

Joueur 1

Système

Joueur 2

Tant que !=
aGagné

lance une partie

Création du plateau

Coordonnée X ?

Coordonnée X !

Coordonnée Y ?

Coordonnée Y !

Si caseEstVide

Pièce placée au joueur suivant

Coordonnée X ?

Coordonnée X !

Coordonnée Y ?

Coordonnée Y !

Sinon

Cette case est déjà prise !

Fin de la partie ! Le joueur # a gagné.