**Cherche et trouve**

Mise en situation : vous êtes sur une île déserte dans un monde qui vous est totalement inconnu et la seule manière de vous en sortir est de trouver LA plante qui n’est pas comme les autres afin de trouver le moyen de vous en sortir.

But du jeu : trouver la plante noire dans toutes les plantes qui sont sur le terrain de jeu.

Commande à utiliser :

* **w, a, s, d** : pour le déplacement
* **r**: pour recommencer une nouvelle partie
* **z**: pour donner la position de la réponse
* **q  et e :** pour descendre et monter en y

Particularité : il y a un faible brouillard au sol qui vous empêche de distinguer la couleur des plantes au loin et le temp joue contre vous car la nuit tombe et la noirceur des ténèbres vous empêchera de trouver votre butin jusqu’au lever du soleil.

Fin de la partie : une fois trouver, la plante qui est différente des autres, un message apparaîtra comme ceci.

