

Bilan personnel de compétences

Sofien Chenguel

January 30, 2020

Après avoir vécu cette expérience aussi enrichissante que stressante que fut le Projet Génie Logiciel, il est temps pour moi d'effectuer une retrospective afin d'établir ce bilan individuel. Tout d'abord, ce fut une première pour moi d'effectuer un projet de cette envergure et d'expérimenter la réalisation d'un projet informatique, chose à laquelle nous serons confronté dans notre future vie professionnelle. Ce projet fut bénéfique pour moi dans le sens où il me permit d'expérimenter le travail d'équipe sur le long terme et avec un grand nombre de coéquipiers, il fut aussi challengeant sur le plan technique .

Ainsi, la première compétence que j'ai développé durant ces trois dernières semaines fut bien évidemment "Travailler en mode projet". En effet, ce fut une première pour moi de travailler sur un projet aussi hardu avec 4 personnes que je ne connaissais pas. La notion de confiance au sein du groupe devait être primordiale au début pour instaurer un bon climat de groupe et une bonne dynamique de travail. Comme on ne se connaissait pas on fit la repartition des tâches selon le domaine dans lequel on se sentait le plus à l'aise, ainsi au tout début nous avons décidé de nous repartir par équipe de deux sur les parties A et B, et je commençais ainsi la partie 1 sur le parser. Nous avons planifié le travail très vite, mais comme nous n'étions que 4 la première semaine il fut difficile d'avoir une vision sur le long terme sur ce qu'on serait capable de produire. Tout au long du projet nous avons gardé cette organisation par paire et quand Hamza est revenu, il fut préférable qu'il travaille sur l'extension car nous avions déjà un peu de retard et la compréhension des différentes parties auraient pris trop de temps. Nous avons planifié les tâches avec GANTT et discussions presque tous les jours sur Messenger. La communication fut très bonne car tout le monde était réactif, impliqué et nous étions tous en même temps dans les locaux de l'école. Néanmoins la repartition des tâches ne fut pas à mon sens optimale car vu que nous ne nous connaissions pas, nous avions très peu d'idée sur le niveau de chacun. Ainsi sur la partie C nous avons perdu du temps pour démarrer la génération de code, j'aurais peut être du prendre l'initiative de demander à ce qu'on change la repartition des tâches afin que l'on évite de perdre du temps dans la compréhension du sujet. Mais ce fut une expérience formatrice car il m'arrivera sûrement en entreprise de travailler avec des inconnus, ce projet me servira donc dans cette optique.

La deuxième compétence que j'ai développé fut de comprendre finement les implications des calculs faits par une machine. En effet, j'avais un peu d'appréhension vis à vis de ce projet vu que les compilateurs ainsi que tout ce qui est bas niveau en informatique me rebute un peu, mais étant assez à l'aise en programmation java la principale difficulté pour moi fut de comprendre ce que l'on attendait de nous vu que certaines parties étaient assez peu guidées (notamment sur la génération de code). Du point de vue algorithmique je n'ai pas gagné de compétences en Java mais ce projet m'a permis de comprendre comment marchait un compilateur et tout ce qui se tramait lorsqu'on effectuait une simple addition. Ainsi cela à renforcer ma compréhension, la gestion et la manipulation des registres.

Au final, ce projet fut une très bonne experience, qui me permit d'enranger des compétences techniques mais aussi de gestion de projet. Cette expérience j'en suis sûr me sera très bénéfique à l'avenir dans ma future vie professionnelle.