

UE Conception de site web : « Application pour association de jeux »

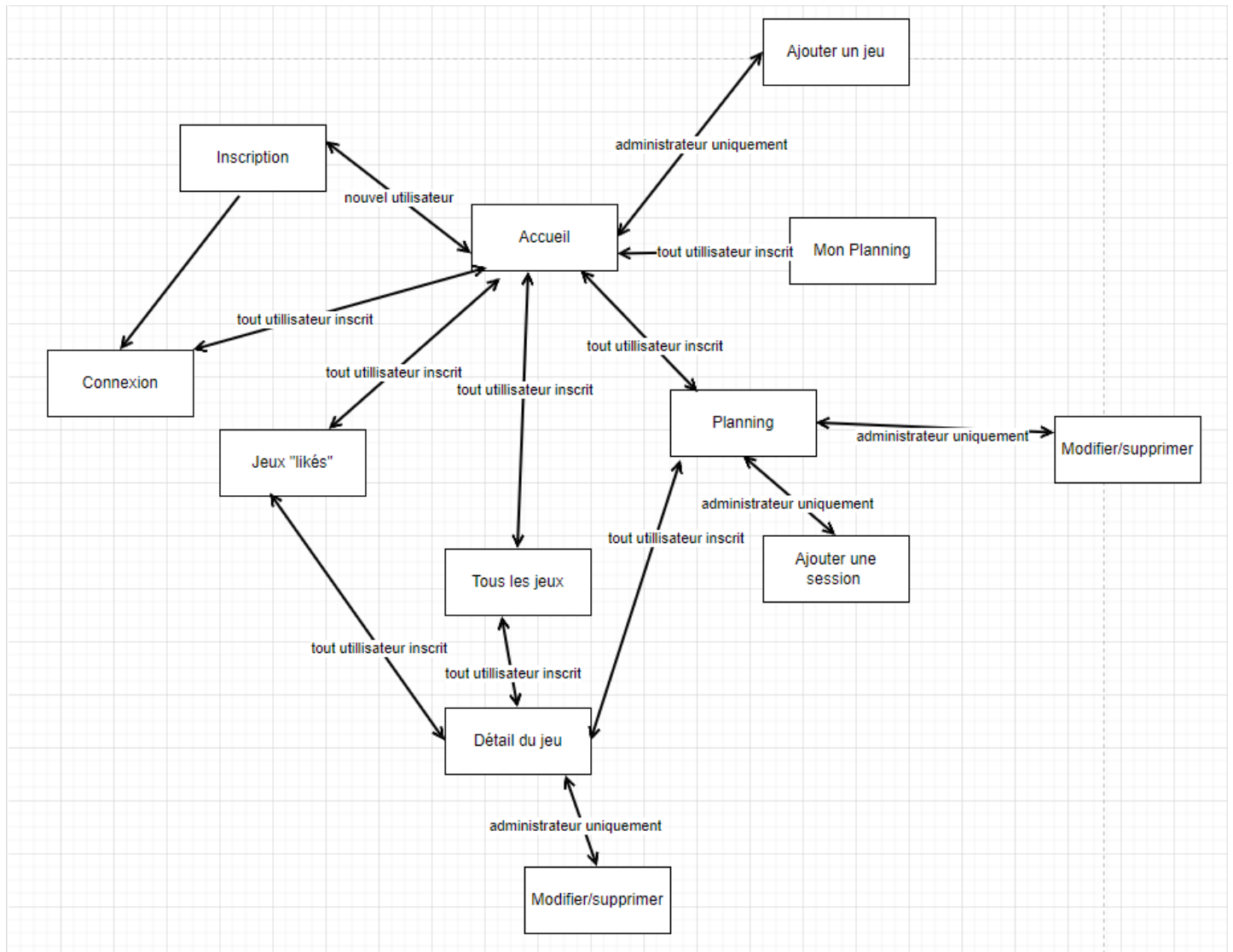
Rédaction du Document de Conception

Année scolaire 2023-2024

Table des matières

I.	Schéma d'arborescence du site	3
II.	Maquette de la page d'accueil	4
III.	Description de chaque page	5
IV.	Diagramme de la base de données	12
V.	Script SQL	13

I. Schéma d'arborescence du site



II. Maquette de la page d'accueil



III. Description de chaque page

Nom	Page d'accueil
Auteur	Groupe 3
Date	19/10/2023
Objectif	Accéder à une présentation du site
Pré-condition	Connaitre l'URL
Post-condition	
Description	Visiteur : Cette page permet à tout visiteur de voir quelques jeux proposés, de créer un compte (inscription) ou de se connecter (connexion) Membre : Cette page permet à tout visiteur de voir les jeux proposés et de voir tous les fonctionnalités disponibles (planning, tous les jeux, détail...)
Actions visibles	<ul style="list-style-type: none">• L'utilisateur entre dans l'application• Il saisir son identifiant• Il saisir son mot de passe• Il appuie sur le bouton "se connecter"• L'application lui donne accès à ses données si les identifiants sont corrects
Scénarios	Visiteur : Peu importe sur quel bouton le visiteur cliquera (un jeu, un menu quelconque) cela lui proposera de se connecter ou de s'inscrire.
Règles & contraintes	

Nom	Page d'Inscription
Auteur	Groupe 3
Date	19/10/2023
Objectif	Se créer un compte
Pré-condition	Posséder un mail
Post-condition	Enregistrer les infos dans la BDD
Description	Cette fonction permet à tous les visiteurs du site de se créer un compte
Actions visibles	<ul style="list-style-type: none">• L'utilisateur entre dans l'application• Il saisit son mail, nom, prénom• Il saisit son mot de passe• Il appuie sur le bouton "s'inscrire"

	<ul style="list-style-type: none"> • L'application lui crée un compte
Scénarios	Scénario d'Erreurs <ul style="list-style-type: none"> • Mot de passe pas assez sécurisé • Mail déjà utilisé
Règles & contraintes	Il est établi que chaque identifiant est spécifique à chaque utilisateur. Le mot de passe doit être au minimum de 10 caractères avec une MAJUSCULE et un caractère spécial (, ?;:/)

Nom	Page Connexion
Auteur	Groupe 3
Date	19/10/2023
Objectif	Se connecter à son compte
Pré-condition	Chaque compte possède un mail et un mot de passe Chaque membre (étudiant, administrateur) possède un compte
Post-condition	Le role est enregistré pour afficher les fonctionnalités disponibles en conséquence (différentes entre membre & admin).
Description	Cette fonction permet à tous les membres de l'application de se connecter via leur compte à l'application grâce à leur identifiant
Actions visibles	<ul style="list-style-type: none"> • L'utilisateur entre dans l'application • Il saisir son identifiant • Il saisir son mot de passe • Il appuie sur le bouton "se connecter" • L'application lui donne accès à ses données si les identifiants sont corrects
Scénarios	Scénario Nominal <ul style="list-style-type: none"> • L'utilisateur introduit ses identifiants dans l'application • Il se connecte • L'application vérifie que les identifiants entrés sont corrects • L'application vérifie que les informations entrées correspondent bien à un utilisateur qui fait partir de l'école • L'application recherche le profil(compte) dans sa base de données correspondant à ces identifiants • Le système d'identification valide ensuite le profil et l'application s'ouvre sur une autre fenêtre avec les données de l'utilisateurs Scénario d'Erreurs <ul style="list-style-type: none"> • Mot de passe erroné (trois fois maximum) • Identifiant incorrecte (trois fois maximum)
Règles & contraintes	Il est établi que chaque identifiant est spécifique à chaque utilisateur.

Nom	Tous les jeux
Auteur	Groupe 3
Date	19/10/2023
Objectif	Afficher tous les jeux que le site propose
Pré-condition	Etre connecter, avoir des jeux dans la BDD
Post-condition	
Description	Cette page affiche la liste des jeux avec une image, le nom et un petit descriptif (voir maquette page d'Accueil)
Actions visibles	<ul style="list-style-type: none">• Cliquer sur un jeu pour ouvrir la page de détail• Liker un jeu• Si beaucoup de jeux, menu déroulant en bas pour répartir les jeux sur plusieurs pages• Trier les jeux (catégories, nombre de joueur...)
Scénarios	
Règles & contraintes	

Nom	Jeux « likés »
Auteur	Groupe 3
Date	19/10/2023
Objectif	Afficher tous les jeux que l'utilisateur a liké
Pré-condition	Etre connecter, avoir des jeux likés des jeux
Post-condition	
Description	Cette page affiche la liste des jeux liké par l'utilisateur avec une image, le nom et un petit descriptif (voir maquette page d'Accueil)
Actions visibles	<ul style="list-style-type: none">• Cliquer sur un jeu pour ouvrir la page de détail• Si beaucoup de jeux, menu déroulant en bas pour répartir les jeux sur plusieurs pages• Trier les jeux (catégories, nombre de joueur...)
Scénarios	
Règles & contraintes	

Nom	Détail du jeu
Auteur	Groupe 3
Date	19/10/2023
Objectif	Afficher tous les jeux que le site propose
Pré-condition	Etre connecter, avoir des jeux dans la BDD
Post-condition	Enregistrer si il y a inscription à une session de jeu
Description	Cette page affiche le détail du jeu sélectionné par l'utilisateur avec une image, le nom et un petit descriptif, la règle du jeu, les créneaux possible de session
Actions visibles	<ul style="list-style-type: none">• Télécharger la règle du jeu• Liker le jeu• Consulter les créneaux de jeu disponibles• S'inscrire à un créneau
Scénarios	
Règles & contraintes	

Nom	Modifier/supprimer un jeu
Auteur	Groupe 3
Date	19/10/2023
Objectif	Modifier/supprimer un jeu
Pré-condition	Etre connecter en tant qu'administrateur, avoir des jeux dans la BDD
Post-condition	Enregistrer les modifications
Description	
Actions visibles	<ul style="list-style-type: none">• Sélectionner un jeu• Modifier les informations• Ou supprimer
Scénarios	
Règles & contraintes	

Nom	Page Planning
Auteur	Groupe 3
Date	19/10/2023
Objectif	Afficher un planning avec les sessions de jeu
Pré-condition	Etre connecter, avoir des jeux dans la BDD
Post-condition	
Description	Cette page affiche un planning avec les jeux, les horaires, le nombre de places restantes
Actions visibles	<ul style="list-style-type: none">• Cliquer sur un créneau ouvre la page de détail• Afficher le planning avec une échelle de la semaine, du mois ou du jour• Afficher le planning d'une catégorie de jeu ou d'un seul jeu
Scénarios	
Règles & contraintes	

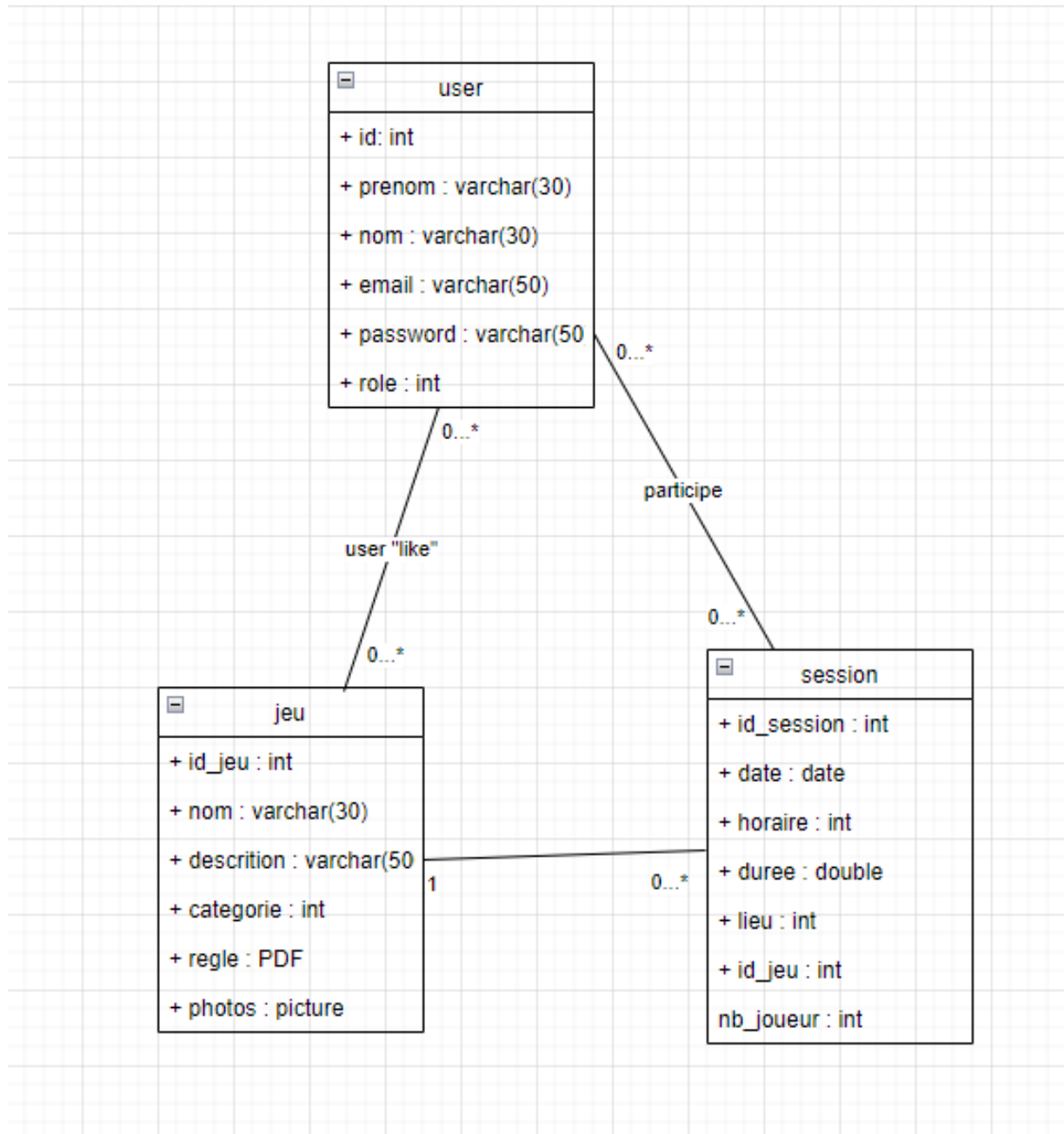
Nom	Modifier/supprimer une session
Auteur	Groupe 3
Date	19/10/2023
Objectif	Modifier/supprimer un jeu
Pré-condition	Etre connecter en tant qu'administrateur, avoir des jeux dans la BDD
Post-condition	Enregistrer les modifications
Description	
Actions visibles	<ul style="list-style-type: none">• Sélectionner une session• Modifier les informations• Ou supprimer
Scénarios	
Règles & contraintes	

Nom	Ajouter une session
Auteur	Groupe 3
Date	19/10/2023
Objectif	Ajouter une session de jeu sur le planning
Pré-condition	Etre connecter en tant qu'administrateur, avoir des jeux dans la BDD
Post-condition	Enregistrer la session
Description	
Actions visibles	<ul style="list-style-type: none">• Sélectionner un jeu• Un horaire• Un nombre de joueur minimum
Scénarios	
Règles & contraintes	

Nom	Page Mon Planning
Auteur	Groupe 3
Date	19/10/2023
Objectif	Afficher le planning de l'utilisateur avec les sessions de jeu auquel il est inscrit
Pré-condition	Etre connecter, être inscrit à des session de jeux
Post-condition	
Description	Cette page affiche la liste des jeux avec une image, le nom et un petit descriptif (voir maquette page d'Accueil)
Actions visibles	<ul style="list-style-type: none">• Cliquer sur un créneau ouvre la page de détail• Afficher le planning avec une échelle de la semaine, du mois ou du jour• Afficher le planning d'une catégorie de jeu ou d'un seul jeu
Scénarios	
Règles & contraintes	

Nom	Ajouter un jeu
Auteur	Groupe 3
Date	19/10/2023
Objectif	Ajouter un jeu
Pré-condition	Etre connecter en tant qu'administrateur
Post-condition	Enregistrer le jeu dans la BDD
Description	Rentrer toutes les informations nécessaires pour ajouter le jeu sur le site
Actions visibles	<ul style="list-style-type: none">• Rentrer le nom• La description• La règle (PDF)• Des photos
Scénarios	
Règles & contraintes	Le nom doit être unique

IV. Diagramme de la base de données



Les liaisons « user « like » » et « participe » doivent être des classes dans la BDD car 1 user peut aimer 1 ou plusieurs jeux et 1 jeu peut être aimé par 1 ou plusieurs users. De même pour la classe « participe » avec user et session. (voir script suivant :)

V. Script SQL

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 4.5.4.1
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Client : localhost
-- Généré le : Ven 20 Octobre 2023 à 09:11
-- Version du serveur : 5.7.11
-- Version de PHP : 7.0.3

SET SQL_MODE = "NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";
SET time_zone = "+00:00";

/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIENT */;
/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET @OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTION */;
/*!40101 SET NAMES utf8mb4 */;

--
-- Base de données : `amphi2`
--

--
-- Structure de la table `jeu`
--

CREATE TABLE `jeu` (
  `id_jeu` int(11) NOT NULL,
  `nom` varchar(30) NOT NULL,
  `description` varchar(5000) NOT NULL,
  `categorie` int(11) NOT NULL,
  `regle` int(11) NOT NULL,
  `photo` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Structure de la table `liste_jeu`
--
```

```
CREATE TABLE `liste_jeu` (  
  `nom` varchar(50) NOT NULL,  
  `id_jeu` int(11) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
--  
-- Structure de la table `participe`  
--
```

```
CREATE TABLE `participe` (  
  `participant` varchar(50) NOT NULL,  
  `id_jeu` int(11) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
--  
-- Structure de la table `session`  
--
```

```
CREATE TABLE `session` (  
  `id_session` int(11) NOT NULL,  
  `date` date NOT NULL,  
  `horaire` double NOT NULL,  
  `duree` double NOT NULL,  
  `lieu` int(11) NOT NULL,  
  `nb_inscrits` int(11) NOT NULL,  
  `id_jeu` int(11) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
--  
-- Structure de la table `user`  
--
```

```
CREATE TABLE `user` (  
  `nom` varchar(30) NOT NULL,  
  `prenom` varchar(30) NOT NULL,  
  `email` varchar(50) NOT NULL,  
  `password` varchar(100) NOT NULL,  
  `role` int(11) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
--  
-- Contenu de la table `user`  
--
```

```
INSERT INTO `user` (`nom`, `prenom`, `email`, `password`, `role`) VALUES
('bacha', 'baptiste', 'baptiste@gmail.com',
'$2y$10$hVb5lZ8zSFv34BDWjbSZekxQNUI26vgu.KnjDBR5DhS4qsF1TwBC', 2),
('fremaux', 'jolan', 'jolan@gmail.com',
'$2y$10$dkDgZCJxdQlh4F66QgNeruFGOHSBTqXd3UlkYBLAyCjg4fE6B81Jm', 2);

--
-- Index pour les tables exportées
--

--
-- Index pour la table `jeu`
--
ALTER TABLE `jeu`
  ADD PRIMARY KEY (`id_jeu`),
  ADD KEY `id_jeu` (`id_jeu`);

--
-- Index pour la table `liste_jeu`
--
ALTER TABLE `liste_jeu`
  ADD KEY `nom` (`nom`),
  ADD KEY `id_jeu` (`id_jeu`);

--
-- Index pour la table `participe`
--
ALTER TABLE `participe`
  ADD KEY `participant` (`participant`),
  ADD KEY `id_jeu` (`id_jeu`);

--
-- Index pour la table `session`
--
ALTER TABLE `session`
  ADD PRIMARY KEY (`id_session`),
  ADD KEY `id_session` (`id_session`),
  ADD KEY `id_jeu` (`id_jeu`);

--
-- Index pour la table `user`
--
ALTER TABLE `user`
  ADD PRIMARY KEY (`email`),
  ADD KEY `email` (`email`);

--
-- Contraintes pour les tables exportées
```

```
--  
  
--  
-- Contraintes pour la table `liste_jeu`  
--  
ALTER TABLE `liste_jeu`  
  ADD CONSTRAINT `liste_jeu_ibfk_1` FOREIGN KEY (`nom`) REFERENCES `user`  
  (`email`),  
  ADD CONSTRAINT `liste_jeu_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_jeu`) REFERENCES `jeu`  
  (`id_jeu`);  
  
--  
-- Contraintes pour la table `participe`  
--  
ALTER TABLE `participe`  
  ADD CONSTRAINT `participe_ibfk_1` FOREIGN KEY (`participant`) REFERENCES  
  `user` (`email`),  
  ADD CONSTRAINT `participe_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_jeu`) REFERENCES `jeu`  
  (`id_jeu`);  
  
--  
-- Contraintes pour la table `session`  
--  
ALTER TABLE `session`  
  ADD CONSTRAINT `session_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_jeu`) REFERENCES `jeu`  
  (`id_jeu`);  
  
/*!40101 SET CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT */;  
/*!40101 SET CHARACTER_SET_RESULTS=@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS */;  
/*!40101 SET COLLATION_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION */;
```