**TESTING CIRCULAR POSITIONAL LIST**

1. Crea l1
2. Verificare che sia vuota
3. Riempire l1 in modo casuale verificando i metodi:

* Add\_first
* Add\_last
* Add\_before
* Add\_after
* Replace
* Delete

1. Copiare l1 in l2
2. Verificare di nuovo che la lista sia vuota(is\_empty)
3. Mostrare il funzionamento dei seguenti metodi in entrambe le liste:

* First
* Last
* Before
* After
* Find
* Count

1. Usare reverse su entrambe le liste(2 volte)
2. Verificare se le liste sono ordinate
3. Bubble su entrambe le liste per ottenere due liste ordinate
4. Controlla che le due liste generate siano uguali e ordinate
5. Usare la merge sulle due liste ottenute per generare una nuova lista ordinata
6. Fase di test degli operatori:

* Add
* Contains
* Get\_item
* Len
* Set\_item
* Delete\_item
* Iter
* Str

**TESTING SCOREBOARD**

Creazione scoreboard di 10 elementi

Restituzione della dimensione dello scoreboard

Restituzione del numero di elementi davvero presenti nello scoreboard

Controllo se lo scoreboard è vuoto o no

Inserimento di un nuovo elemento dello scoreboard nel caso in cui sia maggiore di almeno 1 punteggio tra quelli salvati

Mostrare il funzionamento della funzione merge, che fonde lo score corrente con uno nuovo

Mostrare i migliori x risultati dello scoreboard

Mostrare i peggiori x risultati dello scoreboard