





Sistemas Distribuídos e Concorrentes

Prof. Luiz A. de P. Lima Jr. luiz.lima@pucpr.br

Escola Politécnica - PUCPR

# **RESTful Web Services**



## O que é REST?

- Tese de doutorado de Roy Fielding
- Descreve estilo de arquitetura de sistemas em rede.
- REST = "REpresentational State Transfer"

# SDC

#### Conceitos Básicos

https://www.sitepoint.com/mime-

types-complete-list/

- Web: formada de recursos
- Recursos = qualquer item de interesse
   (i.e., informação com hiperlinks)

<user>
 <id>1</id>
 <name>Fulano</name>
 <profession>teacher</profession>
</user>

- Recursos não são úteis a menos que se tenha uma representação para eles.
- Representações: tipos MIME
- Recursos possuem estado.
  - Representações devem capturar o estado do recurso.
- REST: uso de substantivos ("recursos") ao invés de verbos (operações)

#### **REST x SOAP**



### Mais simples que SOAP

- WSDL e esquemas XML não são essenciais
- REST: "Lightweight Web Services"

#### REST x SOAP (cont.)



- Equivalentes em funcionalidade:
  - Tudo que pode ser feito com SOAP, pode também ser feito com uma arquitetura RESTful.
- SOAP = "carta" (c/ envelope, anexos, etc.)
- REST = "cartão postal"
   (gasta menos "papel", i.e., largura de banda)
- Mesmo nível de segurança que SOAP

#### REST x SOAP (cont.)



- Não usa XML necessariamente (especialmente para requisições):
  - Formatos possíveis:
    - + CSV (Comma-Separated Values)
    - + JSON (JavaScript Object Notation)
- Recursos x métodos ou serviços:
  - **SOAP**: obtemProduto() + obtemPreço()
  - **REST**: produto = recurso com todas as informações (ou *links* para elas)

# SDC

## Exemplo de Recurso

- Lista de livros de SD em uma biblioteca
- Acesso ao recurso:
  - http://www.bib.com/sd
- Exemplo de representação do recurso:
  - sd.html (MIME: text/html)
- A representação coloca o cliente em um ESTADO



# SDC

### Exemplo de Recurso (cont.)

- Ao acessar um recurso e obter a sua representação, o cliente muda de estado.
- REST, segundo Roy Fielding:

"REST procura capturar a imagem de como aplicações web bem projetadas se comportam: uma rede de páginas web (uma máquina virtual de estados), onde o usuário progride em uma aplicação por meio da seleção de links (transições de estado) resultando na próxima página (representando o próximo estado da aplicação) sendo transferida ao usuário e apresentada para o seu uso."

# Motivação



- Capturar as características da web que a fizeram bem sucedida...
  - e usar tais características para conduzir a evolução da web: WS