Objektovo orientované programovanie

Učiteľ:

Ing. Jozef Wagner PhD.

Učebnica:

https://oop.wagjo.com/

OPG Teória 5

1. Správa chýb pomocou výnimiek

Výnimka - Exception

Výnimka je objekt, ktorý reprezentuje chybový alebo nečakaný stav počas behu programu

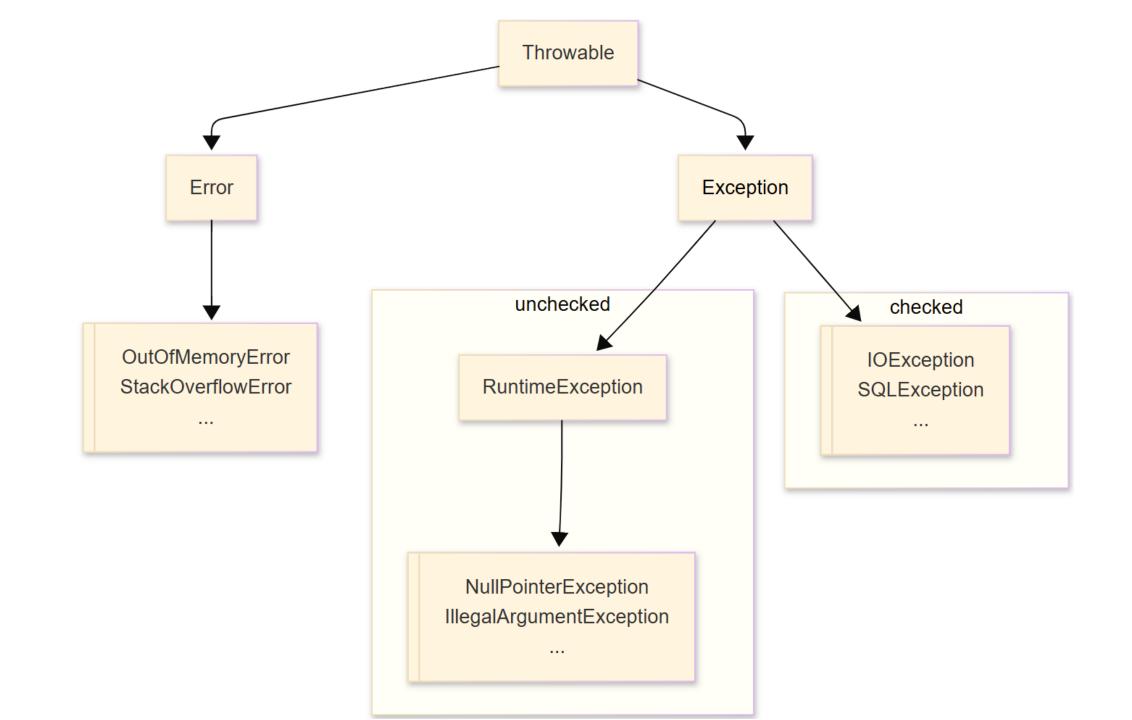
Ak nastane chyba, program 'vyhodí' výnimku

Vyhodená výnimka sa musí ošetriť v metóde, kde nastala, alebo v nadradených metódach

Ak sa neošetrí ani v main(), tak program skončí chybou

Kategórie výnimiek

- 1. Errors Veľmi vážne chyby programu, neošetrujeme, program by sa mal ukončiť
- 2. Unchecked Exceptions Bežné chyby pri programovaní
- 3. Checked Exceptions Vážnejšie chyby, ktoré musíme ošetriť, ináč sa program ani neskompiluje a nespustí



Zachytenie výnimiek

Pomocou try-catch blokov

```
try {
     // kód, ktorý môže vyhodiť výnimku
} catch (TypVynimky e) {
     // spracovanie výnimky
} finally {
     // vždy sa vykoná, aj keď došlo k výnimke
}
```

Nepovinný blok finally sa vykoná vždy, či nastala chyba alebo nie

Zachytenie výnimiek

```
try {
    int a = 10;
    int b = 0;
    int result = a / b; // toto spôsobí ArithmeticException
    System.out.println("Výsledok: " + result);
} catch (ArithmeticException e) {
    System.out.println("Chyba: nemožno deliť nulou!");
    System.out.println("Detail chyby: " + e.getMessage());
}
```

Zachytenie výnimiek

Neošetrené **checked výnimky** musíme uviesť v deklarácii metódy pomocou **throws**

```
public void readFile(String filePath) throws IOException {
    BufferedReader reader =
        new BufferedReader(new FileReader(filePath));
    String line = reader.readLine();
}
```

Je dovolené zadeklarovať aj unchecked výnimky, ale nie je to nutné.

Vyhadzovanie výnimiek

Vyhadzovanie výnimiek robíme pomocou príkazu <mark>throw</mark> Pri vytváraní výnimky je vhodné uviesť krátku správu, aká chyba nastala

```
public double divide(double numerator, double denominator) {
    if (denominator == 0) {
        throw new IllegalArgumentException("Delitel je 0");
    }
    return numerator / denominator;
}
```

Automatické zatvorenie zdrojov

try-with-resources automatické zatvára zdroje

Zdroje, ktoré chcem zatvoriť, dám do zátvoriek hneď za príkazom <mark>try</mark> Je to lepšie ako použiť blok <mark>finally</mark>

```
try (BufferedReader reader = new BufferedReader(fileReader)) {
   String firstLine = reader.readLine();
   System.out.println("Prvý riadok súboru: " + firstLine);
} catch (IOException e) {
   System.out.println("Chyba pri čítaní: " + e.getMessage());
}
```