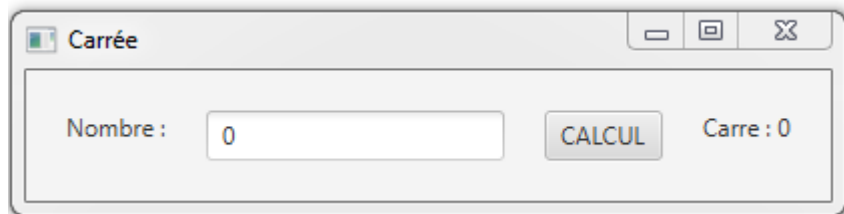


Développement d'IHM avec JavaFX

Exercice 1:

Reproduisez l'application qui calcule le carré d'un nombre saisi par l'utilisateur, Le programme devra gérer convenablement le cas où l'utilisateur entre autre chose qu'un nombre dans le champ texte ; il pourra par exemple remettre ce champ à blanc.



Exercice 2:

1. Créer une interface graphique pour un jeu qui consiste à faire deviner à l'utilisateur un nombre entier compris entre 0 et 100. L'utilisateur a droit à 3 essais, et à chaque essai un message s'affiche sur la fenêtre principale lui indiquant si le nombre qu'il doit trouver est inférieur ou supérieur au nombre qu'il a introduit.
2. Modifier votre interface en affichant le message dans une boîte de dialogue au lieu de la fenêtre principale.

Exercice 3:

Implémenter en javaFX, une application interactive simulant un thermomètre, sur laquelle l'utilisateur peut agir pour contrôler la température. L'application fournira un affichage textuel de la température courante mesurée par le thermomètre en °C ou en F. L'application offre des contrôles permettant à l'utilisateur de diminuer et augmenter la température courante du thermomètre et un contrôle permettant de choisir l'unité d'affichage de la température.

Exercice 4:

1. Réaliser le formulaire présenté sur la figure suivante:

| Ceci est un exemple de formulaire | -- | | X |
|--|----|---------|---|
| Informations personnelles : Nom : « zone de texte » Prénom : « zone de texte » Date de naissance : « trois listes déroulantes formant l'année » Adresse : « zone de texte » Ville : « Liste déroulante » | | | |
| Etudes Universitaires : Année Universitaire en cours : « liste déroulante » Spécialité : « 3 boutons radio » Les modules optionnels : « cases à cocher » | | | |
| Centres d'intérêts : « une liste » (si l'utilisateur ne retrouve pas ce qui l'intéresse, il peut saisir un ou plusieurs centres d'intérêts). | | | |
| Enregistrer | | Annuler | |

2. Rendre interactif le formulaire en permettant la sauvegarde et la récupération des informations saisies d'un fichier.