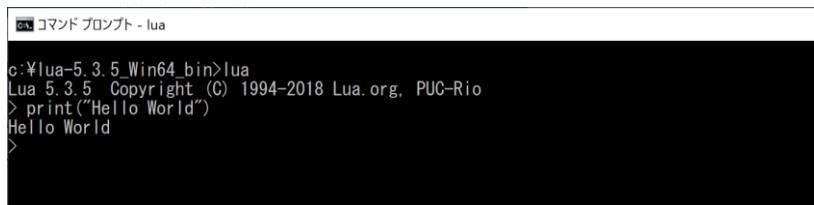


LUA 始めました③

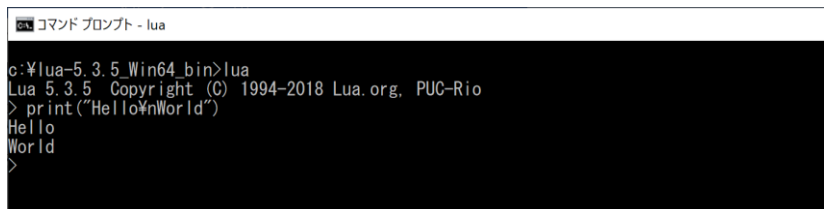
```
--エスケープシーケンス
--¥n 改行
--¥a beep
--¥t タブ
--¥b バックスペース
--¥' シングルクォーテーション
--¥" ダブルクォーテーション
--¥¥ バックスラッシュ (日本語の端末の場合 円マーク)
```

コマンドプロンプトで Lua を実行すると、インタプリタでプログラムを動かします。

```
print("Hello world")
```



```
print ("Hello¥nworld")
```



※終了するには、

Ctrl+c

Ctrl+z

Ctrl+Break

で終了します。

ちなみに Python

```
コマンドプロンプト - python
c:\lua-5.3.5_Win64_bin>python
Python 3.7.2 (tags/v3.7.2:9a3ffc0492, Dec 23 2018, 23:09:28) [MSC v.1916 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> print("Hello World")
Hello World
>>>
```

```
コマンドプロンプト - python
c:\lua-5.3.5_Win64_bin>python
Python 3.7.2 (tags/v3.7.2:9a3ffc0492, Dec 23 2018, 23:09:28) [MSC v.1916 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> print("Hello\nWorld")
Hello
World
>>>
```

まあ、一緒ですね。

-- 書式指定子 string.format 関数

-- %d 整数 10進法

-- %u 符号無し整数 10進法

-- %o 整数 8進法

-- %x 整数 16進法

-- %f 小数点表示

-- %c 1文字出力

-- %% %を出力

```
local hoge=16
```

```
print( string.format("hoge 16 Decimal number is %d",hoge) )
```

```
print( string.format("hoge 16 HexaDecimal number is %x",hoge) )
```

```
print( string.format("hoge 16 Octal number is %o",hoge) )
```

-- 変数の型

-- nil nil

-- boolean 論理型

-- number 数値型

-- string 文字列

-- function 関数

```
-- userdate ユーザ定義型
-- thread スレッド
-- table テーブル
-- 文字列の結合には .. を使います。
```

```
hoge = nil
print("current hoge type is "..type(hoge)..".."hoge = nil")
hoge = "Hello"
print("current hoge type is "..type(hoge)..".."hoge = ¥"Hello¥")
hoge = 10
print("current hoge type is "..type(hoge)..".."hoge = 10")
hoge = true
print("current hoge type is "..type(hoge)..".."hoge = true")
```

```
--キーボードからの入力
hoge = nil
print("Please input key")
hoge = io.read()
print("your input key is "..hoge.."")
```