## Manutenção de software

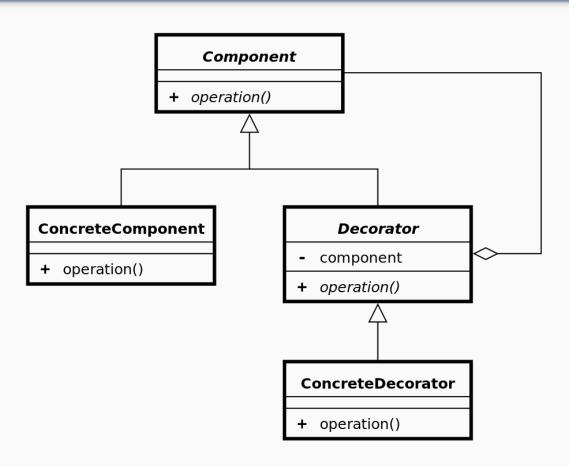
#### Decorator

O Padrão Decorator anexa responsabilidades adicionais a um objeto dinamicamente. Os decoradores fornecem uma alternativa flexível de subclasse para estender a funcionalidade.

# Características do Padrão Decorator

- Os decoradores têm o mesmo supertipo que os objetos que eles decoram;
- Você pode usar um ou mais decoradores para englobar um objeto;
- Uma vez que o decorador tem o mesmo supertipo que o objeto decorado, podemos passar um objeto decorado no lugar do objeto original (englobado);
- O decorador adiciona seu próprio comportamento antes e/ou depois de delegar o objeto que ele decora o resto do trabalho;
- Os objetos podem ser decorados a qualquer momento, então podemos decorar os objetos de maneira dinâmica no tempo de execução com quantos decoradores desejarmos

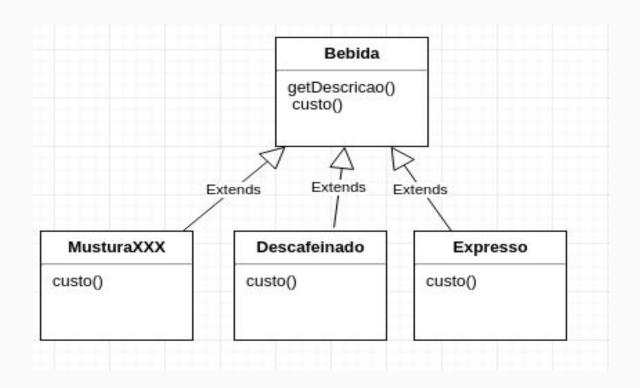
#### Diagrama Decorator



### Sem o decorator

#### Código

```
abstract public class Bebida {
protected String descricao;
protected ArrayList<Condimento> condimentos;
protected Bebida(){
  descricao = "":
  condimentos = new ArrayList<Condimento>();
public String getDescricao(){
  return descricao;
public void addCondimento( Condimento condimento ){
  condimentos.add( condimento );
public double getPreco(){
  double preco = 0;
  for(Condimento c: condimentos){
    preco += c.getPreco();
  return preco;
```



## Adicionar novos sabores

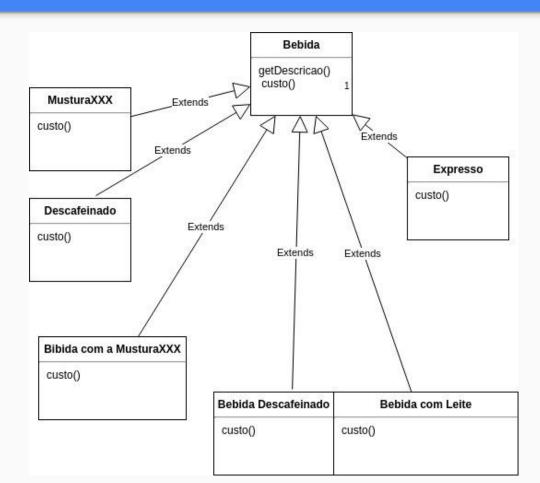
Aplicação básica está preparada receber esse novos tipos de ingredientes?







#### bem ... mas funciona ...



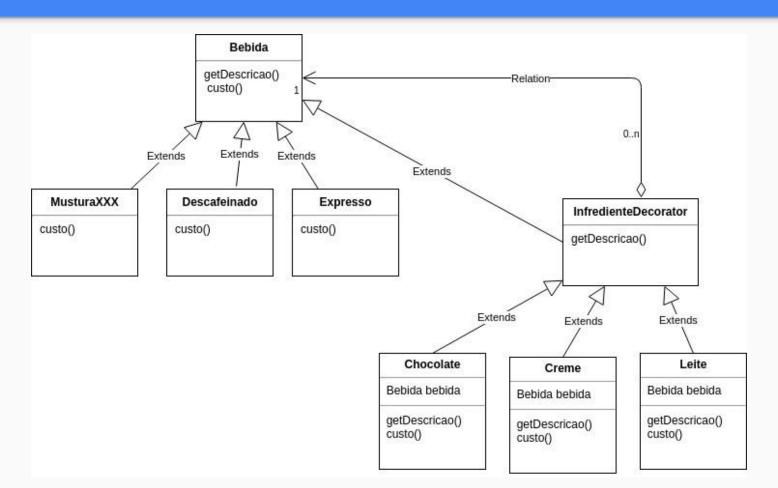
#### Pontos a ser destacados

Herança nem sempre leva a designs flexíveis e fáceis de manter

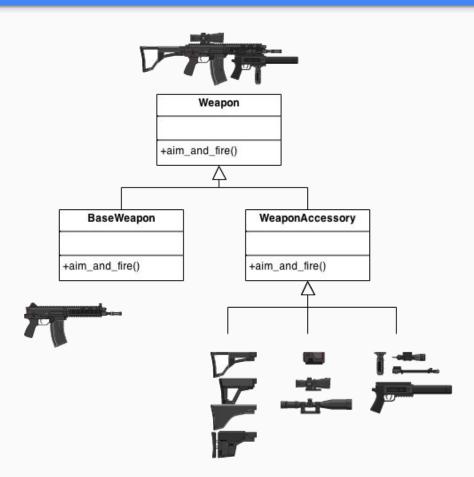
Existe outras formas de utilizar o comportamento de herança.

Criando objetos de forma dinâmica é possível adicionar novas funcionalidades através da criação de um código novo, **ao invés de alterar o já existente.** 

#### Diagrama final



#### Um outro exemplo



## NetBeans.

#### Referências

https://sourcemaking.com/design\_patterns/decorator

https://www.ateomomento.com.br/acoplamento-e-coesao/

https://www.thiengo.com.br/padrao-de-projeto-decorator-decorador

https://www.devmedia.com.br/padrao-de-projeto-decorator-em-java/26238

https://www.tutorialspoint.com/design\_pattern/decorator\_pattern.htm

# Obrigado