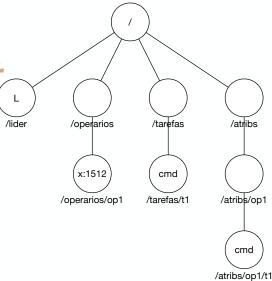


ZooKeeper

Paralelismo, Concorrência e Coordenação Distribuída



- ZooKeeper (https://zookeeper.apache.org)
 - semelhante a uma API para sistema de arquivos:
 - + primitivas para criação, remoção, status, leitura (get), escrita (set), ...
 - aplicações criam "receitas":
 - locks distribuídos, barreiras, eleição de líder, etc.
- znodes:
 - nós de dados (sequência de bytes) organizados em árvore





• API básica:

- create /path data
- delete /path
- exists /path
- setData /path data
- getData /path
- getChildren /path
- ZooKeeper:
 - garante de que não haverá leituras/escritas parciais de dados



• znodes:

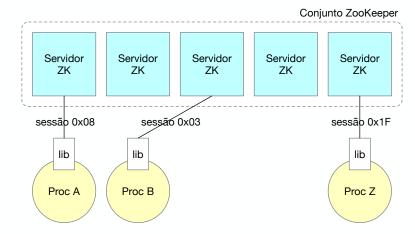
- persistentes:
 - deletados apenas explicitamente (comando "delete")
- efêmeros:
 - + deletados quando cliente que os criou encerra sua sessão
 - (e.g., operário)
 - * não podem ter filhos (pois são deletados "automaticamente")
- sequenciais:
 - → aos quais associa-se valores sequenciais crescentes
 - exemplo: "/tarefas/tarefa-000000012"
 - para se obter nomes únicos
 - para saber a ordem de criação



• wacthes:

- para evitar "polling"
- watch:
 - + para uma única notificação
 - (se outras são necessárias, é necessário registrar novo watch a cada notificação)

• Arquitetura:







etcd: Visão Geral

https://etcd.io/

"Sistema fortemente consistente de armazenamento de pares chave-valor que provê um meio confiável para armazenar dados que precisam ser acessados por um sistema distribuído ou *cluster* de máquinas."

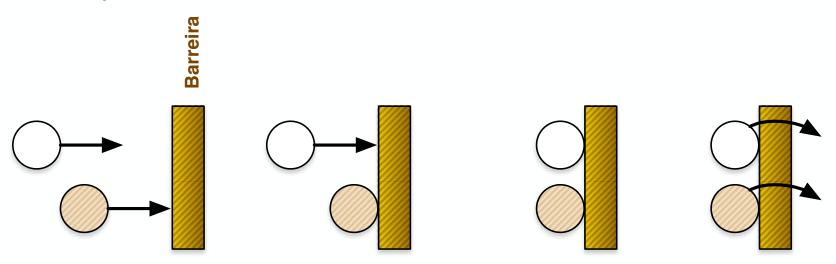
chave

valor



etcd: Visão Geral

- etcd permite sincronizar processos
- Exemplo: BARREIRA DISTRIBUÍDA





etcd: Visão Geral

Permite eleger líderes no caso de partições de rede e suporta falha da máquina (mesmo que seja a do líder).

