

Objektovo orientované programovanie

Učiteľ:
Ing. Jozef Wagner PhD.

Učebnica:
<https://oop.wagjo.com/>

OPG

Teória 16

1. Budovanie Java aplikácií
2. Kompilácia
3. JAR archív

Budovanie Java aplikácií

Proces budovania Java aplikácií zahŕňa tieto kroky:

1. Písanie zdrojového kódu – `.java` súbory
2. Kompilácia do bajtkódu – `.class` súbory
3. Spustenie programu – pomocou Java Virtual Machine

Písanie zdrojového kódu

Každá verejná trieda je v samostatnom `.java` súbore

Zdrojové súbory sú v priečinkoch podľa ich balíkov

Ostatné potrebné súboru - **zdrojové dátá** zvyčajne označujeme pojmom `assets` alebo `resources`, majú vlastný priečinok

V IntelliJ označíme zdrojové adresáre pomocou pravého tlačítka a `Mark Directory As`

Kompilácia – nástroj **javac**

Zdrojové súbory sa komplilujú do **bajtkódu** (anglicky bytecode), ktorému rozumie *Java Virtual Machine*

Skomplilovaná trieda má svoj **.class** súbor v priečinkoch podľa balíkov

javac NazovTriedy.java - komplilácia jedného súboru

javac -d out -sourcepath src src/sk/spse/Main.java - komplilácia projektu

Na kompliláciu väčšinou používame IDE

Skomplilované súbory sú v **out/production** alebo **target/classes**

Spustenie programu

Potrebujeme vedieť:

- kde sú skompliované **.class** súbory
- ako sa volá hlavná trieda programu (s main metódou)

Zoznam ciest k zdrojovým súborom sa v Jave volá **classpath**.

Do classpath sa uvádza vždy iba koreňový adresár (napr. **src**),
podadresáre balíkov sa neuvádzajú.

Viacero ciest oddelíme bodkočiarkou **;** alebo v Linuxe dvojbodkou **:**

Príklad classpath: **src;src-other;external/src**

Spustenie programu – nástroj **java**

Spustenie programu realizujeme pomocou príkazu **java**

Základné použitie: **java -cp <classpath> <hlavná_trieda>**

Príklad: **java -cp out sk.spse.aplikacia.Main**

JAR archív

JAR archív je súbor s príponou **.jar** a obsahuje všetky skompilované súbory tried a taktiež aj súbory so zdrojovými dátami

Názov hlavnej triedy je v JAR zapísaný v súbore **MANIFEST.MF**

Príklad vytvorenia pomocou nástroja jar:

```
jar cfm app.jar manifest.txt -C out
```

Spustenie programu s JAR archívu: **java -jar app.jar**

JAR archív

Triedy z JAR archívu vieme pridať na classpath a použiť v inom programe

Príklad: `java -cp src:kniznica.jar sk.spse.aplikacia.Main`

Vtedy používame JAR archív ako knižnicu – zdroj tried, nespúšťame ho

Odporuča sa JAR archív nevytvárať ručne, ale použiť IDE

V IDEA vytvoríme JAR v časti

`File - Project Structure, Artifacts`, kde pridáme JAR artefakt

Po zbuildovaní projektu nájdeme JAR súbor v priečinku `out/artifacts`