

## Desarrollo de Software con Python (20215\_DCC\_SOF096N\_CEJ)

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [Desarrollo de Software con Python \(20215\\_DCC\\_SOF096N\\_CEJ\)](#) / [Módulo 3](#) / [Actividad sumativa: Control 2](#)

**Comenzado el** martes, 14 de diciembre de 2021, 23:01

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 14 de diciembre de 2021, 23:05

**Tiempo empleado** 4 minutos 38 segundos

**Puntos** 9/10

**Puntaje** 90 de 100

Pregunta **1**

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

No es recomendable mezclar clases con otras estructuras de datos.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

Pregunta **2**

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

¿Cuál es la diferencia entre una función normal y el método de un objeto?

Seleccione una:

- ☒ a. Un método está asociado al objeto, mientras que la función no está asociada a nada.
- ☐ b. No podemos utilizar funciones para representar objetos de la vida real.
- ☐ c. No hay ninguna diferencia.
- ☐ d. Las funciones normales no pueden tratar con objetos mientras que los métodos sí.

Pregunta **3**

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

¿Cómo se crea una instancia de una clase en Python?

Seleccione una:

- ☒ a. Se crea tomando el nombre de la clase y ejecutándolo como si fuera una función, con sus respectivos argumentos.
- ☐ b. No se pueden instanciar clases en Python.

- ☐ b. No se pueden instanciar clases en Python.
- ☐ c. Se crea definiendo el método `__init__`.
- ☐ d. Se crea haciendo uso de `class` para definir el nombre de la clase y luego `def` para definir sus métodos.

Pregunta **4**

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

Una clase es la mejor forma que existe en Python de representar un objeto de la vida real.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

Pregunta **5**

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

¿Qué es un método?

Seleccione una:

- ☐ a. La forma de representar una característica de un objeto.
- ☐ b. Lo mismo que un atributo.
- ☒ c. La forma de representar qué cosas puede hacer un objeto.
- ☐ d. La forma de representar un objeto de la vida real.

Pregunta **6**

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

No pueden haber dos instancias de una misma clase en un programa a la vez.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

Pregunta **7**

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

¿Cuál de las siguientes es una de las diferencias existente entre una clase y otra estructura de datos, como listas y diccionarios?

Seleccione una:

- ☐ a. En otras estructuras puedes guardar información que no puedes guardar en una clase.
- ☐ b. En una clase puedes guardar información que no puedes guardar en otras estructuras.
- ☐ c. No hay ninguna diferencia aparte del modo de uso.
- ☒ d. Las clases son más adecuadas para modelar objetos de la vida real.

Pregunta **8**

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

¿A qué se refiere el concepto de encapsulamiento?

Seleccione una:

- ☐ a. A la capacidad de acceder libremente a los atributos y métodos de un objeto.
- ☐ b. A la necesidad de definir múltiples clases para resolver un problema.
- ☐ c. Este concepto no está relacionado con programación orientada a objetos.
- ☒ d. A la capacidad de limitar el acceso a la información de una instancia solo a través de sus métodos.

Pregunta **9**

Finalizado

Puntúa 0 sobre 1

En Python las clases son más eficientes que otras estructuras de datos.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

Pregunta **10**

Finalizado

Puntúa 1 sobre 1

¿Cuál es la diferencia en Python entre una clase y una instancia de una clase?

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna.
- ☐ b. Estos términos no están relacionados.
- ☒ c. La clase es una plantilla y una instancia es una ocurrencia específica que sigue esa plantilla.
- ☐ d. La instancia es una plantilla y la clase es una ocurrencia específica que sigue esa plantilla.