

Praktikum Pemrograman

Dosen Pengampu Ronny Susetyoko S.Si., M.Si



Wahyu Ikbal Maulana

3323600056

D4 SDT B

Politeknik Elektronika Negeri Surabaya

Exercise 1

```
while True:
    try:
        value = int(input("Enter a number between 1 and 10: "))
        if value < 1 or value > 10:
            print(f"Error: the value is not within permitted range (1..10)")
        else:
            break
    except ValueError:
        print("Error: wrong input, input again")

print("You entered:", value)
```

```
Enter a number between 1 and 10: 11
Error: the value is not within permitted range (1..10)
Enter a number between 1 and 10: 10
You entered: 10
```

Dalam kode ini, kita menggunakan loop while True untuk terus meminta input dari pengguna sampai mereka memberikan input yang valid. Jika input tidak valid (misalnya, bukan angka atau berada di luar rentang yang diizinkan), program akan mencetak pesan kesalahan dan meminta input lagi. Jika input valid, program akan keluar dari loop dan mencetak nilai yang dimasukkan pengguna.

Disini saya memakai loop while True untuk terus menginput nilai user, hingga inputnya valid. Jika salah maka disuruh memasukkan ulang

Exercise 2

```
while True:
    try:
        pertama = float(input("Masukkan angka pertama: "))
        kedua = float(input("Masukkan angka kedua: "))
        hasil = pertama / kedua
        print(f"{pertama} dibagi oleh {kedua} adalah {hasil}")
        break # Keluar dari loop jika tidak ada kesalahan
    except ValueError:
        print("Anda harus memasukkan angka, ulangi!")
    except ZeroDivisionError:
        print("Anda tidak bisa membagi dengan nol")
```

```
Masukkan angka pertama: 50
Masukkan angka kedua: hehe
Anda harus memasukkan angka, ulangi!
Masukkan angka pertama: 50
Masukkan angka kedua: 0
Anda tidak bisa membagi dengan nol
Masukkan angka pertama: 50
Masukkan angka kedua: 10
50.0 dibagi oleh 10.0 adalah 5.0
```

Disini saya memakai loop while True untuk terus menginput nilai user nilai pertama dan kedua, hingga inputnya valid. Jika salah maka disuruh memasukkan ulang