flex 布局的应用

介绍

Flex 是 Flexible Box 的缩写,意为"弹性布局",用来为盒状模型提供最大的灵活性(空间分布和对 齐)。设为 Flex 布局以后,子元素的 float、clear 和 vertical-align 属性将失效。Flex 是一种一维布局,一个 flexbox 一次只能处理一个维度上的元素布局,一行或者一列。

flexbox 的轴线

flexbox 有两根轴线: 主轴和交叉轴。主轴由 flex-direction 定义,交叉轴垂直于主轴 flex-direction 可以取 4 个值: flex-direction: row | row-reverse | column | column-reverse

- row | row-reverse 主轴沿 inline 方向延伸,交叉轴沿着列向下
- column | column-reverse 主轴沿上下(block)方向,交叉轴水平方向

flex 容器的初始值

所有 flex 元素都有如下属性

- 元素排列为一行
- 元素从主轴的起始线开始
- 元素不会在主维度的方向拉伸, 但是可以缩小
- 元素被拉伸来填充交叉轴的大小
- flex-basis 属性为 auto
- flex-wrap 属性为 nowrap

实现换行效果

- flex-wrap实现多行效果
 - 。 nowrap 不换行
 - 。 wrap 换行
 - 。 wrap-reverse 第一行在下方

属性简写

flex 元素的属性

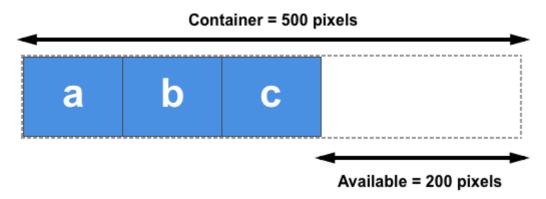
为了更好地控制 flex 元素,有三个属性可以作用于它们:

• flex-basis 定义了空间分配发生之前初始化 flex 子元素的尺寸,属性默认值 auto; flex 子元素未伸张和收缩之前,它的大小是多少。

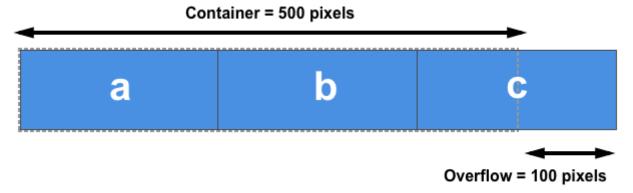
如果 flex-basis 设置为 auto,浏览器会先检查 flex 子元素的主尺寸是否设置了 flex 子元素的初始值。比如说你已经给你的 flex 子元素设置了 150px 的宽,则 150px 就是这个 flex 子元素的 flex-basis;如果没有设置,则 auto 会解析为其内容的大小。如果你想 flexbox 完全忽略 flex 子元素的尺寸就设置 flex-basis 为 0。

在介绍下面两个属性前先看两个概念 positive free space 正向自由空间和 negative free space 反向自由空间:

• 正向自由空间



• 反向自由空间



接下来就是如何分配正负自由空间了

• flex-grow 默认值 0,若被赋值为一个正整数, flex 元素会以 flex-basis 为基础,沿主轴方向增长尺寸,并占据可用空间。flex-grow 按比例分配增长空间。

等比例增长 不同比例增长

想让开始时尺寸不同的元素内容大小相等,可以将 flex-basis 设置为 0(完全忽略 flex 子元素的尺寸) flex-grow 为 1(等比例分配)

• flex-shrinkflex-shrink 属性指定了 flex 缩小值, 它确定在分配 negative free space 时, flex 子元素相对于 flex 容器中其余 flex 子元素收缩的程度。默认值 1。用于减少盒子空间使盒子适应容器而不溢出(为了避免 border 干扰去掉边框)

不同的 flex-shrink 值

flex 预定的简写值

• flex: initial 的扩展为 0 1 autp

• flex: auto 的扩展为 1 1 auto

• flex: none 的扩展为 0 0 auto

• flex: <positive-number> 的扩展为 <positive-number> 1 0

flex 子元素没有 positive free space 就不会增长,没有 negative free space 就不会缩小。

元素间的对齐和空间分配

Flexbox 的一个关键特性是能够设置 flex 元素沿主轴方向和交叉轴方向的对齐方式,以及它们之间的空间分配。

- align-items 属性可以使元素在交叉轴方向对齐。
 - stretch
 - o flex-start
 - o flex-end
 - o center
- justify-content属性用来使元素在主轴方向上对齐
 - o stretch
 - o flex-start
 - o flex-end
 - o center
 - o space-around
 - space-between