

Desarrollo de Software con Python (20215_DCC_SOF096N_CEJ)

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [Desarrollo de Software con Python \(20215_DCC_SOF096N_CEJ\)](#) / [Módulo 3](#) / [Actividad sumativa: Control 2](#)

Comenzado el martes, 14 de diciembre de 2021, 22:50

Estado Finalizado

Finalizado en martes, 14 de diciembre de 2021, 22:59

Tiempo empleado 9 minutos 48 segundos

Puntos 9/10

Puntaje 90 de 100

Pregunta **1**

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

¿Por qué es necesario el atributo self?

Seleccione una:

- ☐ a. Es necesario para que el programa se ejecute más rápido.
- ☐ b. Es necesario para poder modelar objetos de la vida real.
- ☒ c. Es necesario tener una referencia al objeto para poder modificarlo y acceder a sus características.
- ☐ d. Realmente no es necesario.

Pregunta **2**

Finalizado

Puntúa 0 sobre 1

El primer atributo de todos los métodos de cualquier clase debe llamarse self.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

Pregunta **3**

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

Supongamos que tenemos una clase llamada Persona, que tiene un atributo nombre, que es un string. Consideremos el siguiente código:

```
def cambiar(persona_1, persona_2):  
    nombre = persona_1.nombre  
    persona_1.nombre = persona_2.nombre  
    persona_2.nombre = nombre
```

```
persona_1 = Persona("Juan")
persona_2 = Persona("Diego")
cambiar(persona_1, persona_2)
```

¿Con qué valores queda el nombre de persona_1 y persona_2?

Seleccione una:

- ☒ a. Diego y Juan.
- ☐ b. Diego y Diego.
- ☐ c. Juan y Diego.
- ☐ d. Este código resultaría en un error.

Pregunta **4**

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

No es obligatorio que una clase tenga un método `__init__`.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

Pregunta **5**

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

¿Qué es la programación orientada a objetos?

Seleccione una:

- ☒ a. Un paradigma de programación.
- ☐ b. Un lenguaje de programación
- ☐ c. Una estructura de datos.
- ☐ d. La forma de representar la realidad en Python.

Pregunta **6**

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

¿Qué es un atributo?

Seleccione una:

- ☐ a. Lo mismo que una clase.
- ☐ b. La forma de representar qué cosas puede hacer un objeto.
- ☐ c. La forma de representar un objeto de la vida real.
- ☒ d. La forma de representar una característica de un objeto.

Pregunta **7**

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

Si bien los objetos nos traen muchas facilidades al momento de modelar, como por ejemplo que los atributos tengan nombres fáciles de recordar y que podamos asociarlos a estructuras de datos, entre otros. Esto es simulable mediante el uso de diccionarios, incluso podemos simular los métodos como funciones que asumen que su primer argumento es un diccionario

simular los métodos como funciones que asumen que su primer argumento es un diccionario y hacen la misma lógica a como si fuera un objeto de la clase. ¿Cuál de las siguientes es una razón válida por lo cual esta modelación mediante uso de diccionarios es inferior a clases?

Seleccione una:

- ☐ a. No es inferior.
- ☐ b. Un diccionario no nos permite asociar llaves a funciones, por lo que podemos simular los métodos que nos ofrecen las clases.
- ☐ c. Un diccionario no nos permite acceder a sus atributos de forma tan legible como los objetos.
- ☒ d. Es más difícil de modificar y expandir una modelación hecha con diccionarios que una hecha con clases.

Pregunta 8

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

¿Que representa el atributo self?

Seleccione una:

- ☐ a. No representa nada en específico.
- ☐ b. Representa todas las instancias que se han creado de la clase.
- ☒ c. Representa la instancia específica de la clase sobre la cual se está trabajando.
- ☐ d. Representa la clase del objeto sobre el cual se está trabajando.

Pregunta 9

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

Asumamos que existe la clase Persona, que recibe solo el nombre de la persona. Consideremos ahora el siguiente código:

```
persona_1 = Persona("Pedro")
persona_2 = Persona("Juan")

persona_1.nombre = "Diego"
```

Al finalizar este código tanto persona_1.nombre y persona_2.nombre tendrán el valor "Diego".

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

Pregunta 10

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

¿Cuál es la diferencia entre una variable normal y el atributo de un objeto?

Seleccione una:

- ☐ a. No podemos utilizar variables para representar objetos de la vida real.
- ☐ b. Los atributos pueden contener valores que las variables normales no.
- ☒ c. Un atributo está asociado al objeto, mientras que la variable no está asociada a nada.

1.000.

☐

d. No hay ninguna diferencia.