# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL 7
Assesment



Disusun Oleh : Wahyu Widodo / 103112430011 12IF-05-E

Asisten Praktikum :
Ayu Susilowati
Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu : Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

#### **TUGAS PENDAHULUAN**

### Soal Studi Case 1

Buat program untuk mencetak hasil kuadrat dari bilangan 1 sampai N. Input yang diberikan adalah sebuah bilangan bulat positif N, dan outputnya adalah deretan bilangan yang merupakan hasil kuadrat dari setiap bilangan mulai dari 1 hingga N.

### Contoh masukan dan keluaran:

No 1	Masukan 4	Keluaran									
		1	4	9	16						
2	10	1	4	9	16	25	36	49	64	81	100

#### Sourcecode

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var n int
    fmt.Print("Input bilangan: ")
    fmt.Scan(&n)
    // i := 1 karena perulangan mulai dari 1 hingga n
    // perulangan akan berhenti ketika i > n
    for i := 1; i <= n; i++ {
        fmt.Print(i*i, " ") // i*i bentuk perhitungan kuadrat,
    string kosong agar jadi spasi
    }
}</pre>
```

## **Screenshoot Output**

```
    go run '.\07_Assesment\TP\soal 1 - kuadrat\kuadrat.go'
    Input bilangan: 4
1 4 9 16
```

## **Deskripsi Program**

Ini adalah program untuk mencetak hasil kuadrat dari bilangan 1 sampai N. Algoritma

- 1. Mendefinisikan variabel n sebagai tipe data int.
- 2. User menginputkan bilangan bulat positif
- 3. Melakukan looping untuk menghitung perkalian i \* i sampe n.
- 4. Menampilkan output/hasil perkalian saat looping yang meruapakan hasil kuadrat menggunakan fungsi fmt.Println()

### Cara kerja Program

1. User diminta untuk menginputkan bilangan bulat positif

- 2. Kemudian program melakukan looping sebanyak bilangan yang di inputkan user yang dimana menghitung perkalian i \* i
- 3. Menampilkan output hasil perkalian atau hasil kuadrat

#### Soal Studi Case 2

Di sebuah toko serba ada, pelanggan mendapatkan poin setiap kali mereka melakukan pembelian. Poin yang didapatkan bergantung pada jumlah barang yang mereka beli. Toko tersebut memiliki sistem pemberian poin sebagai berikut:

- Setiap barang yang dibeli memberi 10 poin.
- Jika pelanggan membeli lebih dari 5 barang dalam satu transaksi, mereka mendapatkan tambahan 5 poin untuk setiap barang setelah barang kelima.

Buatlah sebuah program yang menghitung total poin yang didapatkan pelanggan berdasarkan jumlah barang yang dibeli dalam satu transaksi.

Input: Input berupa jumlah barang yang dibeli oleh pelanggan (bilangan bulat positif).

Output: Program akan mencetak jumlah total poin yang didapatkan pelanggan.

#### Contoh:

1.Jika pelanggan membeli 3 barang: Poin yang didapatkan: 3 \* 10 = 30 poin

Output: 30 poin

2. Jika pelanggan membeli 7 barang:

Poin yang didapatkan: 5 \* 10 + 2 \* 15 = 50 + 30 = 80 poin

Output: 80 poin

Petunjuk: Gunakan perulangan (looping) untuk menghitung poin berdasarkan jumlah barang yang dibeli, dan tambahkan poin tambahan jika pelanggan membeli lebih dari 5 barang.

### Contoh Output

```
Masukkan jumlah barang yang dibeli: 3
Total poin yang didapat: 30 poin

Masukkan jumlah barang yang dibeli: 10
Total poin yang didapat: 125 poin
```

#### Sourcecode

```
package main
import "fmt"
func main() {
   var input, point, pointTambah, Jumlah int
    fmt.Print("Masukkan jumlah barang yang dibeli: ")
    fmt.Scan(&input)
   // inisialisasi nilai awal untuk poin 10 dan poin tambahan 5
   point = 10
    pointTambah = 5
    for i := 1; i <= input; i++ {
        // iterasi untuk menghitung poin, jadi setiap iterasi nanti
di kali n
        Jumlah = i * point
        // jika input lebih dari 5, poin tambahan akan di tambah
menajadi n
        if input > 5 {
        // hitung poin normal dulu terus di tambah poin tambahan
            Jumlah = (5 * point) + ((input - 5) * pointTambah * 3)
    fmt.Print("Total poin yang didapat: ", Jumlah, " poin")
```

## **Screenshoot Output**

Tanpa poin tambahan karena input bukan >5

```
■ go run '.\07_Assesment\TP\soal 2 - point\poin.go'
Masukkan jumlah barang yang dibeli: 3
Total poin yang didapat: 30 poin
```

Menggunakan poin tambahan 5 karena input nya >5

#### Deskripsi Program

Ini adalah Program untuk menghitung total poin yang didapatkan pelanggan berdasarkan jumlah barang yang dibeli dalam satu transaksi.

## Algoritma

- 1. Mendefinisikan input, point, pointTambah, Jumlah sebagai tipe data int.
- 2. User menginputkan ke variabel input yang dimana untuk jumlah barang yang dibeli
- 3. Menetapkan nilai awal point sebagai 10 dan point Tambah sebagai 5.
- 4. Lakukan iterasi dari 1 hingga jumlah barang yang dibeli (input).
- 5. Pada saat iterasi berlangsung, hitung total poin berdasarkan jumlah barang.
- 6. Jika jumlah barang (input) lebih dari 5, hitung poin tambahan. Dengan rumus menghitung poin normal kemudian tambahkan perhitungan point tambahan
- 7. Menampilkan output hasil total poin yang di dapat

# Cara kerja Program

- 1. Program meminta user untuk memasukkan jumlah barang yang dibeli.
- 2. Lalu program menetapkan nilai poin normal untuk setiap barang sebesar 10.
- 3. Kemudian program menjalankan looping untuk melakukan perhitungan poin untuk setiap barang yang dibeli.
- 4. Jika barang yang dibeli lebih dari 5, program akan menambahkan poin tambahan
- 5. Menampilkan output hasil ttal poin yang di dapat