UTS PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

NAMA : WAHYU YAHYA NUGRAHA

NIM : 20210801382 – TEKNIK INFOMATIKA

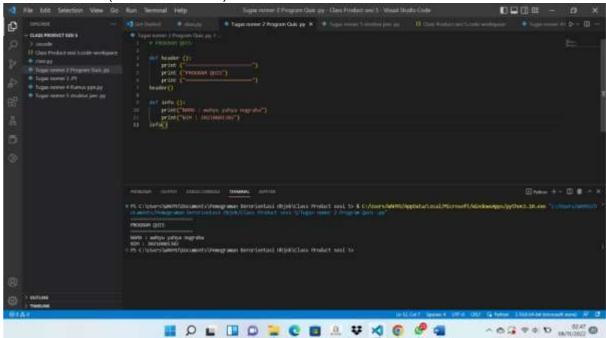
MATA PERKULIAHAN : PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

1. TUGAS PERTAMA

Pemrograman berorientasi objek adalah paradigma pemrograman yang berorientasikan kepada objek yang merupakan suatu metode dalam pembuatan program, dengan tujuan untuk menyelesaikan kompleksnya berbagai masalah program yang terus meningkat. Objek adalah entitas yang memiliki atribut, karakter dan kadang kala disertai kondisi.

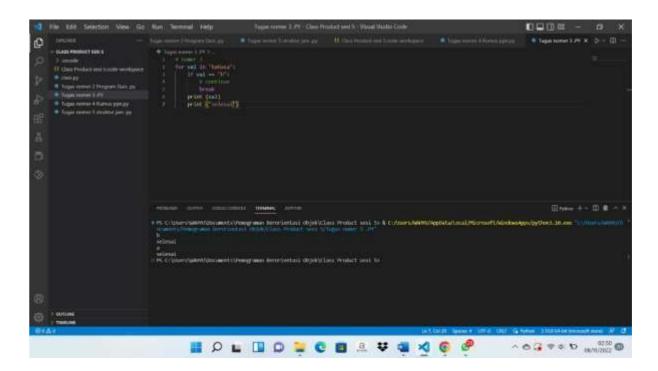
Ide dasar pada OOP adalah mengkombinasikan data dan fungsi untuk mengakses data menjadi sebuah kesatuan unit yang dikenal dengan nama objek. Objek adalah struktur data yang terdiri dari bidang data dan metode bersama dengan interaksi mereka untuk merancang aplikasi dan program komputer. Sebagai contoh sebuah departemen yang memiliki seorang manager, sekretaris, petugas administrasi data dan lainnya. Jika manager ingin memperoleh data dari bagian administrasi maka manager tersebut tidak harus mengambilnya langsung tetapi dapat menyuruh petugas bagian administrasi untuk mengambilnya. Pada kasus tersebut seorang manager tidak harus mengetahui bagaimana cara mengambil data tersebut tetapi manager bisa mendapatkan data tersebut melalui objek petugas administrasi.

2. TUGAS KEDUA (PROGRAM QUIS)

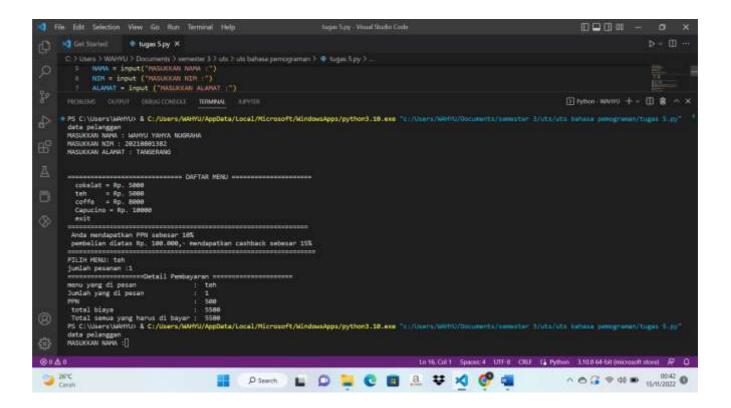


 TUGAS KE 3 (looping dengan continue dan break)
Pada artikel ini, Anbi akan membahas tentang statement Break dan Continue pada Bahasa C. Walaupun keduanya memiliki kegunaan yang sama, yakni mengubah

alur dari program, namun masih memiliki perbedaan diantara keduanya.



4. TUGAS KE 4 (RUMUS PPN)



5. TUGAS KE 5 (class dan definition terkait inputan jam)

