

Lembre-se de utilizar `window.onload` para executar o código desses exercícios.

Eventos

1. Criar uma página HTML vazia com a estrutura básica (html, head e body)
2. Adicionar um botão ao html com a legenda “Cumprimentar” que, ao ser clicado (**onclick**) mostre um alerta que diga “olá”.
3. Adicionar outro botão ao html com a legenda “Alterar Fundo” que, quando clicado (**onclick**) troque a cor do fundo do body (**document.body.style.background**) por “green”.
4. Adicionar à página uma imagem que, na passagem do mouse, exiba o texto “estou vendo a imagem” dentro de uma tag **<p>**;
5. Nesta mesma imagem adicionar um evento de clique que altere a tag **<p>** para o texto “estou clicando na imagem”.
6. Definir um evento de clique de forma que, quando o usuário clicar em qualquer parte do body da página (*document.body*), a cor de fundo do body todo mude para vermelho. Para isso, usar o *this* da função do evento.
7. O usuário é meio chato e, agora, pediu para remover o listener do body, que criamos recentemente, já que ele não consegue interagir bem com a página.
8. Criar um formulário básico com um action que redirecione para www.google.com.br. Insira um campo chamado idade. Usando JavaScript, fazer com que, quando o usuário clicar em Enviar o formulário só seja enviado se a idade for maior que 18, caso contrário exibir uma mensagem “Não autorizado!”.
9. Adicionar um evento de mousemove no body para mostrar no console a localização do mouse em x e y.

Timers

1. Nesta mesma página de HTML que criamos, fazer com que, se o usuário passar 10 segundos nessa página, seja exibido um alert que diga “Você está a 10 segundo nesta página!”
2. A cada 8 segundos que ele passe na página, fazer com que seja exibido um alert que diga “Passou 8 segundos”.
3. Fazer com que depois de 5 segundos os timers dos exercicios 1 e 2 sejam parados.