



### **Cristian Ruz Ruz**

Profesor Asistente Adjunto, Departamento de Ciencia de la Computación Facultad de Ingeniería Pontificia Universidad Católica de Chile

# Índice



Programa con clases que utilizan otras clases

### Introducción

• Veremos un programa en que sus clases interactúan con objetos de otras clases.

Programa con clases que utilizan otras clases

# Programa: modelación de un curso, profesor y lista de alumnos

# nombre año semestre créditos mínimo profesor lista\_de\_alumnos asignar\_profesor(profes or) inscribir\_alumno(alumno) calcular\_promedio()

# nombre edad oficina departamento dictar\_clase() evaluar\_alumno(alumno, n ota)

# nombre edad numero\_alumno año\_ingreso comprensión aprueba() agregar\_nota(nota) estudiar(mins) estudiar\_en\_grupo(alumno, m ins)

Alumno

# Clase profesor puede modificar atributos de objeto alumno

```
class Profesor:
    def __init__ (self, n, e, o, d):
        self.nombre = n
        self.edad = e
        self.oficina = o
        self.departamento = d

def evaluar_alumno(self, alumno, nota):
    alumno.notas.append(nota)
```

# Clase alumno puede modificar atributos de otro objeto alumno

```
class Alumno:
    def init (self, n, e, na, a):
        self.nombre = n
        self.edad = e
        self.numero alumno = na
        self.año ingreso = a
        self.comprension = 0
        self.notas = []
def aprueba(self):
    return sum(self.notas)/len(self.notas)
def estudiar(self, mins):
    self.comprension += 0.05 \times mins
def estudiar en grupo(self, alum, mins):
    self.comprension += 0.1 * mins
    alum.comprension += 0.1 * mins
```

### Síntesis

• Ejemplo de programa con objetos que interactúan con otras clases.

## Referencias bibliográficas

Documentación Python 3.8. Classes. https://docs.python.org/3/tutorial/classes.html

