

# JavaScript

# Programa do curso

---

- ◆ Aula 1: introdução e objetos
- ◆ **Aula 2: JavaScript integrado a HTML**
- ◆ Aula 3: DOM, seletores e elementos
- ◆ Aula 4: Eventos
- ◆ Aula 5: Formulários
- ◆ Aula 6: Ajax
- ◆ Aula 7: Exercício Integrador

# 1. AJAX

---



JSON



# JSON

---

O formato de dados de JavaScript Object Notation, ou JSON para abreviar, é derivado dos literais da linguagem de programação JavaScript. Esse formato de troca de dados é um subconjunto da linguagem JavaScript, e não uma linguagem de programação.

Sua estrutura é muito parecida a um objeto literal de JavaScript, com algumas diferenças. Os nomes das propriedades são escritos entre aspas duplas, assim como os valores de strings.

```
let objetoEmFormatoJSON = '{ "atributo": "valor", "atributo1": 1, "atributo2": [], "atributo3": null, "atributo4": false }';
```

# JSON

---

JavaScript tem um objeto JSON com os métodos `stringify()` e `parse()`.

**Stringify:** O método `stringfy` permite passar um objeto ou valor de JavaScript para o formato JSON.

**Parse:** O método `parse` pega uma cadeia de caracteres em formato JSON e transforma em um objeto ou valor de JavaScript.

Graças a esses dois métodos, é possível utilizar o formato JSON para a troca de dados em formato de texto.



# JSON

---

É possível acessar os atributos de uma variável em formato JSON da seguinte maneira:

```
let objetoJSON = JSON.parse( "alunos": [{ "nome": "Kleber" }, { "nome": "Klebinho" } ] );
```

```
objetoJSON.alunos[1].nome
```

# AJAX





# AJAX

---

Ajax não é uma tecnologia, mas sim um termo implementado por Jesse James Garrett em 2005.

Ajax significa Asynchronous JavaScript and XML e se transformou em sinônimo do desenvolvimento moderno de front-end por um bom motivo. Essa técnica oferece a possibilidade de iniciar solicitações HTTP, como GET e POST, sem precisar sair da página web atual.

Por isso, podemos dizer que Ajax é uma técnica para criar páginas dinâmicas.

# AJAX

---

## AJAX permite:

- Atualizar o conteúdo de uma página sem recarregar
- Pedir informações a um servidor
- Receber informações de um servidor
- Enviar informações a um servidor

# AJAX - Passos

---

```
let xmlhttp = new XMLHttpRequest();
```

# AJAX - let xmlhttp = new XMLHttpRequest();

---

O único método global da interface XMLHttpRequest é o do construtor que, quando invocado, retorna ao aplicativo uma nova instância do objeto XMLHttpRequest. Através da interface herdada por esse objeto, vamos iniciar e gerenciar solicitações.

Como a solicitação HTTP é produzida de forma assíncrona, é necessário que o aplicativo seja notificado sobre qualquer mudança de estado enquanto a solicitação estiver vigente, por exemplo se a resposta tiver sido fornecida ou se a conexão tiver expirado.

Essa é uma forma fácil de obter informações de uma URL sem precisar recarregar toda a página. XMLHttpRequest é muito usado na programação AJAX.



# AJAX - Passos

---

```
let xmlhttp = new XMLHttpRequest();

xmlhttp.onreadystatechange = function() {
    if (xmlhttp.readyState == 4 && xmlhttp.status == 200) {
        console.log(xmlhttp.responseText);
        //Meu código
    }
};
```

---

### `xmlhttp.onreadystatechange`

Uma função do objeto JavaScript invocado quando o atributo `readyState` muda. O callback é invocado a partir da interface do usuário.

### `xmlhttp.readyState`

0 se não se inicializou, 1 se está carregando, 2 se a solicitação já foi enviada, 3 se a resposta está sendo baixada e 4 se terminou

### `xmlhttp.status`

O status da resposta ao pedido. Este é o código `HTTPResult` (por exemplo, o status é 200 no caso de uma solicitação bem-sucedida). Somente leitura.

### `xmlhttp.responseText`

A resposta ao pedido como texto, ou null se o pedido não teve sucesso ou se ainda não foi enviado. Somente leitura.

---

# AJAX - Passos

---

```
let xmlhttp = new XMLHttpRequest();

xmlhttp.onreadystatechange = function() {
    if (xmlhttp.readyState == 4 && xmlhttp.status == 200) {
        console.log(xmlhttp.responseText);
        //Meu código
    }
};

xmlhttp.open("GET", "url", true);
```

# AJAX - `xmlhttp.open("GET", "url", true);`

---

Inicializa o pedido. Este método deve ser usado a partir do código JavaScript.

`method`

O método HTTP que será usado: "POST" ou "GET". É ignorado para URLs que não são de HTTP.

`url`

A URL para a qual o pedido é enviado.

`async`

Um parâmetro opcional, booleano, que por padrão é true. Indica se a operação é realizada de forma assíncrona.



## AJAX - Passos

---

```
let xmlhttp = new XMLHttpRequest();

xmlhttp.onreadystatechange = function() {
  if (xmlhttp.readyState == 4 && xmlhttp.status == 200) {
    console.log(xmlhttp.responseText);
    //Meu código
  }
};

xmlhttp.open("GET", "url", true);
xmlhttp.send();
```

## AJAX - Parâmetros

---

```
xmlhttp.onreadystatechange = function() {  
  if (xmlhttp.readyState == 4 && xmlhttp.status == 200) {  
    console.log(xmlhttp.responseText);  
    //Meu código  
  }  
};  
xhttp.open("POST", "url", true);  
  
xhttp.setRequestHeader("Content-type",  
  "application/x-www-form-urlencoded");  
  
let params = "nomes=João&sobrenomes=Silva"  
  
xhttp.send(params);
```

---



Vamos praticar!

**Vamos praticar!**

Prática 1– JSON e AJAX

---

---



*Obrigado!*

**Perguntas?**

---