CPU

1 – Image type … trouver moyenne et écart type de plusieurs échantillons

GPU

2 – Image source … vs … Image de destination …. Pour un pixel donné on examine l’entourage (3x3 ou 5x5) avec les moyennes et les écarts types avec une tolérance (à trouver)

3 – Vérifier les résultats afin d’enlever les reflets … ex … 0 1 0 … 1 est donc à 0.