

GUIDELINE



I. Pendahuluan

BI-OJK Hackathon 2025 (“**Hackathon**”), sebagai bagian dari rangkaian acara Festival Ekonomi Digital Indonesia (“**FEKDI**”) 2025 dan Indonesia Fintech Summit & Expo (“**IFSE**”) 2025 yang diselenggarakan oleh Bank Indonesia dan OJK (“**Penyelenggara**”), merupakan ajang kompetisi intelektual yang diikuti oleh industri, akademisi, dan/atau individu selaku inovator, pengembang, dan pemikir kreatif (“**Peserta**”) untuk memanfaatkan teknologi khususnya *artificial intelligence* atau *machine learning* (“**AI/ML**”) dan *block chain* dalam menyelesaikan berbagai permasalahan. Hackathon memberikan kesempatan bagi setiap individu untuk menunjukkan kemampuan dalam mengatasi tantangan, mengembangkan solusi, dan bekerja sama dalam tim. Selain itu, Hackathon juga menjadi *platform* pembelajaran, pertumbuhan, dan jaringan bagi para pihak dengan beragam latar belakang industri. Melalui kolaborasi dan inovasi, kami yakin bahwa kita mampu memanfaatkan AI/ML dan *block chain* untuk membantu mengatasi berbagai tantangan yang dihadapi oleh dunia saat ini.

II. Problem Statement Hackathon

Hackathon mengusung tema utama yaitu, “***Empowering the Future: Innovating Digital Services and Financial Solutions for Inclusive Growth and Resilient Economy***”.

Terdapat 3 (tiga) sub tema dengan *scope of work*, sebagai berikut:

1. ***AI as a Service (AlaaS) for Digital Delivered Service Export***

Dalam sub tema Hackathon, peserta perlu mengeksplorasi solusi berdasarkan AlaaS untuk dapat meningkatkan daya saing global, efisiensi serta mendukung transformasi digital dan pertumbuhan ekonomi melalui ekspor layanan digital

Bagaimana AlaaS dapat memberdayakan pembelajaran, keamanan siber, sistem pembayaran lintas batas, dan chatbot?

Sub Tema:

- a. *Personalized Training*
- b. *Multi Language Virtual Assistance*
- c. *Cross Border Settlement*

2. ***Financial Innovation & Public Services***

Dalam sub tema Hackathon, peserta perlu mengeksplorasi solusi dalam memperluas literasi inklusi keuangan digital termasuk menghasilkan produk/layanan baru yang inovatif serta mendukung layanan publik

Bagaimana AI/LM dapat memperluas literasi, inklusi keuangan digital termasuk menghasilkan produk/layanan baru yang inovatif serta mendukung layanan publik?

Sub Tema:

- a. *Financial Literacy Improvement*
- b. *MSME Business and Financial Solution*
- c. *Public Services Optimization, i.e: Bansos*

3. **Risk Management & Consumer Protection**

Dalam sub tema Hackathon, peserta perlu mengeksplorasi solusi dalam rangka memitigasi risiko *fraud* transaksi, kebocoran data pada ekosistem *blockchain* maupun non-*blockchain*. Solusi tersebut dapat bermanfaat pada sektor pemerintah maupun swasta serta pemberantasan aktivitas judi online.

Bagaimana solusi dapat mendukung deteksi anomali transaksi keuangan/pembayaran yang mengarah kepada *fraud*/kegiatan ilegal, validasi *smart contract* dan/ atau transparansi asset digital dalam jaringan *blockchain*?

Sub Tema:

- a. *Real-time Fraud Detection System*
- b. *Fraud Prevention*
- c. *AML/CFT Compliance*
- d. *Capital Outflow Detection*
- e. *Smart Contract Audit*
- f. *On-Chain Analysis*

III. **Target Peserta**

Hackathon dirancang untuk para inovator, pengembang, dan pemikir kreatif serta profesional atau perorangan yang berpengalaman di bidang data, AI/ML, dan *block chain* yang ingin menunjukkan keahlian mereka dan berkontribusi dalam pengembangan solusi inovatif menuju integrasi ekonomi digital dan keuangan Indonesia.

Persyaratan Umum Peserta

1. Peserta merupakan Warga Negara Indonesia.
2. Peserta dapat membentuk tim dengan jumlah maksimal 4 anggota
3. Peserta bukan merupakan pegawai dari organisasi yang tergabung sebagai panitia atau penyelenggara

Persyaratan Khusus Peserta

Kategori mahasiswa: Seluruh anggota tim merupakan mahasiswa aktif program S1 dan S2 dari perguruan tinggi di Indonesia maupun luar negeri, dibuktikan dengan kartu tanda mahasiswa (KTM) atau surat keterangan aktif kuliah.

Kategori Profesional: Terbuka bagi tim yang terdiri dari lulusan perguruan tinggi, pelaku industri, startup, dosen, peneliti, ASN, freelancer maupun pekerja profesional lainnya.

IV. **Alur Pendaftaran**

Tahapan Registrasi dengan mengunjungi situs <https://hackathon.fekdi.co.id>, lalu klik "Register", dan lengkapi informasi untuk membuat akun. Selanjutnya, lengkapi form

yang telah disediakan dengan mengisi informasi, sebagai berikut:

1. Nama tim
2. Asal instansi/organisasi/perusahaan
3. Informasi anggota tim
4. *Upload* proposal yang sesuai dengan format panduan proposal

Jika telah ter-*submit* akan dikirimkan email sebagai informasi data telah lengkap.

V. Panduan Proposal

Format Nama File :

Nama Tim_Nama Ketua Tim_Proposal BI-OJK Hackathon 2025.pdf

Bentuk Proposal : *Deck Presentation.*

Proposal terdiri atas 12 bagian yaitu:

1. Halaman Judul
2. Deskripsi Singkat (Ringkasan Eksekutif)
3. Anggota Tim
4. Tujuan dan Sasaran
5. Rumusan Masalah
6. Metode Mekanisme AI & ML
7. Dataset yang digunakan
8. *Tools* dan Teknologi yang digunakan
9. Bisnis Model & Keberlanjutan
10. Rancangan *Mockup*, *POC*, *Prototype*, atau *Pilot*
11. Penutup
12. Lainnya (Opsional): Referensi & Lampiran

Penjelasan Detail Panduan Proposal dapat [diakses disini](#)

VI. Timeline

Fase 1: Pendaftaran & Seleksi Tahap I (5 Juni s.d 1 Agustus 2025).

- *Kick Off* dan Seminar Hackathon.
- Pendaftaran & Submisi Proposal (Last Submission: 11 Juli 2025 23.59 WIB).
- Pengumuman Semi Finalis
- Submisi Video Teknis.
- Pengumuman Finalis.

Fase 2: Seleksi Tahap II Finalis & Prototyping (4 Agustus s.d 19 September 2025).

- Pengembangan *Prototype* & *Mentoring*.
- Submisi *Prototype*.

Fase 3: Karantina, Penjurian, Showcase (22 s.d 26 September 2025).

- Karantina, Pembekalan Finalis, dan *Mentoring*.
- Penjurian Akhir.
- Pengumuman Pemenang Hackathon.
- *Showcase* Solusi Finalis di FEKDI x IFSE.

Perubahan terhadap tahapan dan timeline tersebut di atas akan diinformasikan melalui situs <https://hackathon.fekdi.co.id>.

VII. Kriteria Penilaian

1. Relevansi *Problem Statement*: (25%)

- Sejauh mana solusi yang diajukan dapat menyelesaikan atau mengatasi permasalahan yang dijelaskan dalam *problem statement* yang diberikan?
- Apakah solusi yang diajukan mengadopsi pendekatan yang sesuai dan relevan untuk menangani *problem statement* yang diberikan?

2. Bisnis Model & Keberlanjutan (20%)

- Sejauh mana bisnis model yang diusulkan berkelanjutan dan dapat memberikan nilai tambah dalam jangka panjang serta strategi skalabilitasnya?
- Apakah *cost-oriented* atau *profit-oriented* dan bagaimana perhitungan nilai modal untuk Model/AI dan/atau *blockchain* yang dibuat?

3. Kreativitas, Inovasi dan Keunikan: (15%)

- Sejauh mana solusi yang diajukan merupakan pendekatan yang kreatif dan inovatif dalam menyelesaikan permasalahan yang diberikan?
- Seberapa baik tim menggunakan teknologi AI/ML dan/atau *blockchain* untuk menciptakan solusi inovatif memiliki nilai keunikan dan efektif?

3. Kualitas Teknis: (15%)

- Evaluasi terhadap kualitas teknis dari model AI/ML dan/atau *blockchain* yang dibangun oleh tim, termasuk pemilihan algoritma, pengolahan data, dan penanganan masalah.
- Seberapa baik tim dapat menjelaskan dan mempertahankan pendekatan teknis mereka dalam mengatasi permasalahan yang diberikan?

4. Keefektifan Solusi: (15%)

- Seberapa efektif solusi yang diajukan dalam menyelesaikan permasalahan yang ditetapkan, seperti meningkatkan efisiensi, mengurangi risiko, atau meningkatkan layanan?
- Apakah solusi yang diajukan dapat diimplementasikan secara praktis dan memberikan manfaat yang nyata?

6. Dampak(10%)

- Apa dampak yang diharapkan dari implementasi solusi ini dalam konteks pengembangan ekonomi digital dan keuangan Indonesia?
- Apa dampak yang diharapkan dari implementasi solusi ini dalam konteks pengembangan di Bank Indonesia?

VIII. Syarat dan Ketentuan

Kelayakan Peserta:

- Peserta merupakan warga negara Indonesia.
- Tim peserta dapat berjumlah 1 hingga 4 orang.
- Calon peserta bukan merupakan pegawai Organik Bank Indonesia
- Tim terdiri dari peserta yang memiliki pengalaman dalam bidang Data, AI/ML dan/atau Blockchain
- Setiap tim peserta harus mendaftar secara resmi sesuai dengan prosedur yang ditentukan oleh panitia.

Pendaftaran dan Persyaratan Penyerahan:

- Pendaftaran dilakukan sesuai dengan batas waktu yang ditentukan.
- Setiap tim peserta melampirkan proposal proyek dan dokumen pendukung seperti identitas peserta (CV), dokumentasi *Mockup*, *PoC*, *Prototype* atau *Pilot* serta *link* GitHub/portofolio.

Kepemilikan Intelektual:

- Setiap peserta atau tim akan tetap memiliki kepemilikan atas semua hak kekayaan intelektual yang dihasilkan dari proyek mereka.
- Peserta menyetujui bahwa Bank Indonesia dapat menggunakan dan mempublikasikan proyek mereka untuk tujuan promosi dan pengembangan teknologi.

Etika dan Kode Etik:

- Setiap peserta berkomitmen untuk mengikuti seluruh rangkaian kegiatan hackathon.
- Setiap peserta diharapkan untuk berpartisipasi dalam hackathon dengan tingkat etika yang tinggi.
- Setiap bentuk plagiarisme atau pelanggaran etika lainnya akan mengakibatkan diskualifikasi.

Perlindungan Data:

- Data pribadi peserta akan dijaga kerahasiaannya dan digunakan sesuai dengan undang-undang perlindungan data yang berlaku.
- Peserta finalis menjaga kerahasiaan data hackathon sesuai dengan ketentuan pada NDA.

Keputusan Panitia dan Perubahan Syarat & Ketentuan:

- Panitia berhak untuk mengubah atau memperbarui syarat dan ketentuan tanpa pemberitahuan sebelumnya.
- Keputusan panitia dalam hal apapun, termasuk tetapi tidak terbatas pada evaluasi proposal dan penentuan pemenang, bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.