



Universidade Federal de Pelotas

Ciência da Computação

Algoritmo e Estrutura de Dados I

Faça um programa que leia uma série de palavras, após cada palavra lida, o programa deve perguntar ao usuário se ele deseja ler uma nova palavra, caso desejar, leia a palavra, caso contrário o programa encerra e imprime todas as palavras em ordem alfabética, baseadas apenas na primeira letra de cada palavra.

- Cada palavra deve conter no máximo 20 caracteres;
- O programa deve armazenar todas as palavras e variáveis dentro de um único buffer;
- O programa não deve ter declaração de variáveis a não ser a declaração de ponteiros, esses ponteiros devem apontar para dentro do buffer;
- O programa não deve desperdiçar memória, ou seja, não deve armazenar variáveis que não serão utilizadas e nem espaço para palavras não lidas.

- **Exemplo de entrada - (0 = sair 1 = nova palavra):**

LinusTorvalds

1

BlaisePascal

1

AlanTuring

1

DennisRitchie

0

- **Exemplo de saída:**

AlanTuring

BlaisePascal

DennisRitchie

LinusTorvalds

Avaliação: Código que não compila receberá nota zero. Código que não liberar toda a memória alocada não receberá mais do que 50% da nota, mesmo que o programa faça o que foi solicitado. Nota 10 é aquele trabalho que fez o solicitado e o fez de forma eficiente, ou seja, sem processamento e memória desnecessários para completar a tarefa. Além desses parâmetros, quando a resposta dada não estiver correta a avaliação tentará identificar se estava na direção correta para assim atribuir uma nota intermediária que represente o quanto foi feito e o quanto de processamento e memória foi desperdiçado.