

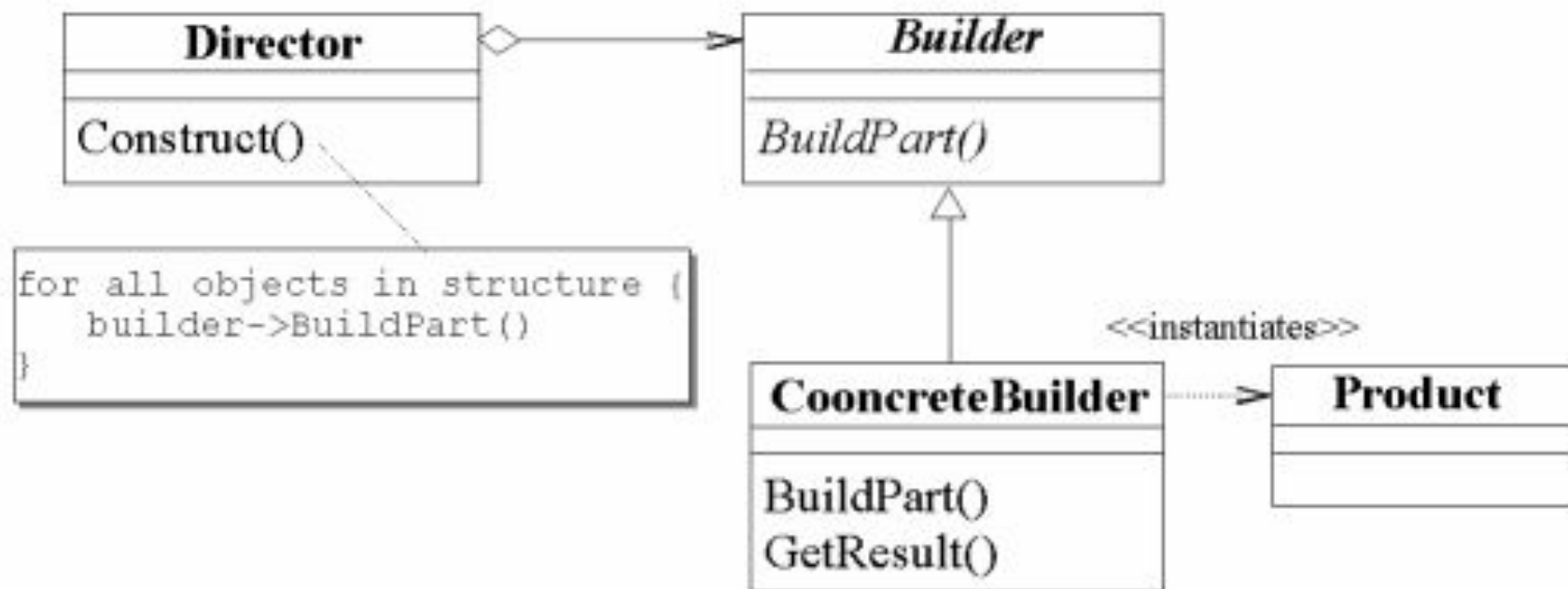
# Builder

## Classificação dos 23 padrões segundo GoF

		<b>Propósito</b>		
		<b>1. Criação</b>	<b>2. Estrutura</b>	<b>3. Comportamento</b>
<b>Escopo</b>	<b>Classe</b>	Factory Method	Class Adapter	Interpreter Template Method
	<b>Objeto</b>	Abstract Factory Builder Prototype Singleton	Object Adapter Bridge Composite Decorator Facade Flyweight Proxy	Chain of Responsibility Command Iterator Mediator Memento Observer State Strategy Visitor

# Builder

- Usado para encapsular a construção de um produto e permitir que ele seja construído em etapas.





# Builder

- Encapsula a maneira como um objeto complexo é construído
- Implementações de produtos podem ser incluídas e removidas, porque o cliente só vê uma interface abstrata