

www.facebook.com/Avianbrands

Tanggal Mulai Berlaku : 07 Maret 2016

TDS00403/16

Lembar Data Teknis

Belmas Roof Cat Genteng



Deskripsi Produk:

Belmas Roof adalah cat genteng dan seng yang berfungsi khusus untuk melapisi genteng yang terbuat dari beton / tanah liat, atap seng /asbes ataupun seng gelombang. Belmas Roof adalah cat genteng dan seng yang memberikan perlindungan dan keindahan yang tahan lama.

Fitur dan Kegunaan:

- Hasil akhir semigloss
- Daya tutup tinggi
- Tahan cuaca
- Anti jamur dan lumut
- Sangat irit
- Tahan lama
- Tanpa merkuri dan timbal

Rekomendasi penggunaan:

Untuk pengecatan genteng dan seng

Jenis permukaan:

Dapat digunakan untuk genteng yang terbuat dari beton, tanah liat serta bisa juga untuk permukaan atap seng / asbes.

Spesifikasi

Penampilan	Semigloss (sedikit mengkilap)
Warna	Sesuai Dengan Kartu Warna
Kekentalan @ 30°C	100 – 110 KU
Berat jenis @ 30°C	1,00 - 1,05 kg/liter (tergantung jenis warna)
Kadar padatan	15 – 25 % (tergantung jenis warna)
Ketebalan lapisan setelah kering	± 40 micron
Ketebalan lapisan saat basah	160 – 267 micron
Rekomendasi jumlah lapisan	2 lapis
Cara aplikasi	Kuas, Roll maupun Spray
Pengencer	Gunakan Air yang Bersih
Daya Sebar Teoritis	10 - 12 m²/kg per lapis tergantung porositas permukaan, ketebalan
	lapisan cat serta jenis permukaan substrat

Tanggal Mulai Berlaku : 07 Maret 2016

TDS00403/16

Technical Data Sheet

Persiapan permukaan:

- Pastikan permukaan kering dan bersih, bebas dari debu, minyak, cat yang terkelupas dan bahan-bahan pengotor lainnya,
- Hilangkan cat yang terkelupas atau sudah rusak sampai bersih,
- Bersihkan jamur dan lumut dengan larutan kaporit 10% kemudian bilas dengan air & keringkan atau gunakan larutan fungicidal wash sesuai petunjuk.

Cara Penggunaan:

- Pastikan produk telah diaduk dan tercampur secara sempurna sebelum digunakan.
- Encerkan produk dengan menggunakan air sebanyak 10 20 %.

Sistem Pengecatan:

Enteng Lama Yang Sudah Dicat:

- Kalau masih bagus, bersihkan dengan air sabun dan bilas sampai bersih. Setelah kering baru dicat ulang,
- Kalau permukaan sudah terkelupas, hilangkan cat lama dan amplas sampai rata, lalu dilapisi dengan cat baru,
- Bila genteng sudah berkarat (permukaan metal /seng), maka bersihkan karat dengan menggunakan Avia Rust X kemudian lapisi permukaan dengan 1 lapis Avian Zinc Chromate / Yzermenie, setelah itu dilanjutkan dicat dengan 2 lapis Belmas Roof.

Genteng Baru Dari Plaster Semen, Beton, Asbes atau Genteng Biasa:

• Bisa langsung lapisi permukaan dengan 2 lapis Belmas Roof.

Genteng Baru Dari Metal atau Seng:

- Sebaiknya diberi 1 lapis cat anti karat dulu (Avian zinc chromate/Yzermenie),
- Setelah itu dilanjutkan dengan 2 lapis Belmas Roof.

Genteng Baru Daari Galvanized:

- Beri 1 lapis active primer untuk menciptakan daya lekat cat pada galvanized,
- Dilanjutkan dengan 2 lapis Belmas Roof.

Waktu Kering:

Waktu kering sangat tergantung kepada ketersediaan sirkulasi udara, suhu ruangan, ketebalan lapisan film cat serta jumlah lapisan cat.

Kering Sentuh : 30 menit Kering Sempurna : 1 - 2 jam

Waktu Kering untuk pengecatan lapisan berikutnya minimum 1 jam

Sistem Penyimpanan:

Simpan dalam wadah tertutup ditempat sejuk & kering, jauhkan dari sinar matahari langsung & panas yang berlebihan.

Pemberitahuan Tambahan:

Informasi yang ada di dalam Lembar Data Teknis ini dibuat berdasarkan pengetahuan kami saat ini dan berdasarkan hasil pengujian di Laboratorium. Pihak pemakai disarankan untuk menghubungi pihak produsen untuk kecocokan dan kebutuhan jenis produk yang akan digunakan.

Informasi Keselamatan, Keamanan, Kesehatan dan Lingkungan Hidup

Lembar data keselamatan barang untuk produk ini juga ada tersedia.

Informasi yang lengkap mengenai petunjuk kesehatan dan keselamatan produk ini ada tersedia di dalam lembar data keselamatan barang tersebut.

Informasi mengenai Tindakan Pertolongan Pertama ada di Section 4

Informasi mengenai Penanganan dan Penyimpanan ada di Section 7

Infromasi mengenai cara Transportasi ada di Section 14

Informasi mengenai Peraturan terkait ada di Section 15