## Investigación de Lenguajes - Scilab

## Gabriel Aumala, Wilson Enriquez

21 de octubre de 2013

## 1. Introducción

Interpretar nuestras ideas matemáticas no es una tarea sencilla para muchas personas, mucho menos para una computadora. Scilab es un lenguaje de programación de alto nivel que se creó para servir de intérprete a la hora de necesitar la ayuda de una computadora para realizar cálculos científicos complicados. Creado en Enero de 1994, Scilab contiene cientos de funciones matemáticas aplicadas comúnmente en las ciencias junto a las estructuras de datos y gráficos en 2D y 3D encontrados en un lenguaje de alto nivel. Muchos cálculos rudimentarios pueden ser resueltos en Scilab con pocas líneas de código, a diferencia de otros lenguajes que podrían necesitar funciones y librerías adicionales para el mismo problema. En la actualidad, Scilab es usado ampliamente por instituciones tanto de educación secundaria como de educación superior para enseñar varias asignaturas necesarias para la ingeniería y las ciencias matemáticas. Scilab es un software fácil de instalar, gratuito y de código abierto ya que está financiado por Scilab Enterprises.



Figura 1: Logo oficial de Scilab

- 2. Características
- 3. Historia
- 4. Tutorial de Instalación
  - 1. Comenzamos entrando a la página web de Scilab usando la URL: http://www.scilab.org/



Figura 2: Paso 1

- 2. Hacemos click en la flecha que dice "Download Scilab" y procedemos a guardar el instalador en nuestro ordenador.
  - 3. Procedemos a abrir el instalador.
- 4. Seleccionamos siguiente, luego aceptamos el acuerdo de licencia y elegimos siguiente.
- 5. Elegimos la carpeta de destino donde se desea instalar Scilab y hacemos click en siguiente.
  - 6. Elegimos "Installation (Default)" y escogemos siguiente.
  - 7. Seleccionamos los iconos de acceso directo que deseamos agregar y damos click en

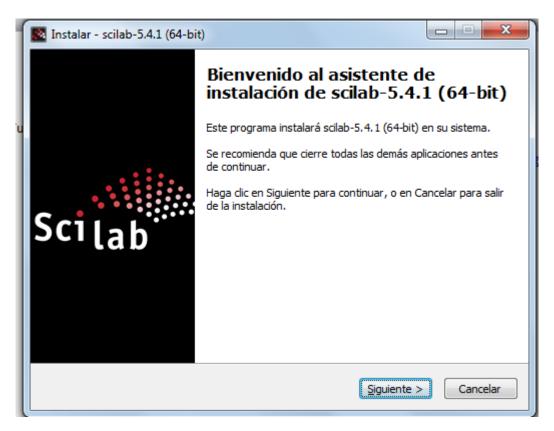


Figura 3: Paso 2

siguiente.

8. Procedemos a instalar Scilab.

## 5. Hola Mundo y otros Programas Introductorios

```
begin
{ do nothing }
end;
Write('Case_insensitive_');
Write('Pascal_keywords.');
```

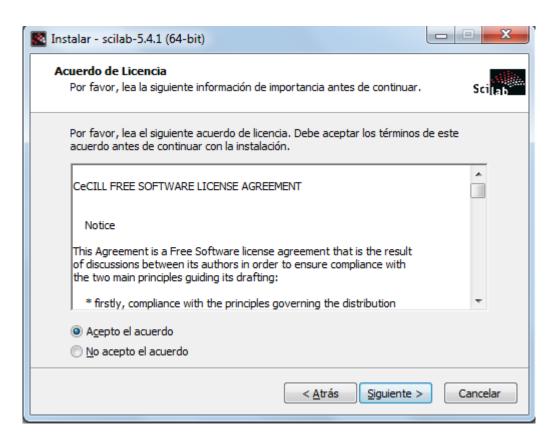


Figura 4: Paso 3

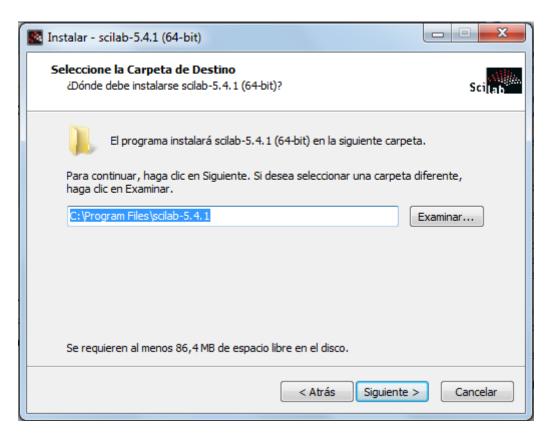


Figura 5: Paso 4

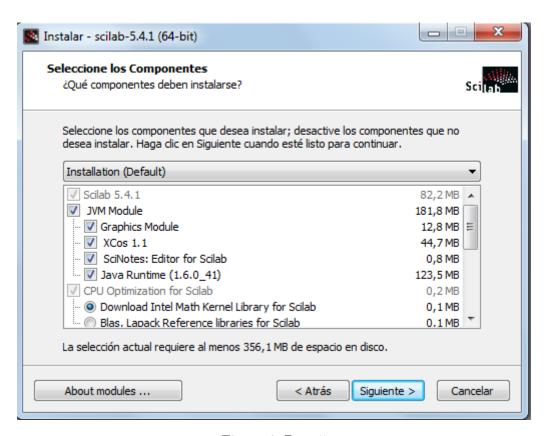


Figura 6: Paso 5

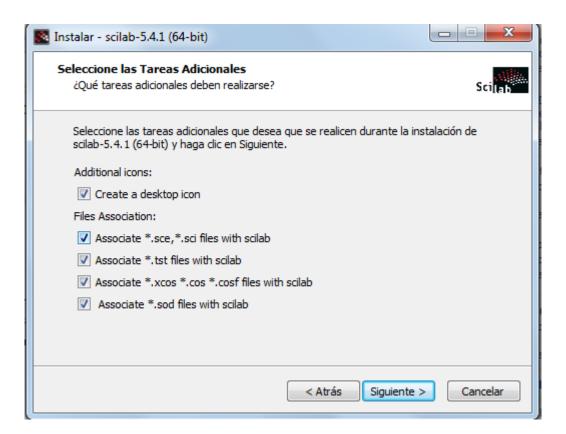


Figura 7: Paso 6