

Wagner Beethoven

✉ contato@sumo.pe

🌐 <http://sumo.pe>

🔗 [LinkedIn](#)

📞 81 986 496 080

Sobre

Profissional na área de TI desde 2010 com experiência na concepção de aplicativos, sites e sistemas desktops, web, dispositivos móveis e TV. Sou estudante de especialização em Design de Interação para Artefatos Digitais (Cesar School), pós-graduado em Design de Web Apps com Tecnologia Front-End (Unibratex) e graduado em Sistemas para Internet (Uninassau).

Como **Líder do Time de Design** atuo no Design como ferramenta para melhorar resultados e gerar de novas oportunidades e negócios. Proponho aplicação constante de novos processos a fim de melhorar as entregáveis do time. Organizo *meetups* com Designers e Desenvolvedores e faço alinhamento frequente dos propósitos da equipe com o produto e a empresa, além de manter a equipe integrada, faço o recrutamento de novos integrantes, participando de todo o processo de seleção.

Como **UX/UI Designer** utilizo Design Thinking para resolução de problemas. Tenho experiência de apreciação de dados e geração de insights, testes com usuários e análise de interface, planejamento e negociação de prazos com stakeholders. **Como Front-End** tenho conhecimento em HTML e CSS, desenvolvo interfaces em CMS e já apliquei treinamentos sobre boas práticas de código semântico e acessível.

Minhas áreas de interesses são: Design, Usabilidade, Acessibilidade, Tecnologias Assistivas e Agilidade

Experiência Profissional

Líder do Time de Design e UI/UX Designer – Procenge Tecnologia

outubro/2020 até o momento

Como Lead Designer: Elaboro e divulgo guias e práticas do Design, a fim de empoderar a equipe e a função dentro da organização, fazendo com que o Design seja visto de maneira mais estratégica no enfrentamento de problemas. Dou apoio, suporte, mentoria, e acompanhamento do time de Design através de capacitação, workshops, experimentação de novas ferramentas, processos e modelos de trabalho, tendo como foco a melhoria da qualidade dos entregáveis e o alinhamento dos propósitos da equipe com a missão e os valores da Procenge. Construo programas de inovação e participo de recrutamento e seleção de novos colaboradores e constantemente dou feedback aos liderados.

Como UI/UX Designer: Desenvolvo melhorias das interfaces do software através do Design Thinking atuando em todos os aspectos do produto: layout, navegação, usabilidade e performance - nas versões web e mobile, além de atuar na concepção da arquitetura da informação, fluxos do sistema, protótipos em alta fidelidade (Adobe XD), teste do usuário e desenvolvimento da documentação dos componentes e funcionalidades da aplicação (Design System).

UX Designer • Eu Médico Residente

maio/2020 - outubro/2020

Criação de fluxo, wireframes e interfaces de aplicações web, tablet e mobile (Android e iOS). Estudo, análise e teste das interfaces já construídas para propor melhorias baseadas nos usuários da plataforma.

UI/UX Designer • TrueChange

fevereiro/2019 - janeiro/2020

Criação de protótipos navegáveis de alta/baixa fidelidade (Adobe XD, Illustrator e Photoshop). Elaboração, concepção e codificação de layouts para desktop, dispositivos móveis e TV (HTML, CSS/Sass e Angular).

UI/UX Designer e Front-End • QS Intelligence

julho/2015 - janeiro/2019

Criação de protótipos navegáveis de alta/baixa fidelidade (Adobe XD, Illustrator e Photoshop). Elaboração, concepção e codificação de layouts para desktop, dispositivos móveis e TV (HTML, CSS/Sass e Angular).

UI/UX Designer e Front-End • Provider Tecnologia de Sistemas

janeiro/2014 - maio/2015

Criação de protótipos navegáveis de alta/baixa fidelidade (Adobe XD, Illustrator e Photoshop). Elaboração, concepção e codificação de layouts para desktop, dispositivos móveis e TV (HTML, CSS/Sass), além da aplicação de questionários para avaliação de funcionalidades e interfaces com os usuários das aplicações finais.

Designer e Front-End • BVR Negócios e Consultoria

julho/2010 - outubro/2013

Criação de protótipos navegáveis de alta/baixa fidelidade (Mockup Balsamiq/ Photoshop). Construção de layouts de sistemas, sites e aplicativos móveis (HTML, CSS, Wordpress, Joomla, HTML, CSS, Zend Framework). Participação de reuniões de ideação e alinhamento de requisitos com o cliente e ministrar treinamentos internos e externos.

Escolaridade

Design de Interação para Artefatos Digitais / Cesar School

Pós-Graduação | 2021 - Em andamento

Design de Web Apps com Tecnologia Front-End / Unibratéc

Pós-Graduação | 2015 – 2017 (Concluído)

Sistemas para Internet / Uninassau

Graduação | 2010 – 2012 (Concluído)

Cursos

Design Culture - Imersão em UX Design.

DesignThinkers Academy - UX: Experiência do Usuário

IDEO U - Hello Design Thinking

Meiuka Design - Formação Online em Design System e Ops e Design System Specialist

Mergo - UX Weekend/ UX Design

Product School - Product Masterclass: How to Build Digital Products e Product Mastery: 20 Video Lessons

Qualiti Innovative Learning - Certificação Microsoft 70-480 “Programming in HTML5 with JavaScript & CSS3”

TreinaWeb - Introdução à Acessibilidade e Scrum - Planejamento e Desenvolvimento Ágeis

Udacity - Introdução ao Design do Dia a Dia

Udemy - HTML5 para quem não sabe nada de HTML5, Introdução à linguagem CSS, Introdução à Linguagem HTML, UX & Design Thinking: Experiência do Usuário nos negócios, UX Design de A à Z: tudo sobre experiência do usuário e Web Typography for Designers & Developers

UFMS - Programando com Acessibilidade: TA/TI no contexto da acessibilidade computacional

UXDMC - UX Design Masterclass