

Plataforma Fitness 360 - Plano de Lançamento Beta

Requisitos Mínimos para Beta

1. Autenticação e Autorização (Alta Prioridade)

- Sistema de login/registro
- Recuperação de senha
- Perfis básicos (aluno, personal, admin)
- JWT + Refresh Token

2. Core da Aplicação - Treinos (Alta Prioridade)

- CRUD de exercícios
- Montagem de treinos
- Acompanhamento de séries
- Histórico de treinos
- Ficha básica do aluno

3. Pagamentos (Alta Prioridade)

- Integração com Stripe
- Planos mensais básicos
- Webhook para confirmação
- Comprovantes/Notas

Checklist Beta

Backend (NestJS)

☐ Auth Service

- Endpoints de autenticação
- Middleware de proteção
- Validação de tokens

☐ Workout Service

- CRUD exercícios
- CRUD treinos
- Histórico
- Métricas básicas

Frontend (Next.js)

☐ Telas Principais

- Login/Registro
- Dashboard
- Perfil
- Treinos

Plano de Ação (30 dias)

Semana 1-2: Backend Core

```
# Prioridade: Auth + Workouts
./scripts/setup-auth.sh
./scripts/setup-workouts.sh
```

Semana 3-4: Frontend Essential

```
# Prioridade: UI/UX básica
./scripts/setup-frontend.sh
./scripts/setup-pwa.sh
```

Semana 5: Pagamentos

```
# Prioridade: Stripe
./scripts/setup-payments.sh
```

Semana 6: Testes e Deploy

```
# Prioridade: Ambiente de produção
./scripts/deploy-beta.sh
```

Performance Mínima

- Tempo de resposta < 500ms
- Uptime > 99%
- Carga de página < 3s

Segurança Básica

- HTTPS
- Rate Limiting
- Sanitização de inputs
- Proteção XSS/CSRF



Recomendações

Começar com:

- Autenticação simples (email/senha)
- Um plano de pagamento
- Treinos básicos
- UI minimalista mas funcional

Adiar para pós-beta:

- Integrações complexas (wearables)
- Features avançadas de IA
- Apps nativos
- Whiteboard colaborativo

Métricas para Validação:

- Tempo médio de sessão
- Taxa de conclusão de treino
- Churn inicial
- Feedback dos usuários