Pertemuan 2 User Interface XML Layout

A. Materi

• User interface, XML Layout

B. Kompetensi Dasar

• Mengenal macam layout

C. Tujuan

• Mahasiswa mengenal dan bisa menerapkan layout pada aplikasi android

D. Dasar Teori

1. Membuat Layout

Layout mendefinisikan tampilan visual dari User Interface. Untuk membuat aplikasi yang akan diakses oleh user tentunya harus memiliki user interface. Dengan user interface user bisa berkomunikasi dengan aplikasi. Contohnya ketika user menginputkan datanya pada EditText kemudian menekan button, selanjutnya data yang diinputkan oleh user akan diproses oleh system.

EditText dan button ini disebut dengan *widget*. Sedangkan *widget* yang diletakkan di *user interface* harus menggantung pada *layout*. Pada modul ini kita akan belajar mengenai pembuatan *layout*. Di Android ada beberapa jenis *layout* diantaranya:

a. LinearLayout

Linearlayout adalah sebuah *ViewGroup* yang meletakan elemen *widget* secara *vertical* atau *horizontal*. Pada **Gambar 2.1.** terlihat tampilan *user interface* yang menggunakan *LinearLayout*



Gambar 2.1. User Interface menggunakan LinearLayout

Pada horizontal layout komponen *widget* terletak secara *horizontal* atau sejajar. Sedangkan pada *VerticalLayout* komponen *widget* terletak secara *vertical*.

Untuk membuat LinearLayout ikuti langkah berikut :

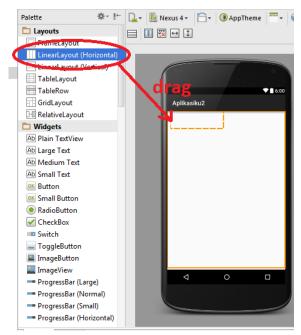
Buka android studio -> app ->res->layout->activity_main.xml pilih tampilan dalam bentuk design. Terlihat bahwa hp android menampilkan tulisan "hello World!". Hapus tulisan tersebut. Dari tampilan design pindah ke tampilan text, sehingga akan terlihat list code dalam bentuk xml. Hal ini karena user interface android memakai XML. Ubah code yang ada menjadi berikut:

```
<LinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:orientation="horizontal"
android:id="@+id/idln"></LinearLayout>
```

Pada LinearLayout bisa diletakkan elemen-elemen widget. Berikut elemen LinearLayout yang telah diletakkan widget didalamnya

```
<LinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout width="match parent"
   android:layout height="match parent"
   android:orientation="horizontal"
   android:id="@+id/idln"><TextView
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android: textAppearance="?android:attr/textAppearanceLarge"
        android:text="Large Text"
        android:id="@+id/textView"
        android:layout alignParentTop="true"
        android:layout_alignParentLeft="true"
        android:layout alignParentStart="true" />
   <EditText
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:id="@+id/editText"
        android:layout above="@+id/button"
        android:layout toRightOf="@+id/button"
        android:layout alignParentRight="true"
        android:layout alignParentEnd="true" />
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:text="New Button"
        android:id="@+id/button"
        android:layout below="@+id/textView"
        android:layout_alignParentLeft="true"
        android:layout alignParentStart="true" />
</LinearLayout>
```

Bisa pula membuat LinearLayout dengan mendrag Layout ke UI design terlihat seperti pada **Gambar 2.2.**



Gambar 2.2. Membuat LinearLayout

b. RelativeLayout

Buat *Layout* baru dengan cara klik kanan folder layout -> new -> layout resource file kemudian tulisan nama layout yang baru, awali dengan huruf kecil -> klik ok

Berikut langkah untuk membuat RelativeLayout:

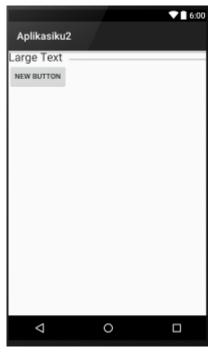
- Ganti tampilan menjadi design
- Drag RelativeLayout ke UI desain
- Drag widget dengan letak sesuai keinginanmu

Atau bisa dengan cara menambahkan coding pada layout. Caranya:

Ganti tampilan menjadi teks. Tambahkan script dibawah ini pada file .xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
android:layout_width="match parent"
    android:layout height="match parent">
    <TextView
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android: textAppearance="?android:attr/textAppearanceLarge"
        android:text="Large Text"
        android:id="@+id/textView"
        android:layout alignParentTop="true"
        android:layout alignParentLeft="true"
        android:layout alignParentStart="true" />
    <EditText
        android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap content"
        android:id="@+id/editText"
        android:layout above="@+id/button"
```

Hasil terlihat seperti pada Gambar 2.3.



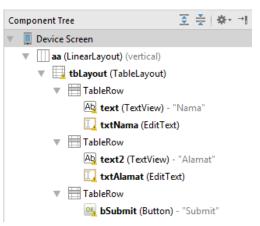
Gambar 2.3. Tampilan UI dengan Framelayout

c. TableLayout

TableLayout adalah sebuah ViewGroup yang meletakkan komponen pada baris dan kolom.

Untuk membuat komponen yang diletakan pada *TableLayout* bisa dengan cara *drag*. Beikut cara membuat dengan tampilan desain :

- Drag TableLayout ke UI desain
- Drag *TableRow* ke UI desain
- Pindah ke mode text. Tambahkan android:stretchColumns="1" didalam komponen TableLayout seperti dibawah ini
- <TableLayout
- android:stretchColumns="1">
- Tambahkan *widget* ke komponen *TableRow*. Hingga *ComponentTree* terlihat seperti **Gambar 2.4.**



Gambar 2.4. Component Tree dari project dengan TableLayout

Atau bisa dengan meng-copikan script dibawah ini ke file .xml

```
<LinearLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:orientation="vertical"
    android:id="@+id/aa">
<TableLayout
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:stretchColumns="1"
    android:orientation="horizontal"
    android:id="@+id/tbLayout">
    <TableRow>
        <TextView
            android: text="Nama"
            android:layout width="match parent"
            android:layout height="wrap content"
            android:id="@+id/text" />
        <EditText
            android:layout width="match parent"
            android:layout height="wrap content"
            android:id="@+id/txtNama" />
    </TableRow>
    <TableRow>
        <TextView
            android: text="Alamat"
            android:layout width="match parent"
            android:layout height="wrap content"
            android:id="@+id/text2" />
        <EditText
            android:layout width="match parent"
            android:layout height="wrap content"
            android:id="@+id/txtAlamat" />
    </TableRow>
    <TableRow>
        <Button
            android: text="Submit"
            android:layout width="match parent"
            android:layout height="wrap content"
            android:id="@+id/bSubmit" />
    </TableRow>
</TableLayout>
</LinearLayout>
```

Hasil terlihat seperti pada Gambar 2.5.



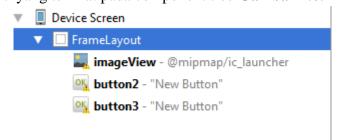
Gambar 2.5. Tampilan UI dengan Tablelayout

d. FrameLayout

FrameLayout adalah FrameLayout adalah frame yang dirancang untuk menyisipkan widget ke dalam widget lain

Untuk membuat komponen yang diletakan pada FrameLayout bisa dengan cara drag. Beikut cara membuat dengan tampilan design :

- Drag FrameLayout ke UI design
- Drag komponen widget yang ingin diletakkan pada FrameLayout. Komponen yang diletakkan bisa seperti yang terlihat pada component tree **Gambar 2.6.**



Gambar 2.6. Component Tree dari project dengan FrameLayout

Atau bisa dengan cara, meng-copikan script dibawah ini ke file .xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
```

```
<ImageView
        android:layout width="305dp"
        android:layout height="305dp"
        android:id="@+id/imageView"
       android:layout_gravity="left|top"
        android:src="@mipmap/ic launcher" />
   <Button
       android:layout_width="wrap_content"
        android:layout height="wrap content"
        android:text="New Button"
        android:id="@+id/button2"
        android:layout gravity="left|top" />
   <Button
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:text="New Button"
        android:id="@+id/button3"
        android:layout gravity="right|top" />
</FrameLayout>
```

Hasil terlihat seperti pada Gambar 2.7.



Gambar 2.7. Tampilan UI dengan FrameLayout

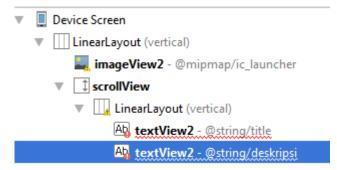
e. ScrollView

ScrollView adalah tipe dari FrameLayout yang mengijinkan user mescroll sebuah list dari view yang membutuhkan banyak space lebih dari tampilan fisik

Untuk membuat komponen yang diletakan pada ScrollView bisa dengan cara drag. Beikut cara membuat dengan tampilan design :

- Drag ScrollView ke UI design
- Drag Linearllayout ke dalam ScrollView
- Drag komponen widget ke dalam LinearLayout Komponen yang diletakkan bisa seperti yang terlihat pada component tree **Gambar 2.8.**

_



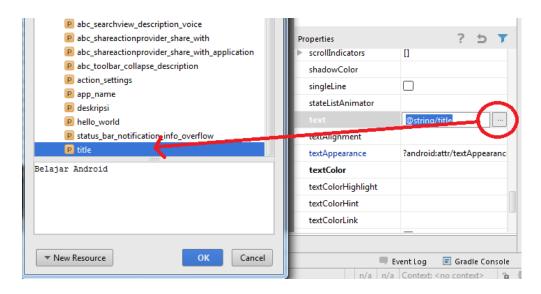
Gambar 2.8. Component Tree dari project dengan ScrollView

- Supaya textView berisi banyak tulisan seperti **Gambar 2.10.** bisa menggunakan nilai String yang disimpan di strings.xml
- Caranya buka values -> klik strings.xml

Di file ini menyimpan String atau tulisan yang bisa digunakan untuk membuat project seperti dibawah ini

```
<resources>
    <string name="app name">Aplikasiku2</string>
    <string name="hello world">Hello world!</string>
    <string name="title">Belajar Android</string>
    <string name="deskripsi">In this tutorial we will show you,
how to use Android ScrollView component and create a simple
example using various ScrollView properties.
Most Android application will likely to have the contents
that's doesn't fit the screen. Think a bit about displaying the
news details, the contents are dynamic and can grow beyond your
screen size. If we design our screen layout using standard
layout managers like LinearLayout, RelativeLayout, FrameLayout
or TableLayout; when the content grows, and data goes beyond
screen size, and user won't be able scroll and view the
content.</string>
    <string name="action settings">Settings</string>
</resources>
```

Name merupakan key dari nilai String tersebut. Supaya bisa menggunakannya kembali ke file layout .xml, tentukan widget yang akan menggunakan String tersebut. Misal pada textView diatas, klik textView tersebut. Pada properties lakukan seperti pada **Gambar 2.9.**

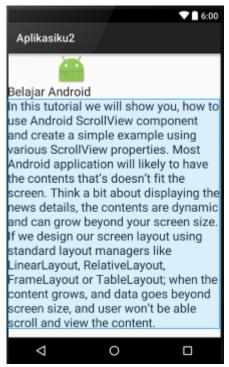


Gambar 2.9. Memberi nilai text pada widget

- Lakukan hal yang sama pada textView kedua namun pilih *deskripsi*
- Bila bingung, copikan koding dibawah ini ke file .xml anda

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:weightSum="1">
    <ImageView</pre>
        android:layout width="230dp"
        android:layout height="wrap content"
        android:id="@+id/imageView2"
        android:src="@mipmap/ic launcher"
        android: layout weight="0.39" />
    <ScrollView
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="wrap content"
        android:id="@+id/scrollView">
        <LinearLayout</pre>
            android:orientation="vertical"
            android:layout width="match parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android: layout weight="0.39">
            <TextView
                android:layout width="wrap content"
                android:layout height="wrap content"
android: textAppearance="?android:attr/textAppearanceLarge"
                android:text="@string/title"
                android:id="@+id/textView2"
                android:layout weight="0.39" />
            <TextView
                android:layout width="wrap content"
                android:layout_height="wrap_content"
android: textAppearance="?android:attr/textAppearanceLarge"
                android:text="@string/deskripsi"
                android:id="@+id/textView2"
                android: layout weight="0.39"
```

- Hasil bisa dilihat pada **Gambar 2.10.**



Gambar 2.10. Tampilan UI dengan ScrollView

E. PRAKTIKUM

- 1. Lakukan langkah-langkah membuat *Linear Layout*, *TableLayout*, *RelativeLayout*, *FrameLayout* dan *ScrollView* Layout seperti pada dasar teori!
- 2. Buatlah layout untuk menampilkan form berikut :

Nama :
Alamat :
Email :

Submit Reset

Gunakan Relative Layout untuk meletakan widget serta gunakan Linear Layout untuk meletakan dua buah button! Sehingga Linear Layout terletak didalam Relative Layout