

Objektovo  
orientované  
programovanie  
- *pokročilí*

Učiteľ:  
**Ing. Jozef Wagner PhD.**

Učebnica:  
<https://oop.wagjo.com/>

# OPGP

## Pokročilí 6

1. Agilný vývoj
2. Verziovacie systémy
3. Správa vývoja

# Agilný vývoj

Manifesto agilného vývoja softvéru

- **Ľudia a komunikácia** sú viac než procesy a nástroje
- **Funkčný softvér** je viac než vyčerpávajúca dokumentácia
- **Spolupráca so zákazníkom** je viac než dojednávanie zmluvy
- **Radšej reagovať na zmenu** než sa držať plánu

# Agilný vývoj

## Riziká

- Nedostatok dokumentácie a plánovania
- Scope creep - neustále pridávanie nových funkcionalít
- Prílišná byrokracia, ceremónia a rituály

# Agilný vývoj

## Scrum pojmy

- **Sprint** - 1-4 týždňové opakovanie návrhu, vývoja a vyhodnotenia
- **Daily Standup** - pravidelná krátka tímová porada
- **Product Owner** - človek zodpovedný za dodržanie vízie projektu
- **Scrum Master** - asistent, ktorý pomáha, aby v tíme fungovali agilné prístupy

# Verziovacie systémy

## História zmien

Celý repozitár na svojom počítači

Vetvenie - **branching** - experimentovanie a oprava bugov

Zlučovanie - **merging** - zakomponovanie zmien

Tagovanie - **tagging** - označenie bodov v histórii napr. verziou

Distribovaná spolupráca - zdieľanie súborov s inými

# Správa vývoja

**git** - najpopulárnejší nástroj na správu verzií

- Nainštalovať zo stránky <https://git-scm.com/downloads>

**GitHub** - Platforma na správu softvérového vývoja a git repozitára

- Vytvoriť si konto na <https://github.com> a zaslať mi vaše užívateľské meno

**Kanban** - Rozdelenie úloh do stĺpcov podľa stavu - GitHub projects

Dokumentácia - formát **Markdown** alebo **reStructuredText**

Štýly programovania - **PEP 8**