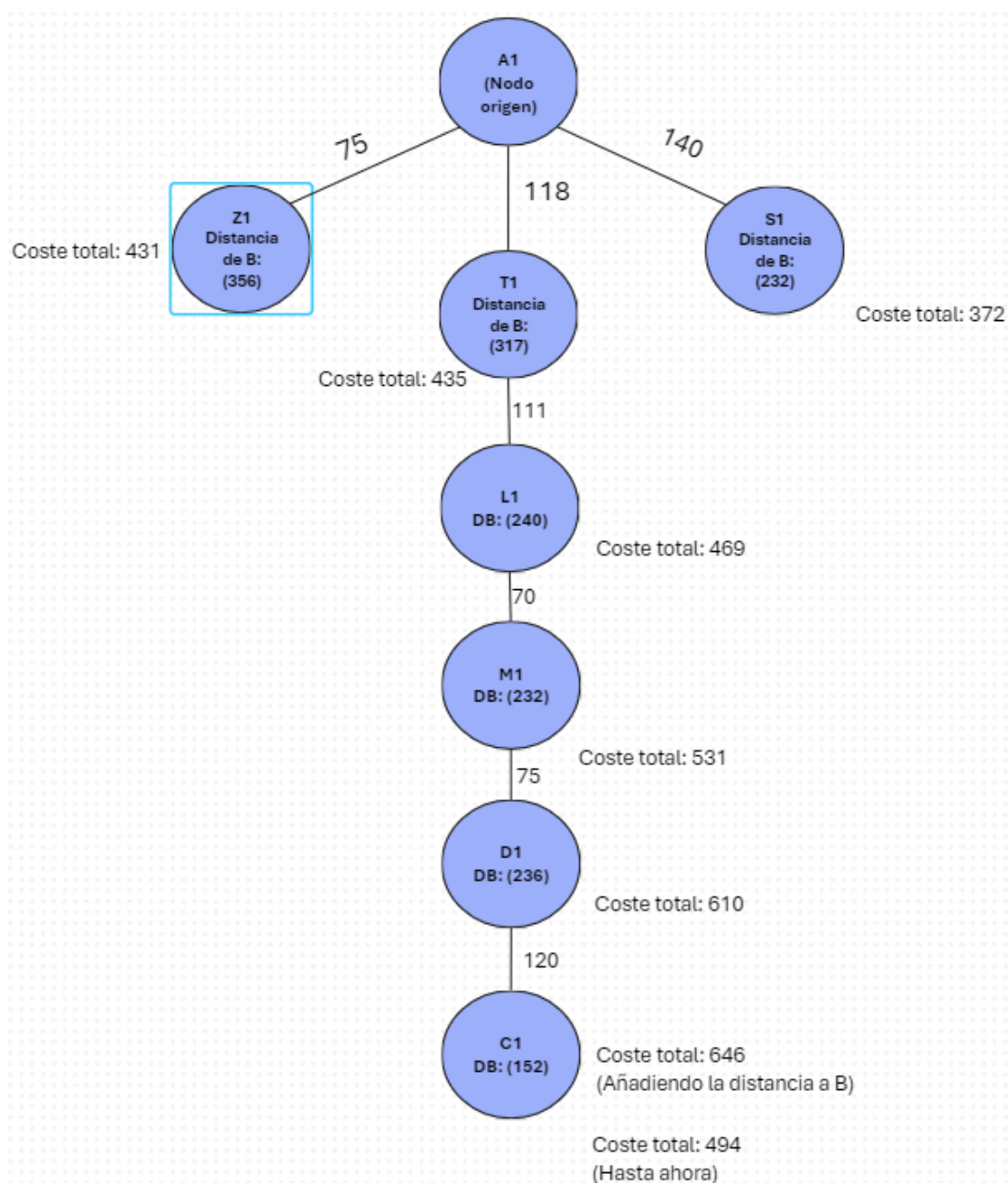


B&B con heurística de sobreestimación



Actual	Abierta
A1	T1(435), Z1(431), S1(372)
T1	L1(469), Z1(431), S1(372)
L1	M1(531), Z1(431), S1(372)
M1	D1(610), Z1(431), S1(372)
D1	C1(646), Z1(431), S1(372)

Cuando hacemos el algoritmo de ramificación y acotación con una heurística de sobreestimación vemos que va a coger siempre el camino con mayor coste total debido a su funcionamiento, El coste de heurística en coger aquí es el costo total del camino hasta el nodo siguiente más la distancia a B de este pillando el que tenga mayor valor.

Observamos que al hacerlo de esta manera el algoritmo se asemeja a un DFS y se concentra en avanzar solo un nodo ya que al avanzar en el nodo T1 abre camino al L1 y en este caso el coste total hacia este es mayor al que Z1 y S1 por lo que vuelve a avanzar por L1 descubriendo caminos más costosos y por ende yendo por estos para cumplir la heurística.

Una vez llega al nodo C1 podemos asegurar que no es el camino más óptimo debido a que el coste para llegar a este es mayor al coste total del camino óptimo descubierto por un branch and bound por subestimación.

```
[<Node B>, <Node P>, <Node R>, <Node S>, <Node A>]  
Nodos generados: 16  
Nodos visitados: 6  
Coste total del camino: 418
```