

gt

- 项目
 - 遇到的问题
 - 做了什么?
- 性能优化了解吗
- rem vh vw
- 移动端适配
- 如何禁用视口缩放
- flex
- 实现布局两边固定 中间自适应
- 继承
- es6 数组的方法
- 闭包 优缺点
- 数组去重
- url 参数
- 数字转汉字
- 学习方法

dd

一面

- 数据精度
- 盒模型
- 怎么变成怪异模式
- 居中
 - 定位
 - 布局
 - 标签
- 两个元素，一个元素左对齐，一个元素右对齐
- 数据类型
- 你能想到的数组操作?
- 改变原数组的操作

- 对象操作 对象遍历
- 原型链
- 作用域链
- this 指向
- new 操作符的 this 指向
- bind apply call
- ES6 新增
- Promise 顺序
- 数组操作