

Grundlagen Datenbanken

Benjamin Wagner

15. Januar 2019





Allgemeines

- Folien von mir sollen unterstützend dienen. Sie sind nicht von der Übungsleitung abgesegnet und haben keinen Anspruch auf Vollständigkeit (oder Richtigkeit).
- Bei Fragen oder Korrekturvorschlägen: wagnerbe@in.tum.de
- Vorlesungsbegleitendes Buch von Professor Kemper (Chemiebib)
- Mein Foliensatz ist online: https://github.com/wagjamin/GDB2018



Anfrageoptimierung

- Wenn wir eine Anfrage an die Datenbank stellen, muss diese abgearbeitet werden
- Die Datenbank muss einen Plan erstellen, wie sie die Anfrage abarbeiten soll
- Dies wird in relationaler Algebra ausgedrückt
- Aber: verschiedene Algebrabäume können logisch äquivalent sein
- ⇒ Die Datenbank muss einen möglichst effizienten Plan finden



Anfrageoptimierung - Erste Idee

- Beginn: übersetzen die Anfrage in einen beliebigen relationalen Plan
- Diesen Plan können wir dann mit Umformungsregeln modifizieren
- Frage: was sind Beispiele für solche Regeln?
- Suche Heuristiken, welche Regeln zu "billigeren" Plänen führen
- Wunsch: Zwischenergebnisse sollen klein sein



Anfrageoptimierung - Erste Idee

- Beginn: übersetzen die Anfrage in einen beliebigen relationalen Plan
- Diesen Plan können wir dann mit Umformungsregeln modifizieren
- Frage: was sind Beispiele für solche Regeln?
- Suche Heuristiken, welche Regeln zu "billigeren" Plänen führen
- Wunsch: Zwischenergebnisse sollen klein sein
- 1. Selektionen aufbrechen
- 2. Selektionen nach unten schieben
- 3. Kreuzprodukte & Selektionen zu Joins verschmelzen
- 4. Joinreihenfolge bestimmen (klein: links, groß: rechts)



Korrelierte Unteranfragen

Warum ist folgende Anfrage bei der Ausführung potentiell langsam?

```
SELECT s.Name, p.VorlNr
FROM Studenten s , prüfen p
WHERE s.MatrNr = p.MatrNr AND p.Note = (
SELECT MIN(p2.Note)
FROM prüfen p2
WHERE s.MatrNr=p2.MatrNr )
```

Frage: wie lösen wir dieses Problem?



Ausführung der Anfrage

- Wir haben nun einen (hoffentlich) guten Query-Plan
- Dieser muss von der Datenbank ausgeführt werden
- Klassisch: jeder Operator wird implementiert
- Interface eines Operators: open, close, next
- Die Tupel werden dann bottom-up durch den Iteratorbaum geschleust
- Ausblick: das ist leider sehr ineffizient, Hyper kompiliert stattdessen den Operatorbaum in Maschinencode
- Wir müssen nun noch die einzelnen Operatoren implementieren



Joins - Algorithmen

- Der Join ist einer der wichtigsten Operatoren
- ⇒ Wir brauchen eine effiziente Implementierung!
 - Frage: welche Join-Algorithmen gibt es?



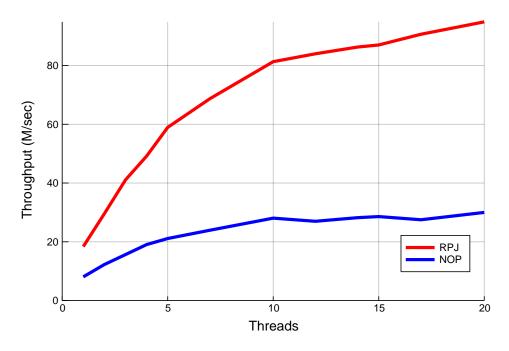
Joins - Algorithmen

- Der Join ist einer der wichtigsten Operatoren
- ⇒ Wir brauchen eine effiziente Implementierung!
 - Frage: welche Join-Algorithmen gibt es?
 - Nested-Loop-Join, Hash-Join, Sort-Merge-Join
 - In Hauptspeicherdatenbanken sind i.d.R. Hash-Joins am schnellsten
 - Aber: selbst für Hash-Joins gibt es viele Implementierungen



Haupspeicher Hash Joins - Algorithmen

- Zwei konkurrierende Hash Join Implementierungen
- Gleiche Daten, alles im Hauptspeicher



S uniformly distributed, $|R| = |S| \approx 16.8$ M. Quelle.