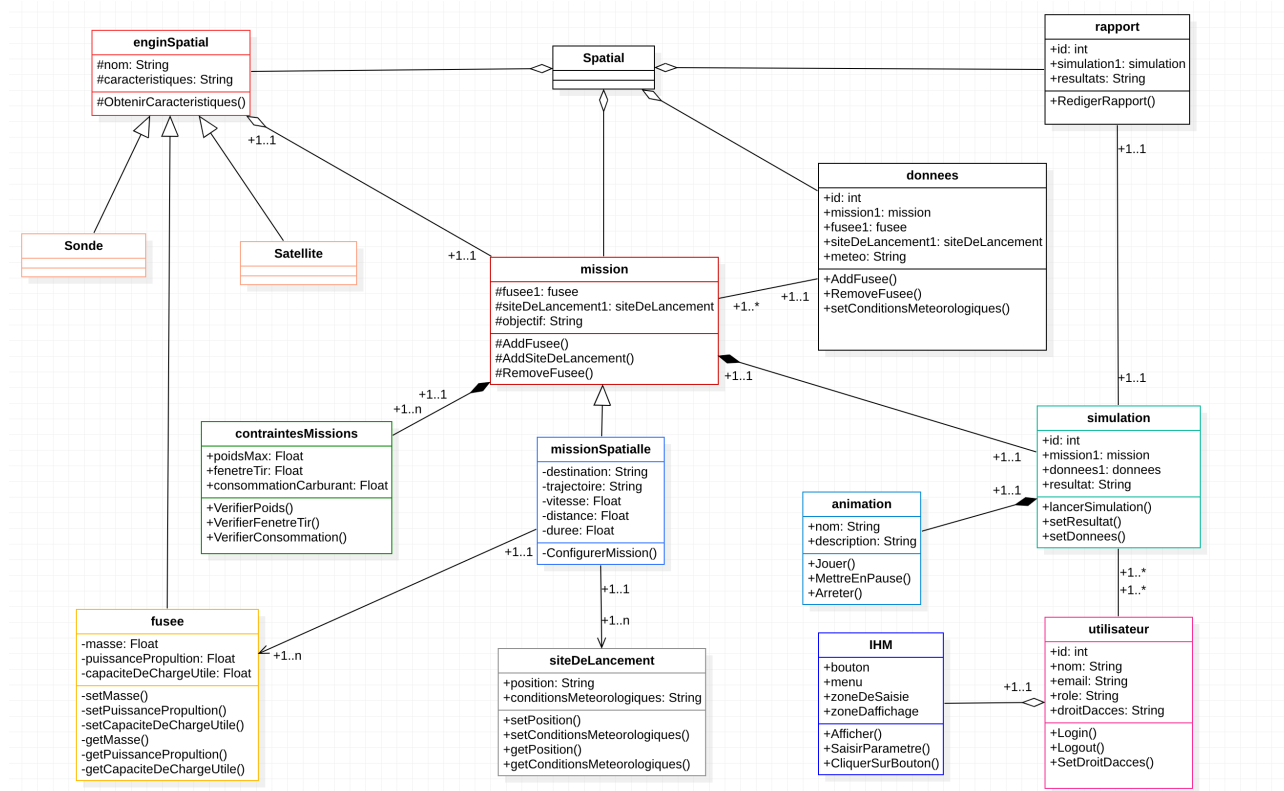


Projet AGL : Spatial

Réalisé par MLIK Oumayma et MENSIA Wahid 2BI

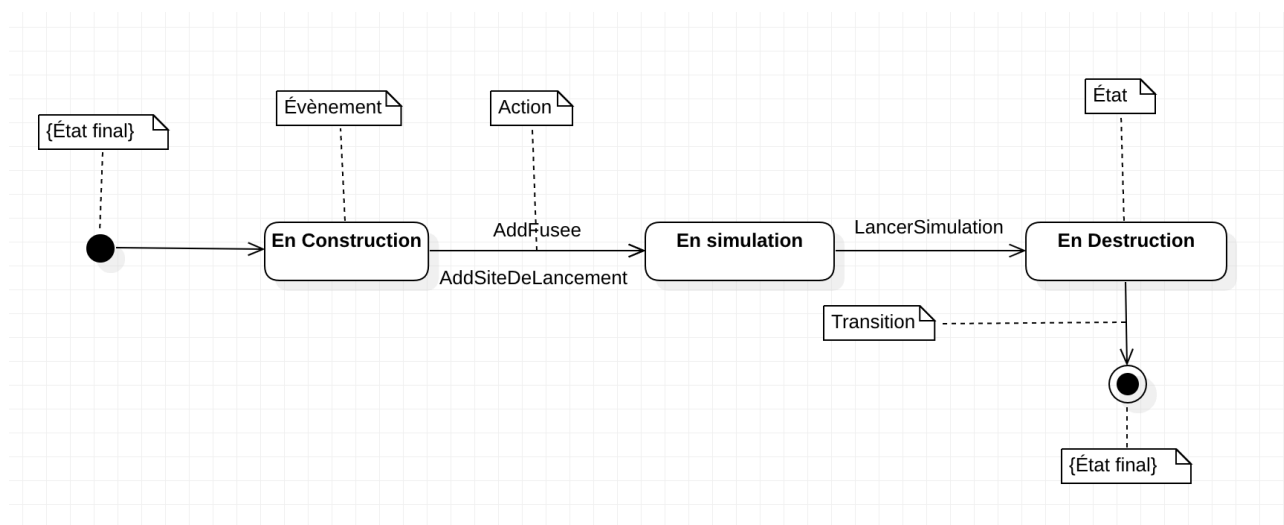
Le 28/04/2023

Raffinement diagramme de classe préliminaire :



Diagrammes de machine à états :

Pour la classe simulation :



Les états sont :

En Construction : cet état représente le fait que la simulation est en train d'être construite, c'est-à-dire que les fusées et les satellites sont en train d'être construits et configurés. Les transitions possibles sont :

- AddFusée : construction d'une fusée
- AddSiteDeLancement : ajout d'un site de lancement

En Simulation : cet état représente le fait que la simulation est en cours, c'est-à-dire que les paramètres ont été configurés et que la simulation est en train de tourner. Les transitions possibles sont :

- LancerSimulation : démarrage de la simulation

En Destruction : cet état représente le fait que la simulation est en train d'être détruite, c'est-à-dire que la simulation est en train d'être arrêtée et que les ressources allouées sont en train d'être libérées. Les transitions possibles sont :

- Aucune transition possible depuis cet état, la simulation est terminée.

Terminé : cet état représente la fin de la simulation, c'est-à-dire que la simulation est terminée et que toutes les ressources ont été libérées. Aucune transition n'est possible depuis cet état.

Pour la classe animation :

