



#### **Cristian Ruz Ruz**

Profesor Asistente Adjunto, Departamento de Ciencia de la Computación Facultad de Ingeniería Pontificia Universidad Católica de Chile

### Índice



Programa a desarrollar



Implementación de objetos con estructuras

#### Introducción

• ¿Cómo construir una aplicación que usa estructuras de datos dentro de un programa orientado a objetos?

# Definición del programa a desarrollar

## Programa: modelación de un curso, profesor y lista de alumnos

# nombre año semestre créditos mínimo profesor lista\_de\_alumnos asignar\_profesor(profes or) inscribir\_alumno(alumno ) calcular\_promedio()

# nombre edad oficina departamento dictar\_clase () evaluar\_curso()

# nombre edad numero\_alumno año\_ingreso aprueba() agregar\_nota(nota)

# Cómo construir el programa en Python

# Modelamiento de curso, profesor y alumno

```
database.py
  port mysql.connector
mydb = mysql.connector.connect(
    host = "localhost",
    user = "root",
    passwd = "password123",
    database = "testdb",
# Create Cursor Instance
my_cursor = mydb.cursor()
#Create A Database
#my_cursor.execute("CREATE DATABASE testdb")
#Show Database
#my_cursor.execute("SHOW DATABASES")
my_cursor.execute("CREATE TABLE users (name VARCHAR(255))")
```

```
database.py
    import mysql.connector
    mydb = mysql.connector.connect(
        host = "localhost",
        user = "root",
        passwd = "password123",
        database = "testdb",
 8
 9
    # Create Cursor Instance
    my_cursor = mydb.cursor()
11
12
    #Create A Database
13
    #my_cursor.execute("CREATE DATABASE testdb")
14
15
16
    #Show Database
    #my_cursor.execute("SHOW DATABASES")
17
18
    my_cursor.execute("CREATE TABLE users (name VARCHAR(255), email VARCHAR(255), age INTEGER(10), qser_id INTEGER AUTO_INCREMENT PRI
19
20
```

#### **TEXTO**

### Síntesis

Objetos que usan estructuras de datos.

### Referencias bibliográficas

Documentación Python 3.8. Classes. https://docs.python.org/3/tutorial/classes.html

