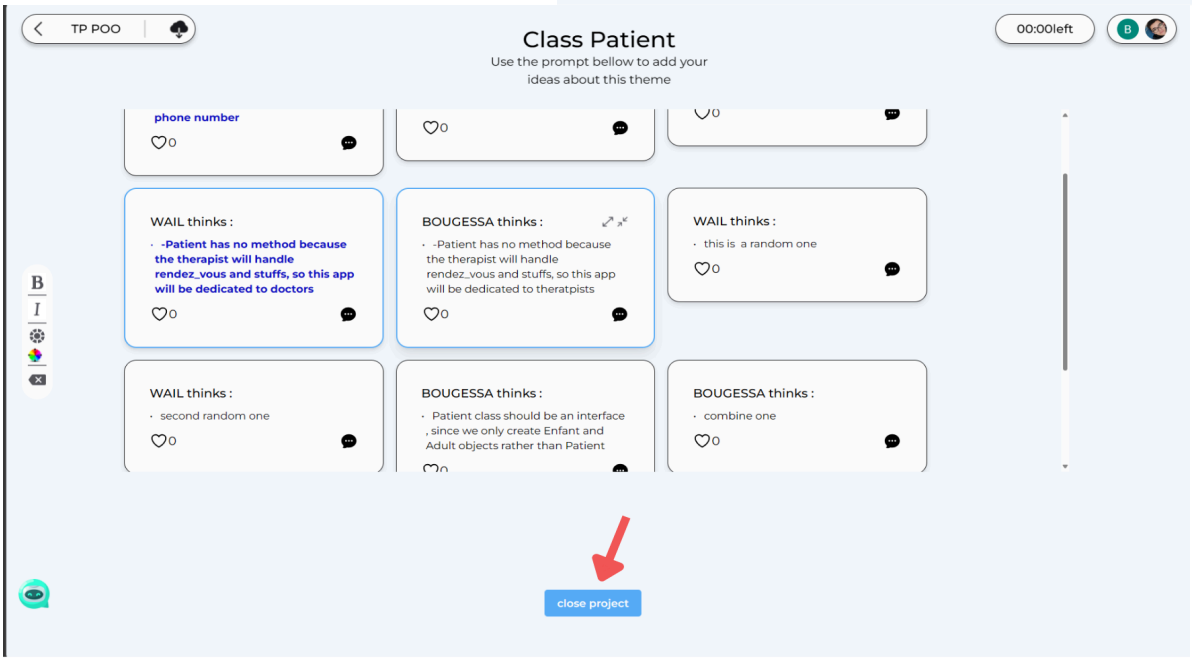




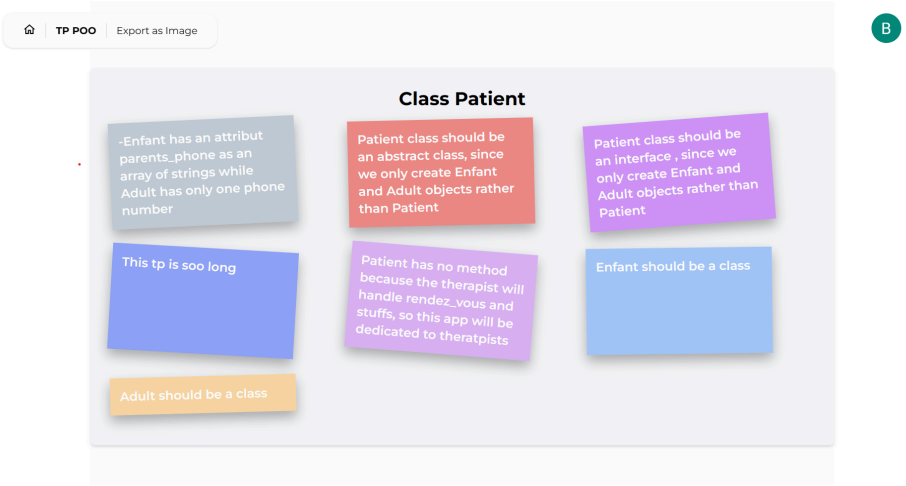


- Une fois le processus de manipulation des idées achevé, le coordinateur du projet disposera de la possibilité de visualiser le projet en cliquant sur le bouton "**visualiser**" ou de le clôturer en cliquant sur le bouton "**Close project**", ce qui aura pour effet de le rendre accessible en mode visualisation de manière permanente.

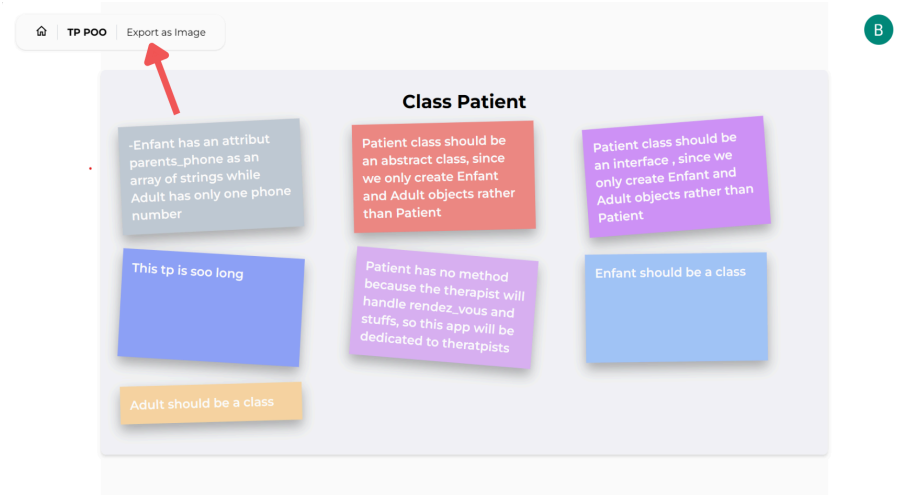


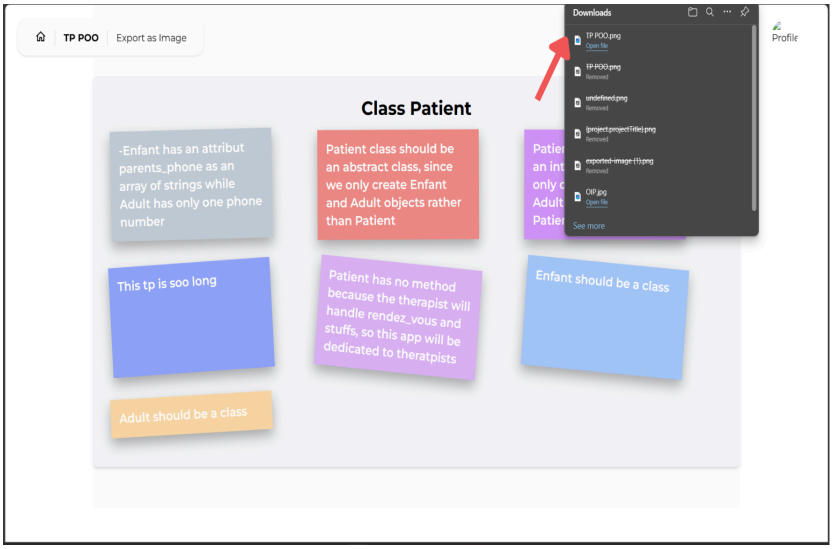


- Le projet est visualisé sous forme de stickers:



- Vous pouvez exporter ces stickers en format .png à n'importe quel moment en cliquant sur le bouton "**Export as Image**"



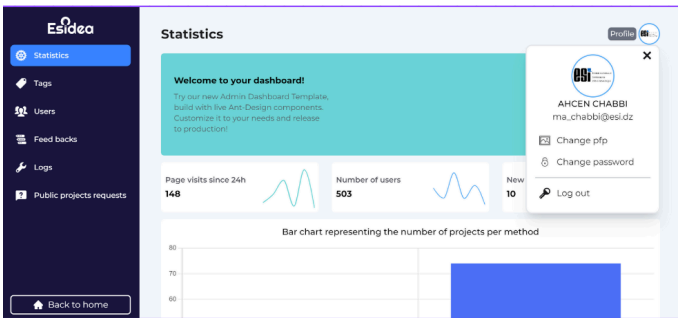


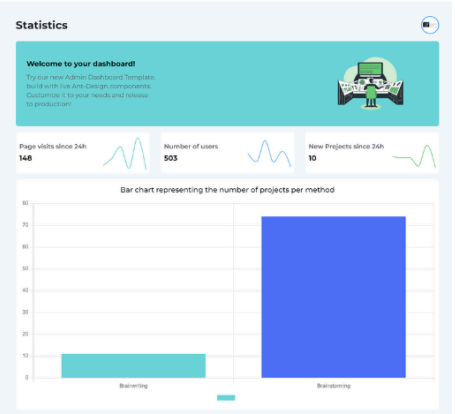
Cas administrateur

Voici les fonctionnalités qui restent et qui sont propres à administrateur:

- Accéder à la page des statistique du logicielle:

-Pour accéder à la page des statistiques, cliquer sur le bouton 'Statistics' situé dans la section à gauche, comme illustré ci-dessous. Sur cette page l'administrateur peut consulter diverses statistiques du site.

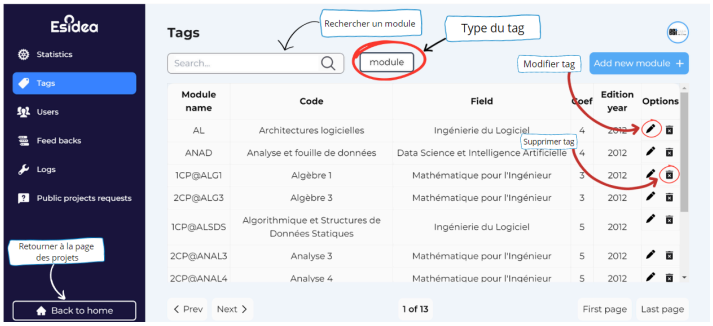


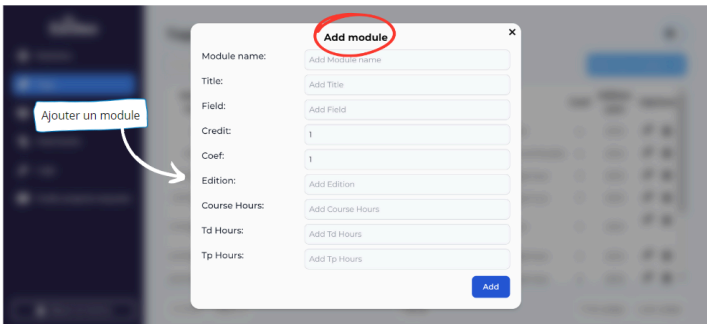


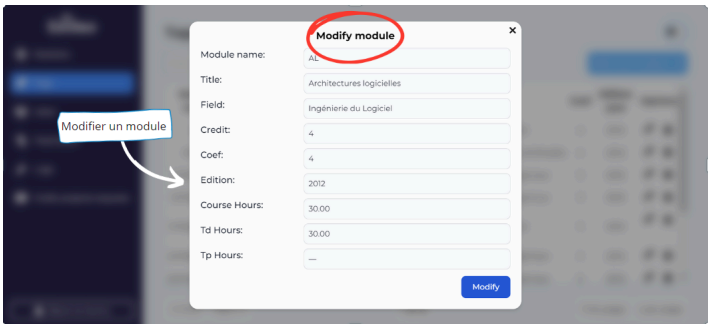
- Mise à jour des listes:

- Ces pages permettent à l'administrateur de consulter, modifier, ajouter ou supprimer des modules, des clubs et des événements.

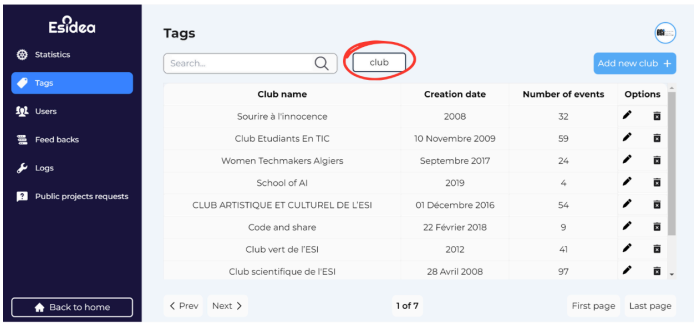
Les modules:

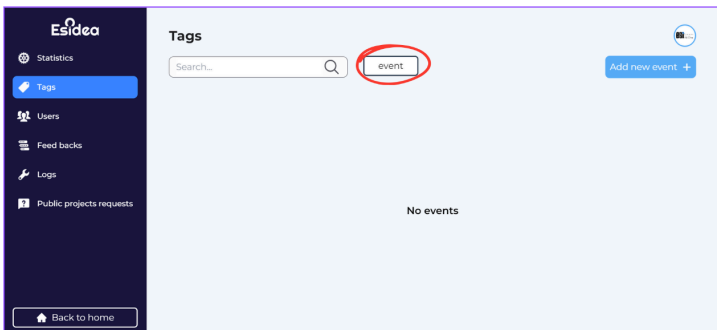


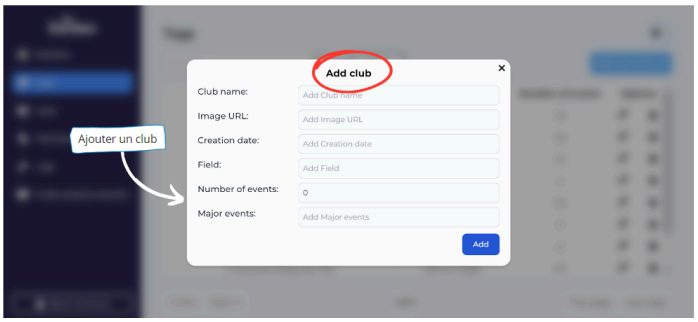


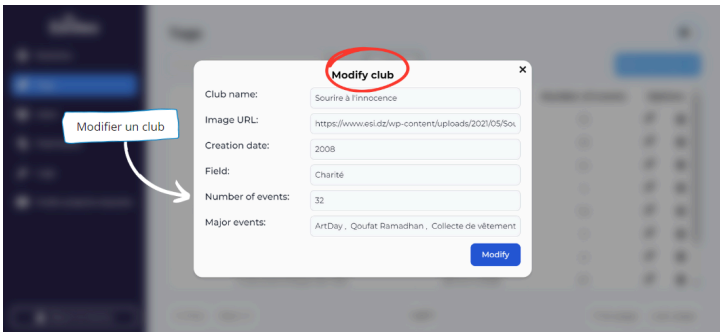


Les clubs et les événements:



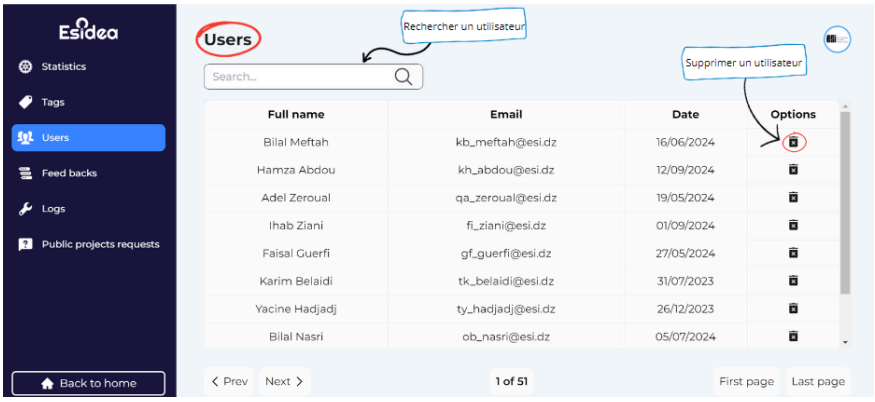






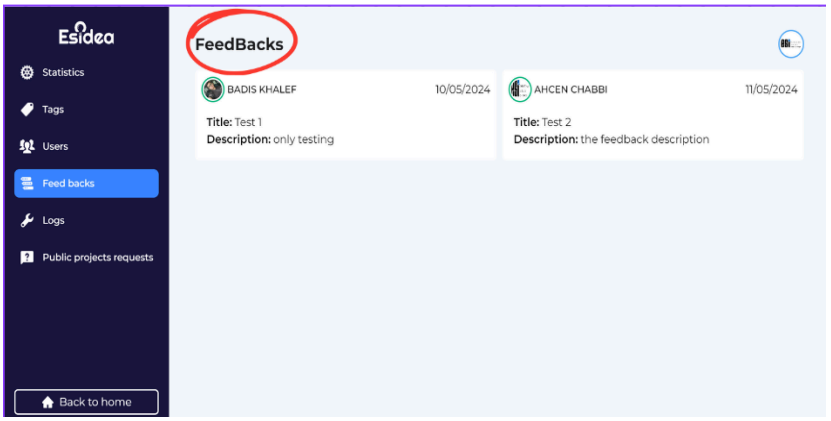
- ## Gestion des utilisateurs:

- L'administrateur peut afficher la liste des utilisateurs, consulter leurs adresses e-mail et les exclure si nécessaire.



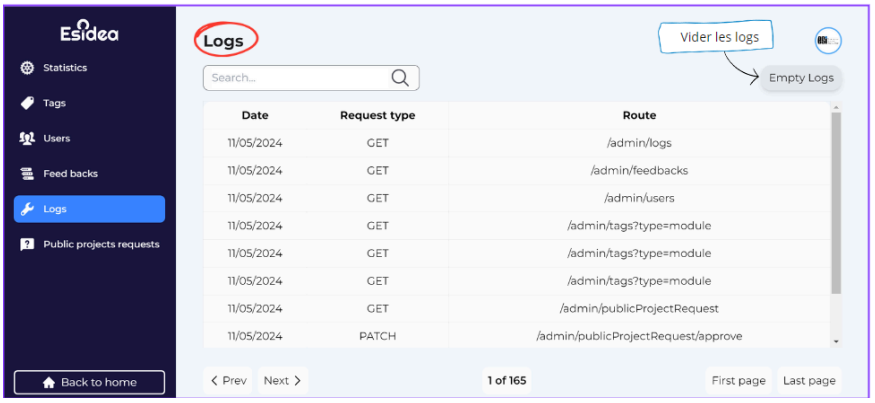
- ## Consultation des avis des utilisateurs:

- Cette section offre à l'administrateur la possibilité de consulter les retours et les commentaires des utilisateurs concernant le logiciel, afin d'évaluer leur satisfaction et d'identifier les domaines à améliorer.



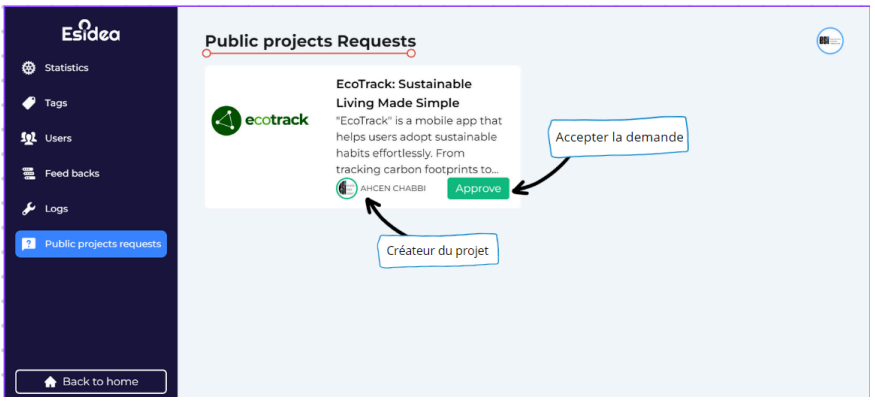
- ## Consultation des journaux administratifs

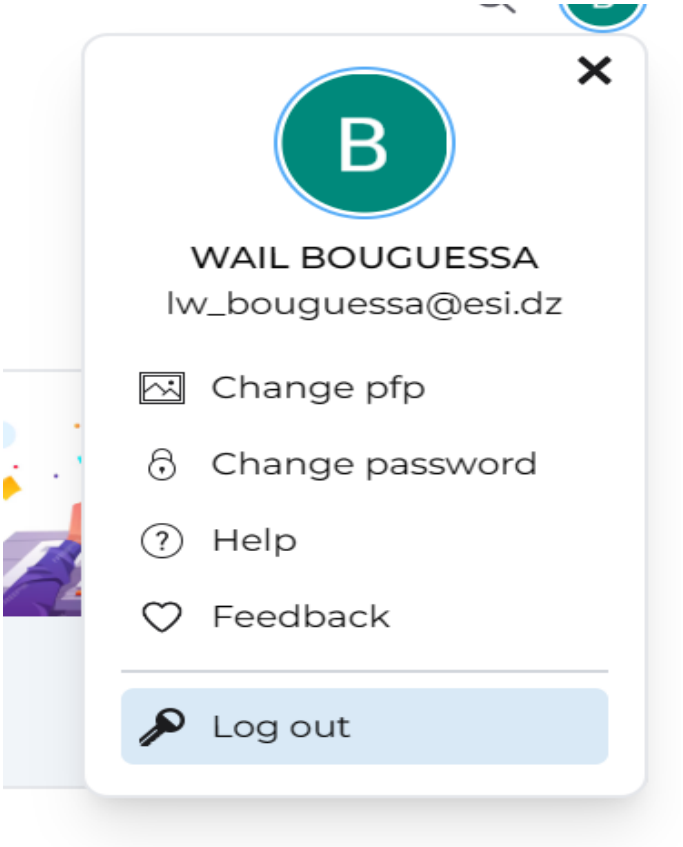
- Cette section permet à l'administrateur de consulter en détail les journaux administratifs. Il dispose également de la fonctionnalité de recherche spécifique et de la possibilité de vider les journaux si nécessaire.



- Consultation des demandes de publication des projets

- Cette section permet à l'administrateur de consulter les demandes de publication soumises par les utilisateurs pour leurs projets. L'administrateur peut examiner chaque demande en détail et décider de l'accepter ou de la rejeter.



Déconnexion

- L'utilisateur de l'application peut se déconnecter à tout moment en utilisant le bouton log-out qui est présent dans toutes les différentes sections du site.