



Universidad Nacional Abierta y a Distancia Vicerrectoría Académica y de Investigación Guía por actividadespara el desarrollo del componente práctico del curso Machine Learning - 203008067

1. Información general del componente práctico.

Estrategia de aprendizaje: Aprendizaje basado en problemas

Tipo de curso: Metodológico

Momento de la evaluación: Intermedio

Puntaje máximo del componente: 150 puntos

Número de actividades del componente registradas en esta guía: 1

Con este componente se espera conseguir los siguientes resultados de aprendizaje:

- Adaptar máquinas de soporte vectorial para la toma de decisiones.
- Aplicar algoritmos de agrupamiento para estructurar datos de tal manera que puedan ser clasificados y usados en la extracción de información.

2. Descripción general actividad del componente práctico.

Escenarios de componente práctico: Con Apoyo TIC

Tipo de actividad: Independiente

Número de actividad: 1

Puntaje máximo de la actividad: 150 puntos

La actividad inicia el: lunes, 10 de La actividad finaliza el: domingo, 14 de

junio de 2024 julio de 2024

Los recursos con los que debe contar para el desarrollo de la actividad son los siguientes:

- Computador de escritorio o portátil.
- Conexión a internet.
- Software Python instalado en el computador o cuenta en Google Colab.

La actividad consiste en: Usar la base de datos "Anexo 2 - productividad_confeccion.csv", que se encuentra en la carpeta <u>Guía para el desarrollo del componente práctico y rúbrica de evaluación - Unidad 1 - Fase 3 - Componente práctico - Prácticas simuladas</u>, para aplicar máquinas de soporte vectorial. Posteriormente, divide el conjunto de datos en *clusters*, para asignar un cluster a cada dato.





Tenga en cuenta que debe realizar todas las actividades en Python.

Acción 1: Support Vector Machine.

- a. Seleccionar una base de entrenamiento (80%) y una base de prueba (20%).
- b. Con la base de entrenamiento aplicar un modelo al nivel de productividad real (alto y bajo) de un equipo en función de las siguientes variables: el día de la semana, el cuarto del mes, departamento, número de trabajadores, tiempo estándar asignado (SMV), trabajo en progreso (WIP) y tiempo extra.
- c. Realizar las predicciones sobre la base de prueba. Calcule la precisión (accuracy) sobre los datos de prueba.

Acción 2: K-Means Clustering.

Se quiere agrupar los equipos de trabajo, usando el método *K-Means Clustering*, basados en los datos del "Anexo 2 - productividad_confeccion.csv", lo cual permitirá identificar patrones y similitudes entre equipos para tomar decisiones informadas sobre la gestión de la producción y la asignación de recursos. Para esto, se necesita dar respuesta a las siguientes preguntas:

- a. ¿Cuántos clusters sería adecuado seleccionar para representar eficientemente los diferentes tipos de equipos de trabajo?
- b. ¿Cuál es el perfil característico de cada cluster en términos de las variables proporcionadas?
- **c.** ¿Cómo podrían utilizarse estos clusters para mejorar la gestión de la producción y la asignación de recursos en la fábrica?

Acción 3: Agglomerative Clustering.

Use el método *Agglomerative Clustering* sobre los equipos de trabajo para entender los patrones de producción compartidos. Seleccione mínimo seis variables que usted estime más relevantes para construir los clusters y expliqué su escogencia. Con lo anterior dé solución a lo siguiente:

a. Encuentre el número óptimo de clusters utilizando dendrogramas.





- b. Entrene el modelo de agrupamiento jerárquico.
- c. Visualice los *clusters*. Cuál es el perfil característico de cada clúster?

Acción 4: Conclusiones.

Redacte unas conclusiones generales (en una celda markdown) de los resultados de las acciones 1 a 3.

Para el desarrollo de esta actividad, es necesario que el estudiante revise en el entorno de Aprendizaje (Unidad 2), las siguientes referencias:

Giuseppe Bonaccorso. (2018). Machine Learning Algorithms: Popular Algorithms for Data Science and Machine Learning, 2nd Edition: Vol. 2nd ed. Packt Publishing. (pp. 340-355).

Raschka, S., & Mirjalili, V. (2017). *Python Machine Learning - Second Edition: Vol. 2nd ed.* Packt Publishing. (pp. 363-372).

Condiciones para entregar aporte:

Debe compartir un archivo de extensión *ipynb* en el foro colaborativo nombrado **Fase4_nombre_apellido_Grupo#.ipynb** en el formato suministrado en la carpeta Guía para el desarrollo del componente práctico y rúbrica de evaluación - Unidad 2 - Fase 4 - Componente práctico - Prácticas simuladas.

Importante: el archivo .ipynb debe ejecutarse sin errores.

Para el desarrollo de la actividad tenga en cuenta que:

En el entorno de Información inicial debe:

- Revisar la agenda del curso.
- Revisar las subsecciones de Acompañamiento docente.

En el entorno de Aprendizaje debe:

- Interactuar, en el foro de la Fase 4, con su tutor y sus compañeros de grupo sobre las temáticas abordadas, realimentar dos o más respuestas.
- Presentar en el foro de la Fase 4 los avances de cada una de las actividades. No se aceptan enlaces a Google Colab o archivos como Word o PDF.
- Consultar el material bibliográfico de la Unidad 2.





En el entorno de Evaluación debe: Entregar el archivo en formato .ipynb, de las actividades desarrolladas y nombrado G#_(nombre del estudiante)_Fase_4, por ejemplo: G1_Pepito Perez_Fase_4.ipynb

Evidencias de trabajo independiente: Las evidencias de trabajo independendiente para entregar son:

• El desarrollo de las tres actividades publicadas en el foro en debe estar con extensión .ipynb, como se solicita en las condiciones de entrega.

Evidencias de trabajo grupal: En esta actividad no se requieren evidencias de trabajo grupal son:

3. Lineamientos generales para la elaboración de las evidencias

Para evidencias elaboradas **de forma Independiente**, tenga en cuenta las siguientes orientaciones

- 1. Identifique los recursos y referentes de la unidad a la que corresponde la fase.
- 2. Intervenga en el foro de discusión aplicando las normas de netiqueta virtual, evidenciando siempre respeto por las ideas de sus compañeros y del cuerpo docente.
- 3. Antes de entregar el producto solicitado deben revisar que cumpla con todos los requerimientos que se señalaron en esta guía de actividades, rúbrica de evaluación y por parte del tutor en el foro de discusión.
- 4. No cometa fraudes, ni plagios ni actos que atenten contra el normal desarrollo académico de las actividades.

Tenga en cuenta que todos los productos escritos individuales o grupales deben cumplir con las normas de ortografía y con las condiciones de presentación que se hayan definido.

En cuanto al uso de referencias considere que el producto de esta actividad debe cumplir con las normas **APA**

En cualquier caso, cumpla con las normas de referenciación y evite el plagio académico, para ello puede apoyarse revisando sus productos escritos mediante la herramienta Turnitin que encuentra en el campus virtual.





Considere que En el acuerdo 029 del 13 de diciembre de 2013, artículo 99, se considera como faltas que atentan contra el orden académico, entre otras, las siguientes: literal e) "El plagiar, es decir, presentar como de su propia autoría la totalidad o parte de una obra, trabajo, documento o invención realizado por otra persona. Implica también el uso de citas o referencias faltas, o proponer citad donde no haya coincidencia entre ella y la referencia" y liberal f) "El reproducir, o copiar con fines de lucro, materiales educativos o resultados de productos de investigación, que cuentan con derechos intelectuales reservados para la Universidad."

Las sanciones académicas a las que se enfrentará el estudiante son las siguientes:

- a) En los casos de fraude académico demostrado en el trabajo académico o evaluación respectiva, la calificación que se impondrá será de cero puntos sin perjuicio de la sanción disciplinaria correspondiente.
- b) En los casos relacionados con plagio demostrado en el trabajo académico cualquiera sea su naturaleza, la calificación que se impondrá será de cero puntos, sin perjuicio de la sanción disciplinaria correspondiente.

4. Formato de Rúbrica de evaluación

Tipo de actividad: Independiente

Momento de la evaluación: Intermedio

La máxima puntuación posible es de 150 puntos

Primer criterio de evaluación:

Aplica máquinas de soporte vectorial a modelos de aprendizaje supervisado.

Este criterio representa 50 puntos del total

Nivel alto: El estudiante aplica máquinas de soporte vectorial a cada uno de los modelos propuestos. Comparte de manera oportuna sus avances en el foro colaborativo.

Si su trabajo se encuentra en este nivel puede obtener entre 43 puntos y 50 puntos

Nivel Medio: El estudiante aplica máquinas de soporte vectorial, sin embargo, no lo hace para la totalidad de los modelos propuestos o no comparte de manera oportuna sus avances en el foro colaborativo.

Si su trabajo se encuentra en este nivel puede obtener entre 30 puntos y 42 puntos



de 150 puntos de	Nivel bajo: El estudiante no aplica máquinas de soporte vectorial a
la actividad.	los modelos de regresión y clasificación y no participa de manera
	oportuna en el foro colaborativo
	Si su trabajo se encuentra en este nivel puede obtener
	entre 0 puntos y 29 puntos
	. , .
	Nivel alto: El estudiante aplica el algoritmo <i>k-means clustering</i> a
C	los datos correctamente. Comparte de manera oportuna sus avances
Segundo criterio	en el foro colaborativo
de evaluación:	Si su trabajo se encuentra en este nivel puede obtener
	entre 43 puntos y 50 puntos
Aplica K-Means para	entre 45 pantos y 50 pantos
encontrar <i>cluster</i>	Nitral Madia: El colodiado a clara de la colonida del colonida de la colonida de la colonida del colonida de la colonida del colonida de la colonida de la colonida del colonida de la colonida del colonida de
centers para los	Nivel Medio: El estudiante aplica el algoritmo <i>k-means clustering</i> a
datos	los datos, sin embargo, no lo logra encontrar un <i>cluster centers</i>
	representativos para regiones de datos o no comparte de manera
	oportuna sus avances en el foro colaborativo.
Este criterio	Si su trabajo se encuentra en este nivel puede obtener
representa 50	entre 30 puntos y 42 puntos
puntos del total	
de 150 puntos de	Nivel bajo: El estudiante no aplica el algoritmo k-means clustering
la actividad	a los datos y no participa de manera oportuna en el foro
ia actividad	colaborativo.
	Si su trabajo se encuentra en este nivel puede obtener
	entre 0 puntos y 29 puntos
Tercer criterio de	Nivel alto: El estudiante adapta correctamente el algoritmo de
evaluación:	agrupamiento y obtiene dendrogramas que permiten interpretar los
	resultados. Comparte de manera oportuna sus avances en el foro
Adamba algaritus -	colaborativo
Adapta algoritmos	Si su trabajo se encuentra en este nivel puede obtener
de agrupamiento a	entre 34 puntos y 40 puntos
los datos para	
obtener	Nivel Medio: El estudiante adapta el algoritmo agrupamiento a los
dendrogramas.	datos, sin embargo, no lo logra trazar dendrogramas o no comparte
	de manera oportuna sus avances en el foro colaborativo.
Este criterio	Si su trabajo se encuentra en este nivel puede obtener
	entre 24 puntos y 33 puntos
representa 40	Chart 27 puntos y 55 puntos





puntos del total de 150 puntos de la actividad	Nivel bajo: El estudiante no adapta el algoritmo de agrupamiento a los datos y no participa de manera oportuna en el foro colaborativo Si su trabajo se encuentra en este nivel puede obtener entre 0 puntos y 23 puntos
	Nivel alto: El estudiante entrega, en carpeta comprimida
Cuarto criterio de	ZIP en el entorno de evaluación, todos los elementos solicitados.
evaluación:	Si su trabajo se encuentra en este nivel puede obtener
	entre 9 puntos y 10 puntos
Documento solicitado	
en el entorno de	Nivel Medio: El estudiante entrega el documento, en carpeta
Evaluación.	comprimida ZIP en el entorno de evaluación, pero no cumple con
	todos los elementos solicitados.
Este criterio	Si su trabajo se encuentra en este nivel puede obtener
representa 10	entre 6 puntos y 8 puntos
puntos del total	
de 150 puntos de	Nivel bajo: El estudiante no entrega, en carpeta comprimida ZIP en
la actividad	el entorno de Evaluación, todos los elementos solicitados .
	Si su trabajo se encuentra en este nivel puede obtener
	entre 0 puntos y 5 puntos