



### Questão 1:

A base para a web é o protocolo HTTP, baseado em requisições e respostas, e que, por assumir muito pouco a respeito dos detalhes de implementação oferece a flexibilidade para a web como conhecemos hoje. Considere os exemplos de requisição e resposta abaixo:

#### Requisição

```
GET /exemplo-servlet/contador HTTP/1.1
Host: localhost:8080
Connection: keep-alive
Cache-Control: max-age=0
Upgrade-Insecure-Requests: 1
User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Linux x86_64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko)
Chrome/59.0.3071.115 Safari/537.36
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8
Accept-Encoding: gzip, deflate, br
Accept-Language: pt,en-US;q=0.8,en;q=0.6
```

#### Resposta

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: GlassFish Server Open Source Edition 4.1.1
X-Powered-By: Servlet/3.1 JSP/2.3 (GlassFish Server Open Source Edition 4.1.1 Java/Oracle
Corporation/1.8)
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
Date: Sun, 13 Aug 2017 22:22:17 GMT
Content-Length: 151

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Servlet Contador</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Requisição número 17</h1>
  </body>
</html>
```

Identifique nos exemplos acima e explique:

- |                                |                                   |
|--------------------------------|-----------------------------------|
| a) O Verbo HTTP.               | d) O Status code.                 |
| b) O Recurso solicitado.       | e) 2 cabeçalhos da resposta.      |
| c) 2 cabeçalhos da requisição. | f) O conteúdo obtido do servidor. |

### Questão 2:

Em relação à API do JAVA EE referente a Servlets e JSPs, verifique se as afirmativas abaixo são Verdadeiras ou Falsas.

1. Nunca devemos escrever Servlets, JSPs são uma tecnologia mais recente e por isso deve ser utilizada.
2. Como todo JSP, na verdade, é um Servlet, tanto faz a utilização de qualquer uma das tecnologias no desenvolvimento, sendo essa uma decisão do programador.

3. Devemos evitar escrever HTML/CSS/JavaScript junto com o código Java nos Servlets.
4. Os dados guardados na sessão são inseguros pois podem ser acessados a partir do navegador.
5. O JSTL juntamente com a Expression Language facilitam o desenvolvimento de páginas web dinâmicas sem a necessidade de se utilizar código java na camada de visão, facilitando sua manutenção inclusive por profissionais que não dominam a linguagem, como Designers de Interface e UX.
6. Um Servlet, uma vez instanciado, é compartilhado por todas as requisições dali em diante.

### Questão 3:

Um questionário de reação é um formulário simples através do qual recebemos feedback dos participantes de uma ação treinamento, como uma palestra ou curso. Precisamos desenvolver um questionário de reação para um determinado cursos, que deve ser exibido na: /questionario\_reacao.

1. As informações contidas no formulário são:
  - a. Perguntas fechadas, com a escala de 1 a 5:
    - i. De forma geral, como você avaliaria o curso?
    - ii. De forma geral, como você avaliaria o instrutor?
    - iii. Qual a chance de você indicar esse curso?
    - iv. O conteúdo é aplicável no seu dia-a-dia?
  - b. Afirmativas para marcação entre verdadeira/falsa:
    - i. Posso aplicar o que aprendi imediatamente no meu dia a dia.
    - ii. O instrutor dominava o conteúdo apresentado.
    - iii. Todos ficaram atentos ao curso durante toda sua duração.
    - iv. Poucas pessoas faltaram ou se ausentaram durante o treinamento.
    - v. Gostaria que houvesse outros treinamentos como esse.
    - vi. Precisamos de mais aprofundamento no tema apresentado.
  - c. Comentário em texto aberto, opcional.
2. Os dados coletados devem ser enviados via POST para um **Servlet**.
3. Esses dados devem ser armazenados **na memória, como um atributo do servlet**.
4. Após registrar os dados do participante, o sistema deve exibir uma tela com resultados consolidados até o momento em relação ao custo, onde devem ser exibidos:
  - a. Quantas respostas e qual o % de cada opção nas perguntas fechadas,
  - b. Quantas pessoas responderam verdadeiro e qual o percentual de verdadeiros para cada afirmação.

Sob o ponto de vista técnico, a aplicação deve:

- a) Utilizar **Servlets** e **JSPs**.
- b) Utilizar o padrão **MVC (Modelo, Visão, Controller)**.
- c) Imprimir dados utilizando **JSTL** e **Expression Language**.