

Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia
Desenvolvedor *Back End Java*
Aluno: Wagner Elvio
Tarefas

Tarefa 01: Descrição sobre a Programação Procedural e a Programação orientada a Objetos

Tarefa 02: Algoritmo em Portugol da **hora de acordar**

1. Tarefa 01: Descrição sobre a Programação Procedural e a Programação orientada a Objetos

Programação Procedural:

Neste tipo de programação as etapas das funções dos programas eram realizadas dentro de um único arquivo. Esse paradigma de programação tinha muitos GO-TOs, saltos e as variáveis são espalhadas ao longo do programa. O código não podia ser utilizado em outra função.

Programação orientada a Objetos:

Neste tipo de programação utiliza-se a ideia de objetos e métodos. As funções em uma programação orientada a objetos, podem ser feitas através de métodos. E o código nesse tipo de programação pode ser reutilizado. Ela usa os conceitos de Classes, objetos, atributos e métodos. A mesma é muito utilizada atualmente devido as suas grandes vantagens quando comparado com a programação procedural.

2. Tarefa 02: Algoritmo em Portugol da hora de acordar

Passos:

1. Acordar com o despertador do celular pela primeira vez e se levantar da cama
2. Se eu não me levantar e dormir novamente
 1. O despertador do celular irá tocar em 5 minutos pela segunda vez
3. Se eu não me levantar e dormir novamente
 1. O despertador do celular irá tocar em 5 minutos pela terceira vez
4. Levantar-se da cama
5. Pegar a toalha para tomar o banho
6. Descer as escadas
7. Colocar a água no fogo para passar café
8. Ligar a TV para ver as notícias do jornal
9. Quando a água ferver, esquentar a garrafa e xícaras
10. Colocar mais água e esperar ela ferver
11. Preparar o pó do café
12. Quando a água ferver, colocá-la no saco onde está o pó de café (passar o café)
13. Após de terminar de passar o café, fechar a garrafa térmica para que este não esfrie.
14. Ir tomar banho
15. Ao voltar do banho, arrumar-se para sair ao trabalho e
16. Tomar café e
17. Ir ao trabalho.