

## يعني إيه Exception ؟

لما برنامجك بيشتغل، ممكن تحصل مشاكل غير متوقعة (زي مثلاً تقسيم على صفر، أو محاولة تفتح ملف مش موجود). المشاكل دي اسمها **Exceptions**، يعني "أخطاء وقت التشغيل".

## يعني إيه بقى Exception Handling ؟

يعني إزاي تتعامل مع الأخطاء دي من غير ما البرنامج يقع ويقف خالص C#. بتديك طريقة ذكية تتعامل بيها مع الأخطاء دي باستخدام: try – catch

```
try
{
    int num1 = 10;
    int num2 = 0;
    int result = num1 / num2;
}
catch (DivideByZeroException ex)
{
    Console.WriteLine(value: $"{ex.Message} - Can not divide by zero");
}
finally
{
    Console.WriteLine(value: "Finish");
}
```

## ليه نستخدم Exception Handling ؟

- علشان برنامجك ميقعش لما يحصل خطأ.
- تقدر تعرض للمستخدم رسالة واضحة بدل ما بيأمله Error صعب.
- تقدر تكتب Logs لو بتحلل المشاكل بعدين.

رابط حل المطلوب

[https://github.com/waelowis/TASK\\_LEC\\_9.git](https://github.com/waelowis/TASK_LEC_9.git)