

Computation Thinking Chalange Design & Anaysis Algoritm

Nama : Ahmad Rifai

Nim : 2019150080

Kelas : DDA 3

1. program yang akan membuat robot menanam semua pohon sepanjang sisi lapangan

- start
- ulangi 4 (
 - ulangi 4 (
 - maju(2)
 - tanam
 -)
 - kekanan(90derajat)
 -)
- stop

// posisi robot terakhir menghadap ke atas

2. Kereta Yang Harus Diambil bob adalah kereta **Wira-Wiri** karena :

- **Biasa**

- ✓ mulai jam 6 setiap 5 menit, berarti kereta akan ada kemungkinan tiba pada pukul 8:10 untuk jam yang terdekat dengan tibanya bob .
- ✓ Bob naik 8:10 + waktu tempuh 40 menit = 8:50
- ✓ dendanya jam 18:15, 18:30, 15:45 , berarti bob denda $3 \times 10000 = 30000$
- ✓ tiket = 500
- ✓ **total = $30000 + 5000 = 35000$**

- **Wira-wiri**

- ✓ mulai jam 6 setiap 10 menit, berarti kereta akan ada kemungkinan tiba pada pukul 8:10 untuk jam yang terdekat dengan tibanya bob .
- ✓ Bob naik 8:10 + waktu tempuh 30 menit = 8:40
- ✓ dendanya jam 18:15, 18:30 , berarti bob denda $2 \times 10000 = 20000$
- ✓ tiket = 10000
- ✓ **total = $20000 + 10000 = 30000$**

- **Cepat**

- ✓ mulai jam 7 setiap 15 menit, berarti kereta akan ada kemungkinan tiba lagi pada pukul 8:15 untuk jam yang terdekat dengan tibanya bob .
- ✓ Bob naik 8:15 + waktu tempuh 20 menit = 8:35 ,
- ✓ dendanya jam 18:15, 18:30 , berarti bob denda $2 \times 10000 = 20000$
- ✓ tiket = 15000
- ✓ **total = $20000 + 15000 = 35000$**

- **Ekspres**
 - ✓ mulai jam 6 setiap 20 menit, berarti kereta akan ada kemungkinan tiba pada pukul 8:20 untuk jam yang terdekat dengan tibanya bob .
 - ✓ Bob naik jam 8:20 + waktu tempuh 12 menit = 8:32
 - ✓ dendanya jam 18:15, 18:30 , berarti bob denda $2 \times 10000 = 20000$
 - ✓ tiket = 20000
 - ✓ **total = 20000 + 20000 = 40000**
3. Jalan yang paling murah dari Kota Hamper ke Kota Mug adalah jalan :
- hamper – A = 13
 - A -C = 6
 - A – F belok persimpangan ke D = 9
 - melewati D – E = 7
 - D – Mug = 6
 - jadi : $13 + 6 + 9 + 7 + 6 = 41$
4. barang yang bisa diangkut dengan hanya dua kali naik!
- Lift Pertama => 12kg, 3kg, 5kg, 8kg, 2kg : 30kg
 - Lift Kedua => 12kg, 9kg, 9kg : 30kg
5. no result = tidak ada goncangan

```

3
4  int main(int argc, char const *argv[])
5  {
6      // 1
7      int A = 0;
8      // 2
9      dua:
10     A = A + 1;
11     // 3
12     goto enam;
13     // 4
14     if (A = 60)
15     {
16         goto delapan;
17     }
18     // 5
19     A = 0;
20     // 6
21     enam:
22     A = A + 1;
23     // 7
24     goto dua;
25     // 8
26     delapan:
27     for (int i = 0; i < A; i++)
28     {
29         std::cout << "menggoncang spesimen ";
30     }
31
32     return 0;
33 }

```

PROBLEMS OUTPUT **TERMINAL** DEBUG CONSOLE 1: ./Spesimen

```

^C
ahmadrifai@ahmadrifai-PC:~/Documents/Dev/cpp/DrawHome-OpenGL$ g++ Spesimen.cpp -o Spesimen
ahmadrifai@ahmadrifai-PC:~/Documents/Dev/cpp/DrawHome-OpenGL$ ./Spesimen

```