

LAPORAN PRAKTIKUM KE-1 PROYEK PEMROGRAMAN WEB



Disusun Oleh :

Nama : Wahyunita
Npm : E1G022078
Kelas : TIP B

Nama Asistensi Dosen:

1. Damianus Christhoper Samosir (G1A022028)
2. Attiya Dianti Fadli (G1A022002)
3. Reksi Hendra Pratama (G1A022014)
4. Tiesya Andriani Ramadhanti (G1A022032)

Dosen Pengampu :

1. ARINA FATHARANI, S.T.P., M.Sc.,
2. Fitri Yuwita S, S.TP., M.P.

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INDUSTRI PERTANIAN
JURUSAN TEKNOLOGI PERTANIAN
FAKULTAS PERTANIAN
UNIVERSITAS BENGKULU**

2025

LANDASAN TEORI

A. Pengertian HMTL

HTML (Hyper Text Markup Language) adalah sebuah bahasa markup yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web dan menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah browser Internet. Bermula dari sebuah bahasa yang sebelumnya banyak digunakan di dunia penerbitan dan percetakan yang disebut dengan SGML (Standard Generalized Markup Language), HTML adalah sebuah standar yang digunakan secara luas untuk menampilkan halaman web. HTML saat ini merupakan standar Internet yang didefinisikan dan dikendalikan penggunaannya oleh World Wide Web Consortium (W3C).

Fundamental yang harus dikuasai adalah HTML (HyperText Markup Language) dan CSS (Cascading Style Sheets). HTML merupakan bahasa dasar yang digunakan untuk membuat struktur sebuah halaman web, sedangkan CSS digunakan untuk mengatur tata letak, warna, dan gaya tampilan halaman tersebut. Bersama-sama, HTML dan CSS memungkinkan pengembang untuk menciptakan situs web yang menarik secara visual dan berfungsi dengan baik. Meski penting, tidak semua orang memiliki kesempatan untuk mempelajari HTML dan CSS, terutama bagi pemula yang sering bingung harus memulai dari mana.

Informasi yang tersebar di internet seringkali tidak terstruktur, sehingga diperlukan program pelatihan yang terarah dan mudah dipahami. Dengan penguasaan dasar HTML dan CSS, siswa akan mampu membangun halaman web sederhana serta memiliki fondasi untuk mempelajari teknologi web yang lebih kompleks, seperti JavaScript dan framework CSS. Ini juga membuka peluang karir di bidang pengembangan web dan desain antarmuka. Oleh karena itu, proposal ini bertujuan untuk mengajukan program pelatihan atau penyusunan modul pengenalan dasar HTML dan CSS bagi pemula di SMK Bintang Nusantara, guna memberikan pemahaman yang kuat tentang prinsip dasar pengembangan web, serta mempersiapkan peserta untuk melanjutkan ke jenjang yang lebih tinggi dalam dunia pengembangan web.

Materi yang diberikan berfokus pada pengenalan dasar HTML dan CSS, dua bahasa pemrograman dasar yang sangat penting dalam dunia pengembangan web. HTML (HyperText Markup Language) adalah bahasa yang digunakan untuk menyusun struktur dasar sebuah halaman web, sedangkan CSS (Cascading Style Sheets) digunakan untuk mengatur dan mendesain tampilan atau gaya visual dari halaman web tersebut. Kedua bahasa ini merupakan fondasi dari hampir semua situs web yang ada di internet. Penting bagi siswa untuk memahami peran dan fungsi kedua bahasa ini, karena penguasaan HTML dan CSS memberikan

keterampilan yang sangat berguna untuk membangun dan mendesain website yang fungsional dan menarik.

B. Sejarah HTML

HTML (HyperText Markup Language) pertama kali dikembangkan oleh Tim Berners-Lee pada tahun 1991 saat bekerja di CERN (Organisasi Eropa untuk Riset Nuklir). HTML dirancang sebagai bahasa markup untuk menampilkan informasi secara sistematis di internet dan menghubungkan dokumen satu dengan lainnya melalui hyperlink. Versi pertama HTML sangat sederhana, hanya terdiri dari sekitar 18 tag dasar yang digunakan untuk membuat dokumen web dasar.

Pada tahun 1995, HTML 2.0 dirilis sebagai upaya untuk menyeragamkan penggunaan HTML yang saat itu mulai berkembang. Versi ini mencakup semua elemen dari HTML asli serta beberapa fitur tambahan seperti formulir. HTML 2.0 merupakan versi pertama yang distandarisasi secara resmi oleh Internet Engineering Task Force (IETF) dan menjadi dasar bagi pengembangan HTML selanjutnya.

Selanjutnya, HTML 3.2 dirilis pada tahun 1997 oleh World Wide Web Consortium (W3C), organisasi yang bertanggung jawab atas standar web. HTML 3.2 membawa peningkatan yang signifikan, seperti dukungan untuk skrip (seperti JavaScript), penggunaan tabel, dan applet Java. Versi ini menandai perkembangan HTML ke arah yang lebih dinamis dan interaktif. HTML 4.01 diluncurkan pada tahun 1999 dan menjadi salah satu tonggak penting dalam evolusi HTML. Versi ini mendorong pemisahan antara struktur konten (HTML) dan tampilan (CSS), yang memungkinkan pengembangan web menjadi lebih efisien dan terstruktur. HTML 4.01 juga memperkenalkan konsep aksesibilitas dan memperluas dukungan untuk form dan elemen multimedia.

Kemudian, HTML5 mulai dikembangkan oleh W3C dan WHATWG sejak tahun 2008 dan resmi dirilis pada tahun 2014. HTML5 adalah revolusi besar karena memperkenalkan banyak elemen baru seperti <video>, <audio>, <canvas>, serta berbagai API untuk pengembangan aplikasi web modern. HTML5 juga dirancang agar lebih kompatibel dengan perangkat mobile dan lebih efisien dalam pemrosesan multimedia tanpa memerlukan plugin tambahan. Sejak saat itu, HTML terus dikembangkan dalam versi HTML5 secara berkelanjutan untuk mengikuti perkembangan teknologi web.

C. Fungsi HTML

HTML (HyperText Markup Language) adalah bahasa markah standar yang digunakan untuk membuat dan menyusun struktur halaman web. HTML bekerja dengan cara menandai bagian-bagian dari sebuah dokumen menggunakan elemen-elemen seperti heading, paragraf, gambar, tautan, dan lainnya. Setiap elemen memiliki tag tertentu yang menunjukkan jenis konten yang ditampilkan. Misalnya, `<h1>` digunakan untuk judul utama, `<p>` untuk paragraf, dan `` untuk menyisipkan gambar. Dengan HTML, pengembang web dapat memastikan bahwa informasi di dalam halaman web tersusun dengan rapi dan mudah dipahami baik oleh pengguna maupun mesin pencari.

Selain membentuk struktur dasar halaman web, HTML juga memungkinkan integrasi dengan teknologi lain seperti CSS (Cascading Style Sheets) untuk mengatur tampilan dan JavaScript untuk menambahkan interaktivitas. HTML juga memiliki peran penting dalam aspek aksesibilitas dan SEO (Search Engine Optimization) dengan penggunaan elemen semantik seperti `<header>`, `<nav>`, `<main>`, dan `<footer>`. Elemen-elemen ini membantu menjelaskan peran setiap bagian konten, sehingga halaman web menjadi lebih ramah pengguna dan mudah dikenali oleh mesin pencari. Tanpa HTML, halaman web tidak akan memiliki struktur yang jelas dan fungsional.

1. HTML berfungsi sebagai kerangka utama untuk menyusun bagian-bagian halaman web seperti header, konten utama, sidebar, dan footer.

Elemen seperti `<html>`, `<head>`, dan `<body>` digunakan untuk membentuk struktur ini.

2. Menampilkan Teks dan Gambar di Web

HTML memungkinkan kita untuk menampilkan berbagai jenis konten seperti teks dengan tag `<p>`, `<h1>` sampai `<h6>`, serta gambar menggunakan tag ``.

3. Membuat Tautan dan Navigasi HTML menyediakan tag `<a>` yang digunakan untuk membuat hyperlink, baik ke halaman lain dalam situs yang sama maupun ke situs web lain. Ini memungkinkan pengguna menjelajahi berbagai halaman dengan mudah.

4. Membuat Formulir Interaktif

Dengan tag seperti `<form>`, `<input>`, `<textarea>`, dan `<button>`, HTML digunakan untuk membuat formulir yang dapat digunakan untuk mengumpulkan data dari pengguna.

5. Menyisipkan Media (Audio dan Video)

HTML juga mendukung penyisipan media seperti suara dan video melalui tag `<audio>` dan `<video>`. Ini membuat halaman web menjadi lebih interaktif dan menarik.

D. Kelebihan dan Kekurangan HTML

1. Kelebihan

- a. Mudah dipelajari – Sintaks sederhana, cocok untuk pemula.
- b. Didukung semua browser – Bisa dibuka di browser manapun.
- c. Gratis – Tidak memerlukan biaya atau lisensi.
- d. Ringan dan cepat – File HTML mudah dimuat.
- e. Fleksibel – Bisa digabung dengan CSS dan JavaScript.
- f. Struktur jelas – Membantu menyusun halaman dengan rapi.
- g. SEO friendly – Membantu mesin pencari mengenali konten.

2. Kekurangan

HTML memiliki beberapa kekurangan yang perlu diperhatikan. Salah satunya adalah sifatnya yang statis, sehingga tidak bisa menghasilkan konten dinamis tanpa bantuan bahasa lain seperti JavaScript atau PHP. HTML juga tidak mendukung logika pemrograman seperti perulangan atau pengkondisian, sehingga tidak cocok digunakan untuk membuat aplikasi yang kompleks. Selain itu, HTML tidak dapat menyimpan data pengguna, sehingga perlu digabungkan dengan database dan bahasa pemrograman server-side untuk fungsionalitas

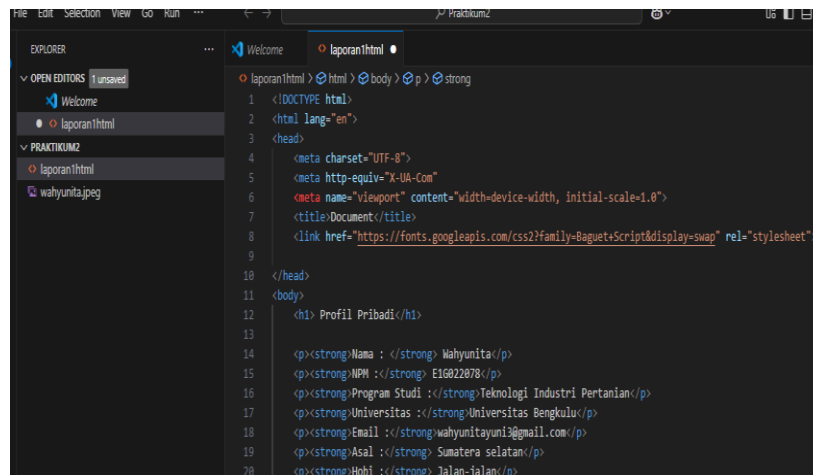
tersebut. Dari sisi tampilan, HTML memiliki keterbatasan dalam mendesain halaman web dan membutuhkan CSS agar tampilan lebih menarik dan responsif.

SOAL DAN PEMBAHASAN

1. Carilah materi mengenai HyperText Markup Language. Buatlah menggunakan HTML sebuah halaman website tentang biodata anda.

Jawab:

Printscreen source code:



Gambar 1.1 Kode bagian pengenalan

Source Code:

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="en">
```

```
<head>
```

```
  <meta charset="UTF-8">
```

```
  <meta http-equiv="X-UA-Com"
```

```
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

```
  <title>Document</title>
```

```
  <link
```

```
    href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Baguet+Script&display=swap"
    rel="stylesheet">
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
  <h1> Profil Pribadi</h1>
```

```
  <p><strong>Nama : </strong> Wahyunita</p>
```

```
  <p><strong>NPM :</strong> E1G022078</p>
```

```
  <p><strong>Program Studi :</strong>Teknologi Industri Pertanian</p>
```

<p>Universitas :Universitas Bengkulu</p>
<p>Email :wahyunitayuni3@gmail.com</p>
<p>Asal : Sumatera selatan</p>
<p>Hobi : Jalan-jalan</p>

Penjelasan source code:

Source code HTML adalah kumpulan tag dan elemen yang digunakan untuk membentuk struktur dan isi dari sebuah halaman web. Dalam penulisan HTML, kita biasanya memulai dengan deklarasi <!DOCTYPE html> untuk memberi tahu browser bahwa dokumen ini menggunakan standar HTML5. Selanjutnya, elemen <html> membungkus seluruh isi halaman, sedangkan <head> berisi informasi yang tidak langsung ditampilkan di halaman seperti judul (<title>) dan metadata. Di dalam <body>, kita menuliskan semua konten yang akan ditampilkan ke pengguna, seperti teks menggunakan tag <p>, judul menggunakan <h1> sampai <h6>, gambar dengan , dan tautan dengan <a>. HTML bekerja dengan sistem tag pembuka dan penutup untuk mengatur struktur dan fungsi setiap elemen. Misalnya, <h1>Selamat Datang</h1> akan menampilkan teks "Selamat Datang" sebagai judul utama. Dengan HTML, pengembang bisa membuat halaman yang terstruktur, rapi, dan mudah dipahami baik oleh pengguna maupun oleh mesin pencari. Meski tampilannya sederhana, HTML menjadi dasar utama dari semua halaman web yang kita akses di internet.

Printscreen output:

Profil Pribadi

Nama : Wahyunita

NPM : E1G022078

Program Studi : Teknologi Industri Pertanian

Universitas : Universitas Bengkulu

Email : wahyunitayuni3@gmail.com

Asal : Sumatera selatan

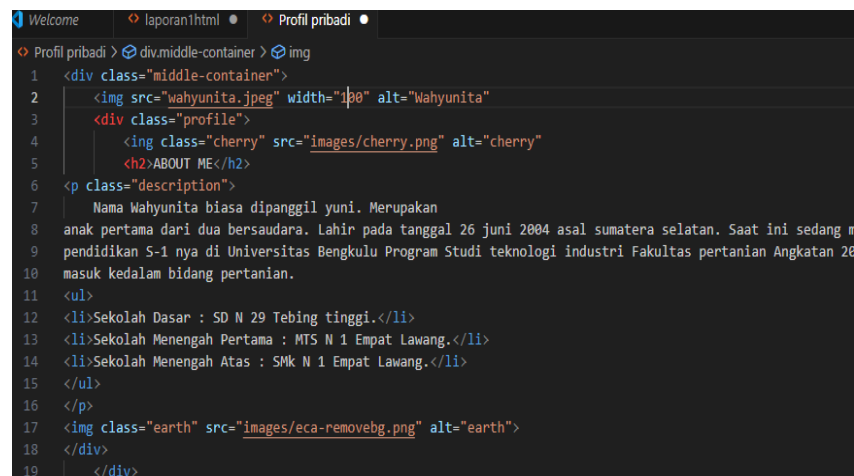
Hobi : Jalan-jalan

Gambar 1.2 Tampilan bagian pengenalan

Penjelasan Output:

Gambar 2.1 di atas merupakan output dari kode yang telah di buat sebelumnya. Output dari HTML adalah tampilan visual halaman web yang dihasilkan oleh browser setelah membaca kode HTML. Browser akan merender elemen-elemen seperti teks (dengan tag <h1>, <p>, dll.), gambar (menggunakan tag), tautan (menggunakan tag <a>), dan tabel (menggunakan tag <table>). Elemen-elemen ini ditampilkan sesuai dengan struktur yang ditentukan dalam HTML, dan memungkinkan pengguna untuk melihat informasi yang terorganisir dalam bentuk yang dapat dipahami. HTML juga memungkinkan pembuatan elemen interaktif seperti formulir untuk mengumpulkan data, serta elemen semantik yang membantu meningkatkan struktur dan aksesibilitas halaman web. Output ini adalah dasar dari setiap halaman web yang dapat diakses melalui browser.

Printscreen source code:



```
1 <div class="middle-container">
2   
4     ABOUT ME</h2>
6   <p class="description">
7     Nama Wahyunita biasa dipanggil yuni. Merupakan
8     anak pertama dari dua bersaudara. Lahir pada tanggal 26 juni 2004 asal sumatera selatan. Saat ini sedang m
9     pendidikan S-1 nya di Universitas Bengkulu Program Studi teknologi industri Fakultas pertanian Angkatan 20
10    masuk kedalam bidang pertanian.
11  <ul>
12    <li>Sekolah Dasar : SD N 29 Tebing tinggi.</li>
13    <li>Sekolah Menengah Pertama : MTS N 1 Empat Lawang.</li>
14    <li>Sekolah Menengah Atas : SMK N 1 Empat Lawang.</li>
15  </ul>
16  </p>
17  
18 </div>
19 </div>
```

Gambar 1.3 Kode bagian profile

Source code:

```
<div class="middle-container">

  ABOUT ME</h2>
<p class="description">
```


Nama Wahyunita biasa dipanggil yuni. Merupakan anak pertama dari dua bersaudara. Lahir pada tanggal 26 juni 2004 asal sumatera selatan. Saat ini sedang menempuh pendidikan S-1 nya di Universitas Bengkulu Program Studi teknologi industri Fakultas pertanian Angkatan 2022. Tentunya dengan masuk kedalam bidang pertanian.

Sekolah Dasar : SD N 29 Tebing tinggi.

Sekolah Menengah Pertama : MTS N 1 Empat Lawang.

Sekolah Menengah Atas : SMk N 1 Empat Lawang.

</p>

</div>

</div>

Penjelasan source code:

Kode program diatas merupakan kode HTML. Kode tersebut membuat bagian dari halaman web yang disusun dalam elemen dengan kelas "middle-container". Di dalamnya, terdapat sebuah elemen dengan kelas "profile" yang berisi informasi tentang pemilik profil. Pertama-tama, terdapat gambar yang menampilkan ceri ("cherry") dengan menggunakan elemen yang memiliki ada judul "ABOUT ME" yang ditampilkan menggunakan elemen <h2>. Di bawah judul tersebut, terdapat sebuah paragraf dengan kelas "description" yang berisi deskripsi tentang diri pemilik profil. Deskripsi tersebut mencakup informasi pribadi seperti nama lengkap, panggilan, urutan kelahiran, tanggal lahir, dan tempat asal. Selanjutnya, disampaikan bahwa pemilik profil saat ini sedang menempuh pendidikan S-1 di Universitas Bengkulu, dengan fokus pada Program Studi Teknologi pertanian di Fakultas Pertanian, dan angkatan 2022. Selain itu, ada penjelasan bahwa dengan memasuki bidang Pertanian, Riwayat pendidikan juga disertakan dalam bentuk daftar dengan menggunakan elemen

(unordered list) dan (list item). Setiap tahap pendidikan, mulai dari Sekolah Dasar hingga Sekolah Menengah Atas, diberikan sebagai item dalam daftar. Terakhir, terdapat gambar "earth" yang ditampilkan menggunakan elemen dengan kelas "earth". Keseluruhan informasi ini membentuk profil dan riwayat pendidikan dari individu tersebut, dan kode HTML tersebut merangkumnya dalam struktur yang terorganisir.

Printscreen output:



ABOUT ME

Nama Wahyunita biasa dipanggil yuni. Merupakan anak pertama dari dua bersaudara. Lahir pada tanggal 26 juni 2004 asal sumatera selatan. Saat ini sedang menempuh pendidikan S-1 nya di Universitas Bengkulu Program Studi teknologi industri Fakultas pertanian Angkatan 2022. Tentunya dengan masuk kedalam bidang pertanian.

- Sekolah Dasar : SD N 29 Tebing tinggi.
- Sekolah Menengah Pertama : MTS N 1 Empat Lawang.
- Sekolah Menengah Atas : SMk N 1 Empat Lawang.

Penjelasan output:

Pada gambar 1.4 diatas merupakan tampilan dari bagian profile. Pada bagian ini terdapat informasi pribadi mengenai biodata diri pembuat situs web yaitu saya. Mulai dari nama lengkap, tempat tanggal lahir, pendidikan yang sedang ditempuh beserta dengan riwayat pendidikan. Terdapat juga foto profile penulis disebelah kiri informasi tersebut.

Printscreen source code:

Hari	Jam	Mata Kuliah	Dosen	Ruangan
Senin	08.00 - 09.40	Komputer & Pemograman	Arina Fatharani, S.T.P., M.Sc.	Diklat 3 R.20
			Fitri Yuwita S, S.TP., M.P.	
	10.00 - 11.40	Rekayasa Proses	Drs.Bosman Sidebang, M.P	Diklat 3 R.20
			Wica Elvina, M.Si	
	12.00 - 13.40	Riset Operasional	Ir. Marniza, M. Si	GB 1 R.4
			Evanila Silsia, STP, M. Si	GB 1 R.11
	14.00 - 15.40	Karya Tulis Ilmiah	Prof. Dr. Ir. Yuwana, M.Sc.	GB 1 R.4
Selasa	08.00 - 09.00	Teknologi Pangan dan Gizi	Ir. Laili Susanti, M.Si	GB 1 R.9
			Dra. Devi Silsia, M.Si	
			Ir. Wuri Marsigit M.AppSc	
Rabu	08.00 - 09.40	Pemasaran	Ika Gusriaani, S.TP. M.P	Diklat 3 R.20
			Evanila Silvia, S.TP, M.Si	
	10.00 - 11.40	B. Inggris Akademik	Ir.Wuri Marsigit M.AppSc	Diklat 3 R.20
			Arina Fatharani, S.T.P., M.Sc	
			Firmansyah	
	14.00 - 15.40	Analisis Pengambilan Keputusan	Ir. Hidayat Kotto, M.Sc	GB 1 R.4
			Ika Gusriani, S.TP.,M.P	
Kamis	12.00 - 13.40	Studi Lapang Industri Pertanian	Ir. Lukman Hidayat, M.P	GB 1 R.4
			Drs. Syafnil, M.Si	
			Ir. Laili Susanti, M.Si	
Jum'at	08.00 - 09.40	Teknologi Hasil Perkebunan	Dr. Yazid Ismi Intara, S.P, M.Si	GB 1 R.9
			Dra. Devi Silsia M.Si	
			Ir. Wuri Marsigit, M.AppSc	

Gambar 1.4 Jadwal Pelajaran

source code:

<tr>

<th>Hari</th>

<th>Jam</th>

<th>Mata Kuliah</th>

<th>Dosen</th>

<th>Ruang</th>

</tr>

<tr>

<td>Senin</td>

<td>08.00 - 09.40</td>

<td>Komputer & Pemograman</td>

<td>Arina Fatharani, S.T.P., M.Sc.</td>

<td>Diklat 3 R.20</td>

</tr>

<td></td>

<td></td>

<td></td>

<td>Fitri Yuwita S, S.TP., M.P.</td>

<td></td>

<tr>

<td></th>

<td>10.00 - 11.40</td>

<td>Rekayasa Proses</td>

<td>Drs.Bosman Sidebang, M.P</td>

<td>Diklat 3 R.20</td>

</tr>

<td></td>

<td></td>

<td></td>

<td>Wica Elvina, M.Si</td>

<td></td>

<tr>

<td></td>

<td></th>

<td>12.00 - 13.40</td>

<td>Riset Operasional</td>

<td>Ir. Marniza, M. Si</td>

<td>GB 1 R.4</td>

<td></td>

</tr>

<td></td><td></td><td></td><td>Evanila Silsia, STP, M. Si

<td>GB 1 R.11</td>

	14.00 - 15.40
	Karya Tulis Ilmiah
	Prof. Dr. Ir. Yuwana, M.Sc.
	GB 1 R.4
	Selasa
	08.00 - 09.00
	Teknologi Pangan dan Gizi
	Ir. Laili Susanti, M.Si
	GB 1 R.9
	Dra. Devi Silsia, M.Si
	Ir. Wuri Marsigit M.AppSc

<td>Rabu</td>
<td>08.00 - 09.40</td>
<td>Pemasaran</td>
<td>Ika Gusriaani, S.TP. M.P</td>
<td>Diklat 3 R.20</td>
</tr>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td>Evanila Silvia, S.TP, M.Si</td>
<td></td>
<tr>
<td></td>
<td>10.00 - 11.40</td>
<td>B. Inggris Akademik</td>
<td>Ir.Wuri Marsigit M.AppSc</td>
<td>Diklat 3 R.20</td>
</tr>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td>Arina Fatharani, S.T.P., M.Sc</td>
<td></td>
</tr>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td>Firmansyah</td>
<td></td>
<tr>

	14.00 - 15.40	
	Analisis Pengambilan Keputusan	
	Ir. Hidayat Kotto, M.Sc	
	GB 1 R.4	
	Ika Gusriani, S.T.P.,M.P	
	Kamis	
	12.00 - 13.40	
	Studi Lapang Industri Pertanian	
	Ir. Lukman Hidaya, M.P	
	GB 1 R.4	
	Drs. Syafnil, M.Si	
	Ir. Laili Susanti, M.Si	

```

<td>Jum'at</td>
<td>08.00 - 09.40</td>
<td>Teknologi Hasil Perkebunan</td>
<td>Dr. Yazid Ismi Intara, S.P, M.Si</td>
<td>GB 1 R.9</td>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td>Dra. Devi Silsia M.Si</td>
<td></td>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td>Ir. Wuri Marsigit, M.AppSc</td>
<td></td>

```

Penjelasan Output:

Pada Gambar 1. 4 Jadwal Pelajaran

Source code yang ditampilkan di atas merupakan contoh penerapan kode HTML (HyperText Markup Language), yaitu bahasa markup standar yang digunakan untuk menyusun dan membangun struktur dasar sebuah halaman web. Pada bagian awal kode, dimulai dengan elemen-elemen penting dalam HTML yang digunakan untuk membuat sebuah tabel, yang dalam hal ini berfungsi menampilkan jadwal perkuliahan secara terstruktur. Elemen <table> digunakan sebagai wadah utama untuk menyusun data dalam format baris dan kolom, sedangkan elemen-elemen lain seperti <tr> (table row) berfungsi untuk membuat baris dalam tabel, <th> (table header) digunakan untuk mendefinisikan bagian kepala tabel atau judul kolom, dan <td> (table data) untuk mengisi data dalam setiap sel. Selain itu, atribut seperti border="1" ditambahkan ke elemen <table> untuk memberikan garis batas di sekeliling setiap sel, agar data dalam tabel lebih jelas dan mudah dibaca. Beberapa data juga menggunakan atribut tambahan seperti rowspan, yang memungkinkan satu sel mencakup lebih dari satu baris, biasanya digunakan untuk menggabungkan sel pada kolom "Hari" yang memiliki lebih dari satu

jadwal kuliah. Tidak hanya itu, penggunaan tag `
` (break) di dalam sel `<td>` juga dilakukan agar nama dosen yang lebih dari satu dapat ditampilkan dalam baris terpisah namun tetap dalam satu kolom. Tabel ini berisi informasi penting yang mencakup hari kuliah, jam pelaksanaan, nama mata kuliah, nama dosen pengampu, serta lokasi ruangan, yang semuanya tersusun dengan rapi dan sistematis. Kode HTML ini memberikan gambaran dasar mengenai bagaimana struktur data sederhana seperti jadwal kuliah dapat ditampilkan dengan baik di dalam sebuah halaman web, dan jika dikembangkan lebih lanjut, HTML tersebut dapat dipadukan dengan CSS (Cascading Style Sheets) untuk mempercantik tampilan, JavaScript untuk menambah interaktivitas, serta teknologi server-side seperti PHP atau Node.js untuk mengelola data secara dinamis dari database.

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

HTML tersebut menunjukkan bahwa sistem penjadwalan telah disusun dengan rapi dan terstruktur, mencakup informasi penting seperti hari, jam, mata kuliah, nama dosen pengampu, dan ruangan. HTML digunakan sebagai media penyajian jadwal ini karena mampu menampilkan data dalam bentuk tabel yang mudah dibaca dan dipahami. Setiap elemen penting ditampilkan secara terpisah dan jelas, sehingga memudahkan mahasiswa untuk mengetahui kapan dan di mana mereka harus mengikuti perkuliahan, serta siapa dosennya.

Penggunaan tabel HTML dalam penjadwalan ini juga menunjukkan manfaat dari teknologi web dalam mendukung kegiatan akademik. Data yang tersaji bersifat statis namun dapat diakses melalui browser, seperti yang terlihat pada link lokal (127.0.0.1), yang menunjukkan bahwa jadwal ini kemungkinan merupakan bagian dari aplikasi berbasis lokal (localhost). Ini sangat membantu dalam meningkatkan efisiensi manajemen waktu mahasiswa karena informasi tersedia secara digital dan bisa dibuka kapan saja tanpa harus dalam bentuk fisik.

B. Saran

Pengguna harus memastikan bahwa pengguna sedang menggunakan HTML yang standard dan terupdate, agar hasilnya dapat diakses optimal oleh pengguna berbagai platform dan browser. Selain itu, perlu mengintegrasikan HTML dengan CSS (Cascading Style Sheets), JavaScript, dan bahasa pemrograman yang berjalan disisi server untuk memenuhi kebutuhan lebih lanjut dalam pembuatan website.

DAFTAR PUSTAKA

- Castro, E., & Hyslop, B. (2013). *HTML5 and CSS3: Visual quickstart guide* (8th ed.). Peachpit Press.
- Freeman, E., & Robson, E. (2014). *Head first HTML and CSS* (2nd ed.). O'Reilly media.
- Mozilla Developer Network (MDN). (2023). *HTML: HyperText Markup Language*
- Nixon, R. (2014). *Learning PHP, MySQL & JavaScript: With jQuery, CSS & HTML5* (4th ed.). O'Reilly Media.
- Tittel, E., & Sebok, M. (2013). *HTML, XHTML and CSS for dummies* (7th ed.). Wiley.



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BENGKULU
FAKULTAS PERTANIAN
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PERTANIAN**

Jl. Wr. Supratman Kandang Limun, Bengkulu
Bengkulu 38371 A Telp: (0736) 344087, 22105-227

**LEMBAR ASISTENSI PRAKTIKUM
PROYEK PEMROGRAMAN WEB**

Nama Mahasiswa : Wahyunita

NPM : E1G022078

Dosen : 1. ARINA FATHARANI, S.T.P., M.Sc.,
2. Fitri Yuwita S, S.TP., M.P.

Asisten Dosen : 1. Damianus Christhoper Samosir (G1A022028)
2. Attiya Dianti Fadli (G1A022002)
3. Tiesya Andriani Ramadhanti (G1A022014)
4. Reksi Hendra Pratama (G1A022032)

Laporan Praktikum	Catatan dan tanda tangan
Laporan praktikum ke-1	