

ATA DE REUNIÃO

Data: 07 de outubro de 2024

Local: Sala de Reuniões da Secretaria Municipal de Saúde

Horário: 14h00

Participantes:

- Waldyr Affonso – Analista de Sistemas
- Erisvelton Lima – Coordenador de Informações em Saúde
- João Paulo – Coordenador de Desenvolvimento de Aplicativos
- Eduardo Souza – Assessoria de Planejamento

Pauta: Discussão sobre o desenvolvimento de um aplicativo móvel para a criação de uma base de conhecimento colaborativa

1. Abertura da reunião

A reunião foi aberta às 14h00 por João Paulo, Coordenador de Desenvolvimento de Aplicativos, que apresentou o objetivo de discutir a criação de um aplicativo móvel voltado para a construção de uma base de conhecimento colaborativa. O foco do projeto seria a estruturação de uma plataforma para registro de perguntas vinculadas a um assunto específico e suas respectivas respostas, todas cadastradas por colaboradores com domínio no tema.

2. Apresentação da proposta do aplicativo

João Paulo explicou que a ideia do aplicativo é fornecer um ambiente digital em que profissionais com conhecimento especializado possam compartilhar informações, respondendo a perguntas sobre temas específicos. Ele destacou as principais funcionalidades que o app deve ter:

- Cadastro de perguntas e respostas vinculadas a tópicos previamente definidos;
- Capacidade de os usuários cadastrados votarem nas melhores respostas para aumentar a relevância das informações;
- Classificação das respostas por popularidade ou por qualificação do colaborador;
- Possibilidade de edição colaborativa, permitindo que outros especialistas complementam ou ajustem as respostas já cadastradas;
- Notificações em tempo real para informar os usuários sobre novas perguntas ou atualizações nas respostas.

3. Benefícios do aplicativo

Erisvelton Lima, Coordenador de Informações em Saúde, destacou que o aplicativo seria uma ferramenta essencial para promover a gestão do conhecimento dentro da Secretaria de Saúde e em outros ambientes profissionais. Ele argumentou que, com a colaboração de especialistas de diversas áreas, o app poderia se tornar uma fonte confiável de informações para resolução de dúvidas e para a construção de protocolos de atendimento ou melhores práticas.

Entre os benefícios citados, Erisvelton mencionou:

- Acesso rápido e fácil a respostas confiáveis em tempo real;

- Redução da sobrecarga de consultas diretas aos especialistas, uma vez que muitas dúvidas comuns já estariam respondidas na base de conhecimento;
- Estímulo à colaboração e ao compartilhamento de conhecimento entre profissionais da saúde e de outras áreas técnicas.

4. Aspectos técnicos e de usabilidade

Waldyr Affonso, Analista de Sistemas, detalhou os principais aspectos técnicos que deverão ser considerados no desenvolvimento do aplicativo. Ele sugeriu que o app fosse desenvolvido de maneira responsiva, para garantir a usabilidade tanto em dispositivos móveis quanto em desktops.

Entre os desafios técnicos, Waldyr destacou:

- Desenvolvimento de um sistema de cadastro e autenticação que permita validar os colaboradores conforme sua área de expertise;
- Integração com uma API que permita que perguntas e respostas possam ser exportadas para outras plataformas, como sites de instituições ou portais de conhecimento.

Eduardo Souza, da Assessoria de Planejamento, acrescentou que o aplicativo também precisaria de uma interface amigável para que colaboradores não-técnicos pudessem participar facilmente. Ele sugeriu a criação de um tutorial interativo para guiar novos usuários no processo de inserção de perguntas e respostas.

5. Através de votação entre os participantes, foram selecionados os requisitos imprescindíveis para a construção de um mvp (Mínimo Produto Viável), onde os requisitos escolhidos para tal versão inicial foram:

- Login inicial do usuário
- Cadastro de Perguntas pelo Usuário
- Listagem das Perguntas efetuadas pelo Usuário logado
- Detalhamento das Respostas de uma Pergunta específica
- Listagem das Perguntas associadas à assuntos os quais o Usuário logado se caracteriza como expertise
- Cadastro de Respostas de uma Pergunta
- Trocar o Usuario logado

6. Encaminhamentos

Após as discussões, foram definidos os seguintes encaminhamentos:

- Waldyr Affonso ficará responsável por desenvolver uma proposta técnica inicial, com a escolha das tecnologias mais adequadas para o desenvolvimento do app e uma previsão de prazos.
- Waldyr Affonso elaborará um esboço das funcionalidades principais do aplicativo e da experiência do usuário, além de um protótipo para validar a usabilidade.
- Waldyr Affonso agendará reunião objetivando seleção dos Assuntos à serem utilizados para categorizar as Perguntas.

7. Encerramento

A reunião foi encerrada às 15h30 por João Paulo, que agradeceu a presença de todos e destacou a relevância do projeto para o desenvolvimento de uma plataforma colaborativa e inovadora no compartilhamento de conhecimento.

Assinaturas:

Waldyr Affonso
Erisvelton Lima
João Paulo
Eduardo Souza