

Chain of Responsibility

wagnerfusca@gmail.com

Classificação dos 23 padrões segundo GoF

		Propósito		
		1. Criação	2. Estrutura	3. Comportamento
Escopo	Classe	Factory Method	Class Adapter	Interpreter Template Method
	Objeto	Abstract Factory Builder Prototype Singleton	Object Adapter Bridge Composite Decorator Facade Flyweight Proxy	Chain of Responsibility Command Iterator Mediator Memento Observer State Strategy Visitor



ELOGIO



PRESIDÊNCIA

RECLAMAÇÕES



JURÍDICO

SOLICITAÇÕES



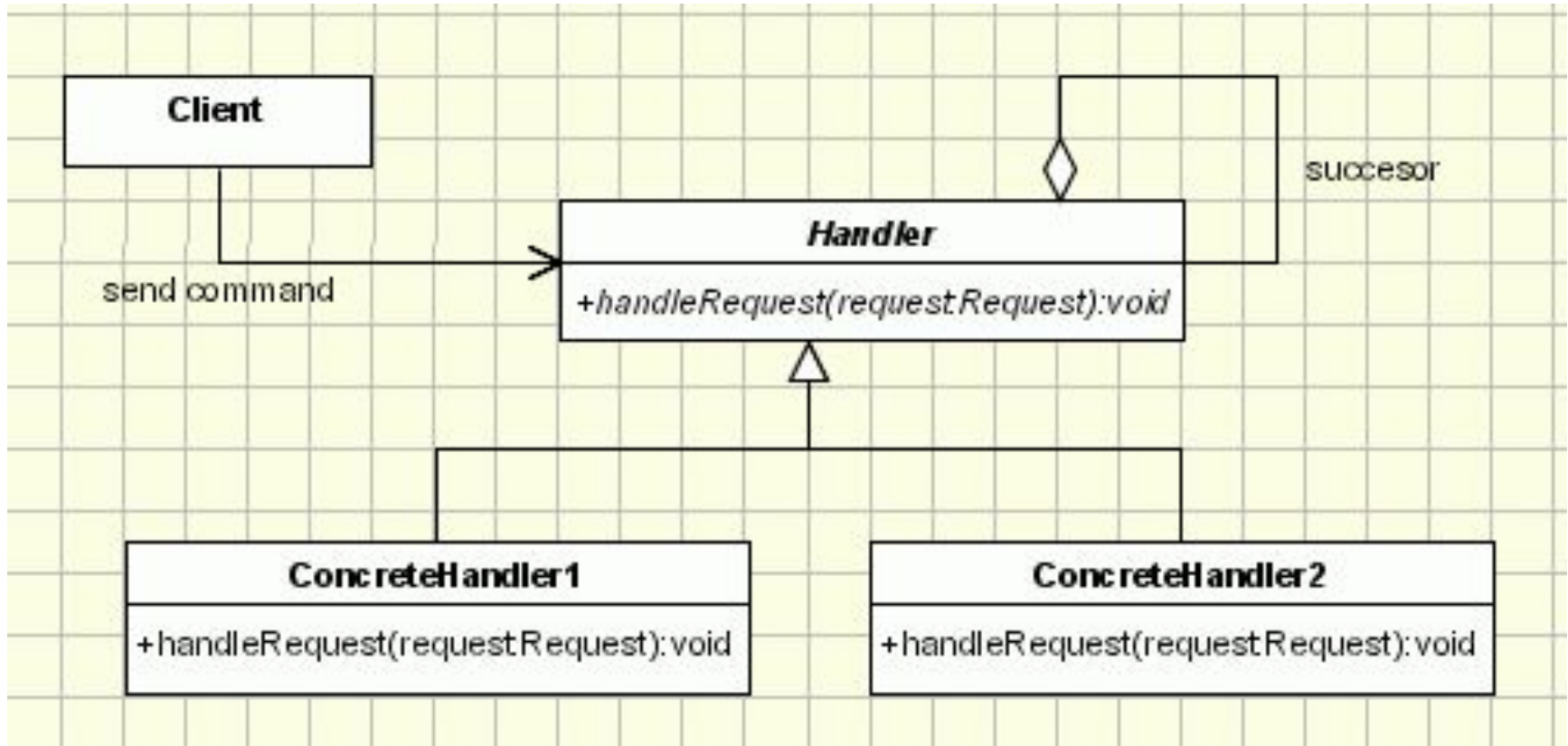
COMERCIAL

SPAM



DELETAR

Chain of Responsibility



http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Chain_of_responsibility_UML_diagram.png

<http://java.dzone.com/articles/design-patterns-uncovered-chain-of-responsibility>

Chain of Responsibility - Benefícios

- Desconecta o remetente da solicitação dos seus destinatários
- Simplifica o objeto, porque ele não precisa conhecer a estrutura da cadeia e nem manter referências diretas aos seus membros
- Permite acrescentar ou remover responsabilidades dinamicamente, alterando os membros ou a seqüência da cadeia

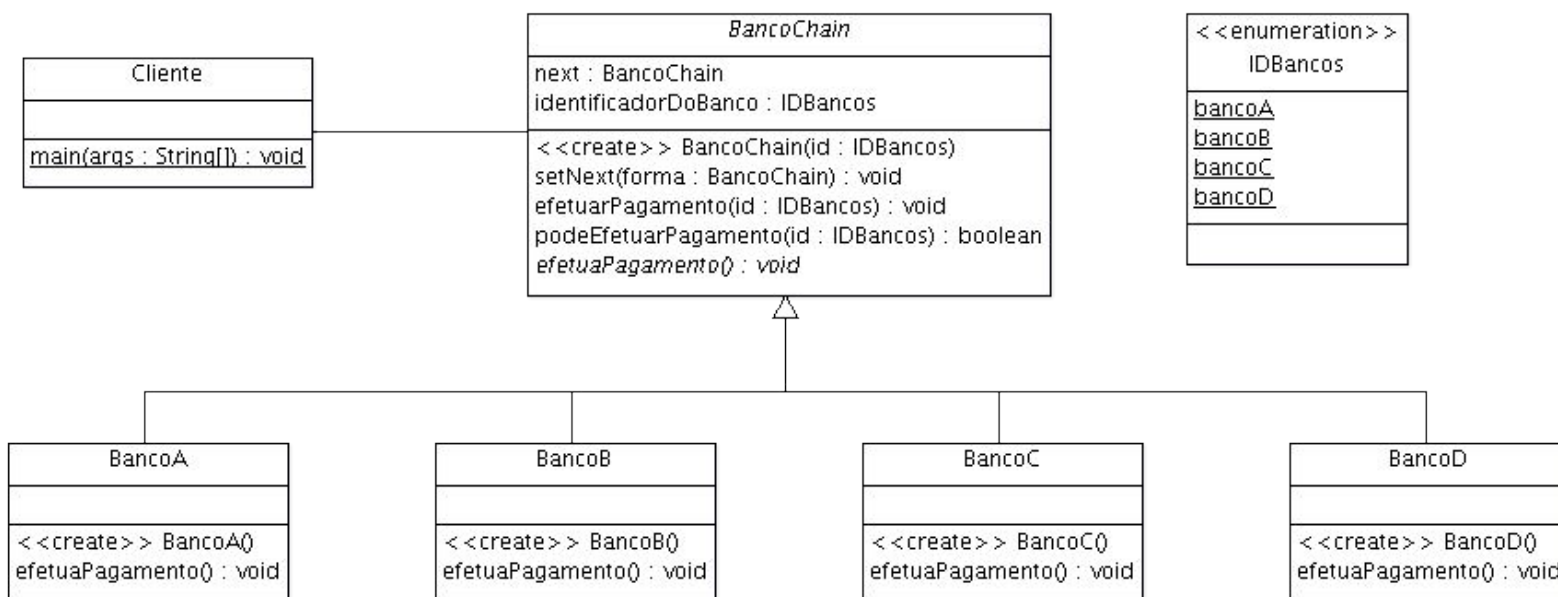
Chain of Responsibility - Usos

- Geralmente utilizado em sistemas baseados em janelas para lidar com eventos como cliques de mouse e teclas pressionadas

Chain of Responsibility - Inconvenientes

- A execução de uma solicitação não é garantida
- Ela pode cair do outro lado da cadeia caso nenhum objeto se responsabilize pelo processamento
- A detecção e correção de erros durante a execução tende a ser difícil.

<http://brizenowordpress.com/2011/11/09/mao-na-massa-chain-of-responsibility/>



<http://brizenowordpress.com/2011/11/09/mao-na-massa-chain-of-responsibility/>