#### **BABI**

## **PENDAHULUAN**

## 1.1 Latar Belakang

Taekwondo adalah beladiri yang berasal dari Korea, menurut sejarah beladiri ini berkembang sejak tahun 37M di negara Korea. Di Indonesia sudah memiliki kepengurusan yaitu Pengurus Besar Taekwondo Indonesia (PBTI). Saat ini PBTI sudah memiliki koordinator pengurus provinsi hingga pengurus kota. Minat masyarakat Indonesia juga cukup tinggi dalam mengikuti pelatihan Taekwondo.

Mutu dan pengetahuan dunia beladiri Taekwondo berikut dengan elemen nya saat ini tentunya tidak terlepas dari penggunaan teknologi computer sebagai salah satu penghubung yang banyak memberikan manfaat. Teknologi pun saat ini tidak hanya menjangkau perkantoran, instansi-instansi masyarakat seperti Universitas. Sistem pendidikan jarak jauh online menggunakan layanan komunikasi teknologi informasi membuat pekerjaan menjadi lebih mudah, mempercepat pekerjaan, bekerja secara akurat, dan lebih efisien karena interaktif dan *user friendly* (Faisal, 2020). Hingga teknologi pun sampai ke dunia beladiri Taekwondo. Akan tetapi pemenuhan kebutuhan atas informasi pada saat ini tidak lepas dari penggunaan dan pemanfaatan komputer dengan semaksimal mungkin. Dibandingkan dengan tidak adanya teknologi, kurang nya pemahaman atas teknologi komputer menghambat akses atau jalannya suatu olahraga beladiri ke dunia luar.

Brimob Taekwondo Training Center (BTTC) adalah klub taekwondo yang berpusat di Mako Brimob Kelapa Dua Depok, berdiri sejak tahun 2006 dan saat ini di ketuai oleh Sabeum Nim Ahmad Nadhif, S.H. yang juga berprofesi sebagai anggota brimob. Saat ini BTTC sudah memiliki kurang lebih 500 atlet, puluhan pelatih, dan puluhan unit latihan yang tersebar di seluruh Indonesia. BTTC sudah banyak menciptakan atlet berprestasi mulai dari kejuaraan nasional hingga internasional.

Dalam pendaftaran dan pendataan atlet, pengurus BTTC saat ini masih menggunakan sistem yang manual dengan *input* data menggunakan *excel*. Dalam masalah perlengkapan latihan

saat ini belum terdata sekalipun, maka dari itu banyak perlengkapan yang hilang dalam penggunaan diluar tempat latihan (Dojo). Tidak hanya pendataan atlet yang masih dilakukan manual, namun sistem pembayaran juga masih dilakukan secara manual dengan kartu absensi.

Kegiatan rutin di taekwondo cukup banyak, mulai dari Ujian Kenaikan Tingkat (UKT) yang juga dibagi dalam beberapa tingkatan dan memiliki waktu pelaksanaan yang berbeda, tournament atau kejuaraan, dan kegiatan-kegiatan sosial lainnya. Semua informasi ini hanya disebarkan kepada para pelatih melalui group whatsapp, yang terkadang sangat minim pengetahuan informasi ini terhadap orang tua atlet sehingga kadang ada yang tertinggal informasi atau miss informasi.

Atas dasar permasalahan tersebut, dibutuhkan suatu sistem yaitu "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TAEKWONDO BERBASIS WEB (STUDI KASUS KLUB BTTC)". Tujuan dibuatnya sistem ini adalah agar dapat terintegrasi seluruh data yang ada di club BTTC, menghemat waktu dan mempermudah pengurus agar lebih efektif dan efisien, dan mendapat informasi yang cepat dan *valid* bagi wali/orang tua atlet.

#### 1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian diatas, dapat diketahui bahwa perumusan masalah yang dapat diambil agar mempermudah dalam pembuatan sistem diantaranya sebagian berikut :

- 1. Sistem pendaftaran yang saat ini digunakan kurang efektif dan efisien karena harus menginput ulang ke dalam *excel*.
- Sistem pendataan manajemen taekwondo seperti data atlet, pelatih, dan peralatan latihan yang saat ini digunakan kurang efektif dan efisien dikarenakan sistem pendataannya masih manual, sehingga kesulitan dalam mencari data yang ingin dicari.
- 3. Pemberitahuan informasi kegiatan taekwondo saat ini sulit diketahui secara langsung oleh orang tua/wali atlet.

#### 1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka dapat ditarik rumusan masalah sebagai

#### berikut:

- 1. Bagaimana cara membuat sistem pendaftaran atlet taekwondo BTTC yang masih manual menjadi secara *online*?
- 2. Bagaimana cara membuat pendataan manajemen taekwondo yang masih manual menjadi terkomputerisasi?
- 3. Bagaimana cara membuat sistem pemberitaan informasi kegiatan yang dapat diakses secara *online*?

## 1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penulisan ini adalah :

- 4. Sistem ini berfokus pada perancangan sistem informasi taekwondo
- Sistem ini hanya digunakan dan dapat diakses oleh atlet, pelatih, admin taekwondo BTTC
- 6. Sistem pembayaran pada aplikasi ini masih menggunkan *upload* bukti *transfer*.
- 7. Aplikasi ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *HTML*, dan *Bootsrap*. Sedangkan basis data menggunakan *MySql*

# 1.5 Tujuan Penelitian

Sesuai dengan masalah penelitian yang telah dirumuskan sebelumnya, maka tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1. Untuk mempermudah calon atlet dalam mendaftar taekwondo dan juga mempermudah pengurus dalam melakukan pendataan.
- 2. Membuat pelatih dan pengurus dalam mengelola data manajemen hingga transaksi lebih mudah dan data akan tersimpan di *database* dengan aman.
- 3. Memberikan data informasi yang lengkap, benar dan akurat. Atlet juga dapat melihat berita dimanapun dan kapanpun.

#### 1.6 Manfaat Penelitian

Sesuai dengan masalah penelitian yang telah dirumuskan sebelumnya, maka manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

# 1.6.1 Bagi Penulis

- 8. Dapat menambah pengetahuan dan wawasan bagi penulis dalam membuat Rancang Bangun Sistem Informasi Taekwondo.
- 9. Mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang didapatkan dari perkuliahan selama ini, dengan membuat website Rancang Bangun Sistem Informasi Taekwondo.
- 10. Dapat menjadikan penelitian ini untuk mendapatkan gelar sarjana S1 pada program studi Sistem Informasi.

## 1.6.2 Bagi Universitas Trilogi

Untuk memperkenalkan Universitas Trilogi khususnya untuk sistem Rancang Bangun Sistem Informasi Taekwondo kepada masyarakat Indonesia.

# 1.6.3 Bagi BTTC

- 11. Dengan adanya sistem Rancang Bangun Sistem Informasi Taekwondo ini akan memudahkan klub BTTC dalam mengelola data.
- 12. Memudahkan calon atlet yang akan mendaftar.
- 13. Meningkatkan kinerja pengurus klub BTTC.

#### 1.7 Metode Penelitian

## 1.7.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data yang benar-benar akurat, maka dilakukan pengumpulan sumber data dengan cara:

#### 14. Observasi

Yaitu pengamatan yang dilakukan secara langsung kepada objek yang telah diteliti dan mencatat informasi yang penulis butuhkan mengenai klub taekwondo BTTC.

#### 15. Wawancara

Yaitu melakukan wawancara dengan penyedia aktivitas kegiatan dan juga beberapa orang tua/wali. Sehingga penulis dapat memperoleh data yang diinginkan untuk menyelesaikan penulisan skripsi ini.

## 16. Studi Pustaka

Penulis melakukan penelitian dengan mengumpulkan data-data dengan cara membaca buku-buku refrensi dan sumber-sumber internet yang dapat dijadikan sebagai pendukung dalam laporan penulisan skripsi.

# 1.7.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam melakukan pengembangan sistem yaitu menggunakan model air terjun (*waterfall*). Model *Waterfall* menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara skuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan tahapan pemeliharaan. Tahapan-tahapan dalam model *waterfall*, yaitu:

#### 17. Analisis kebutuhan

Pada tahap ini yaitu melakukan analisis hal-hal yang dibutuhkan dalam pembuatan perangkat lunak.

#### 18. Desain

Pada tahap ini melakukan desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data. Arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka dan prosedur pengkodean.

### 19. Pengkodean

Tahap ini yaitu untuk penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang ke dalam bahasa pemrograman tertentu.

## 20. Pengujian

Tahap ini yaitu proses yang dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dalam memasukkan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

#### 21. Pemeliharaan

Tahap akhir dimana perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan-perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan user, tetapi tidak untuk membuat lunak baru.

# 1.8 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian tugas akhir ini disusun untuk memberikan gambaran umum mengenai program yang akan dijalankan. Sistematika penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut :

#### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang Latar Belakang Masalah, Identifikasi Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Laporan, Manfaat Laporan, Ideologi Penulisan, dan Sistematika Penulisan.

#### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan teori yang digunakan sebagai panduan dasar dan landasan ilmiah dari pengembangan sistem.

### BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini menguraikan tetang profil perusahaan yang menjadi tempat penelitian, dan juga menjelasankan metode praktek kerja yang dilakukan untuk melengkapi penelitian ini.

# BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini menganalisis sistem dari rancang bangun, menjelaskan perancangan sistem pemesanan, perancangan *database* dan implementasi sistem yang akan dibuat.

# BAB V PENUTUP

Bab ini berisi mengenai kesimpulan dari pokok pembahasan penelitian ini, serta saran yang dapat berguna untuk pengembang peneliti berikutya.

# DAFTAR PUSTAKA LAMPIRAN