

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN BERBASIS WEB
“PRATIKUM 2”**



Disusun Oleh :

Nama : Lalu Muhamad Waisul Kuroi

Nim : 1808561037

Kelas : B

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA
BADUNG
2020**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala rahmat yang diberikan-Nya sehingga tugas Laporan Praktikum 2 yang berjudul "Pertemuan 2" ini dapat saya selesaikan. Laporan ini saya buat sebagai kewajiban untuk memenuhi tugas. Dalam kesempatan ini, penulis menghaturkan terimakasih yang dalam kepada semua pihak yang telah membantu menyumbangkan ide dan pikiran mereka demi terwujudnya makalah ini. Akhirnya saran dan kritik pembaca yang dimaksud untuk mewujudkan kesempurnaan makalah ini penulis sangat hargai.

Pujut, 7 September 2020

Penyusun

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	1
1.3 Manfaat.....	1
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	2
2.1 Pengertian Link atau Hyperlink.....	2
2.2 Fungsi Link atau Hyperlink.....	2
2.3 Jenis-Jenis Link atau Hyperlink.....	2
2.4 Atribut Link atau Hyperlink	2
BAB III PEMBAHASAN	4
3.1 Permasalahan	4
3.2 Penyelesaian.....	4
BAB IV PENUTUP	7
4.1. Simpulan	7
4.2. Saran	7
DAFTAR PUSTAKA.....	8

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

HTML adalah singkatan dari Hypertext Markup Language yang memungkinkan seorang user untuk membuat dan menyusun bagian paragraf, heading, link atau tautan, dan blockquote untuk halaman web dan aplikasi. HTML bukanlah bahasa pemrograman, dan itu berarti HTML tidak punya kemampuan untuk membuat fungsionalitas yang dinamis. Sebagai gantinya, HTML memungkinkan user untuk mengorganisir dan memformat dokumen.

salah satu elemen HTML adalah Link atau Hyperlink yang berfungsi menghubungkan suatu halaman web ke halaman web yang lain. Elemen ini bisa diklik.. dan nanti akan membuka halaman lain sesuai alamat URL yang diberikan. Maka untuk ini ini laporan ini akan mengupas tentang Link atau Hyperlink serta menyelesaikan permasalahan yang telah di berikan.

1.2 Tujuan

- Memenuhi tugas Pratikum Pemrograman Berbasis Web.
- Bagaimana penggunaan Link atau Hyperlink.
- Bagaimana proses pembuatan HTML Link.

1.3 Manfaat

- Untuk memenuhi tugas Praktikum Pemrograman Berbasis Web.
- Untuk memahami tentang penggunaan Link atau Hyperlink.
- Untuk dapat membuat HTML Link

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

2.1 Pengertian Link atau Hyperlink

Hyperlink adalah suatu cara menghubungkan suatu bagian didalam slide, file, program ataupun halaman web dengan bagian yang lainnya. Hyperlink biasanya digunakan untuk menunjukan lokasi dari teks ataupun objek yang diperlihatkan atau dipresentasikan. Hyperlink ini bisa menghubungkan beberapa objek, file, dokumen, halaman web dan lain-lain.

2.2 Fungsi Link atau Hyperlink

Hyperlink adalah suatu fungsi dalam HTML “Hyper Text Markup Language” yang tujuannya untuk memudahkan visitor atau pengunjung web untuk menelusuri informasi yang tersimpan di dalam suatu website yang dikunjunginya dan link juga berguna untuk menghubungkan antar dokumen HTML.

Umumnya hyperlink atau link ditampilkan dalam huruf dengan warna yang berbeda atau mencolok, yang paling sering digunakan adalah warna biru. Hyperlink atau Link bisa dipasang tidak hanya pada teks, tetapi juga pada gambar dan jika gambar diklik maka akan dibawa ke tampilan lain dari isi link tersebut.

2.3 Jenis-Jenis Link atau Hyperlink

Secara garis besar Link di bedakan menjadi dua yakni Internal dan eksternal, sebagai berikut :

- a. Internal Link adalah link yang menuju ke domain atau halaman local dari web itu sendiri.
- b. Eksternal Link adalah link yang menuju ke domain halaman web domain diluar halaman local seperti w3schools.com, dll

2.4 Atribut Link atau Hyperlink

Berikut beberapa atribut yang sering ditambahkan pada link, seperti:

- a. Target

Atribut Target ini berfungsi untuk menentukan target dari pembukaan link. Ada beberapa target yang biasanya digunakan:

- ❖ `_blank` akan membuka link pada jendela atau tab baru;
- ❖ `_self` akan membuka link pada halaman itu sendiri (default target);
- ❖ `_top` menuju bagian paling atas pada halaman;
- ❖ `nama-frame` akan membuka link pada `<iframe>` dengan nama tertentu

- b. Title

Atribut ini berfungsi untuk membuat tooltips. Tooltips adalah informasi tambahan yang akan tampil saat link disentuh pointer atau saat kita menahan tap di hp.

c. Rel

Atribut ini digunakan untuk menentukan hubungan (relationship) antara dokumen yang bersangkutan dengan dokumen yang di-link.

```
value: alternate | archives | author | bookmark | external | first | help | icon | last |  
license | next | nofollow | norereferrer | pingback | prefetch | prev | search | sidebar |  
stylesheet | tag | up |
```

d. Style

Atribut ini berfungsi untuk mengubah tampilan atau memberi style pada link, karena secara default link akan tampil warna biru pada browser.

BAB III PEMBAHASAN

3.1 Permasalahan

Mengimplementasikan Link atau Hyperlink

3.2 Penyelesaian

sourcecode permasalahan:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <title>Tugas Pertemuan 2</title>
  </head>
  <body>
    <p>
      <a href="#Bawah">Turun aja lah</a>
    </p>
    <p>Implementasi 1 (link internal) penggunaan link :
      <a href="kliksaja.html">klik saja gan</a>
    </p>
    <p>Implementasi 2 (link eksternal) penggunaan link :
      <a
href="https://music.youtube.com/watch?v=yq5_zquk6i8&list=PL2LUYZaE1sAVbmDvJputa20Wr7i-
goeC0/">Nyantai dulu yok denger musik :)</a>
    </p>
    <p>Implementasi 3 (Atribut Target) penggunaan link :
      <a href="https://www.w3schools.com/" target="myframe">udah nyantai lanjut
:)</a>
    </p>
    <p>
      <iframe src="myframe" width="550" height="350"></iframe>
    </p>
    <p>Implementasi 4 (Atribut Title) penggunaan link :
      <a href="kliksaja.html" title="Jangan Ragu Lah boss :)>klik saja gan</a>
    </p>
    <!-- Implementasi 5 (Atribut Rel) penggunaan link : -->
      <link rel="stylesheet" type="text/css" href="kliksaja.html">

    <p>Implementasi 6 (Atribut style) penggunaan link :
      <a href="kliksaja.html" style="color: red">klik</a>|
      <a href="kliksaja.html" style="color: yellow">saja</a>|
      <a href="kliksaja.html" style="color: green">gan</a>
    </p>
    <p>untuk</p>
    <p>implementasi</p>
    <p>7</p>
    <p>kita</p>
    <p>panjangkan</p>
    <p>dulu</p>
```



```

<p>yaa</p>
<p>.</p>
<p>XD</p>
<h2 id="Bawah">XD</h2>
<p>Implementasi 7 (Atribut style) penggunaan link :
      <a href="#top">Naik yok</a>

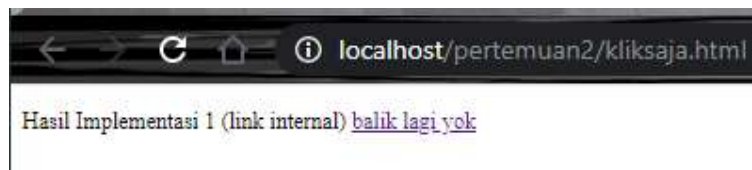
</p>
<p>Implementasi 8 (dengan Button) penggunaan link :
</p>
      <button onclick="document.location='kliksaja.html'">klik saja
gan</button>
</body>
</html>

```

terdapat delapan implementasi yang telah saya selesaikan dan saya gabungkan menjadi sebuah file html. Berikut hasil dari code di atas

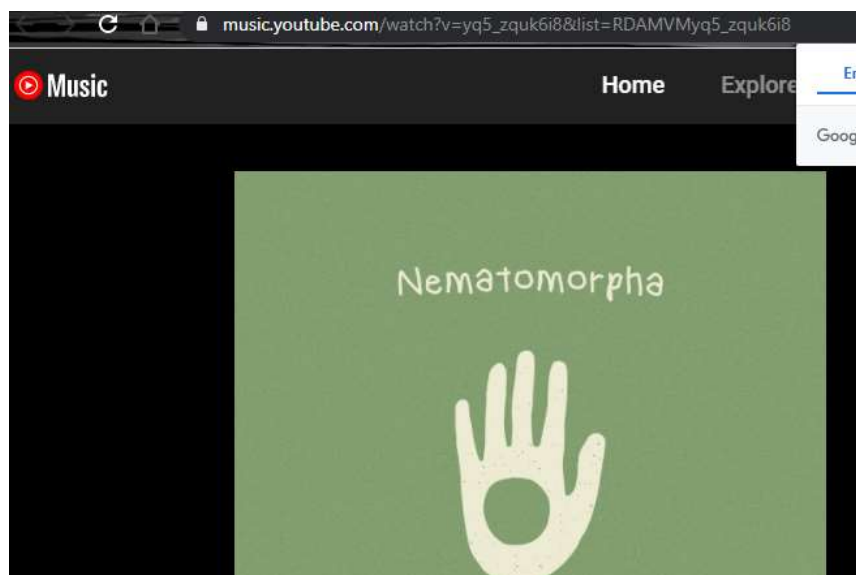
1. Implementasi internal link

Implementasi 1 (link internal) penggunaan link : [klik saja gan](#)



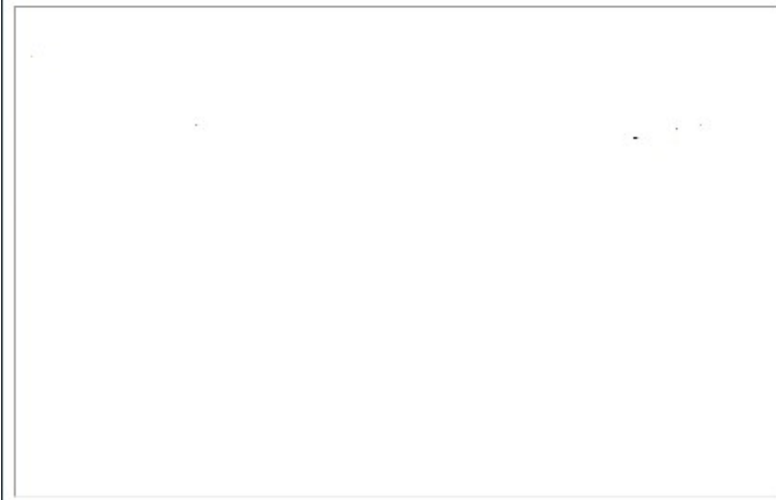
2. Implementasi eksternal link

Implementasi 2 (link eksternal) penggunaan link : [Nyantai dulu yok denger musik :\)](#)



3. Implementasi dengan atribut target

Implementasi 3 (Atribut Target) penggunaan link : [udah nyantai lanjut :\)](#)



4. Implementasi dengan atribut title

Implementasi 4 (Atribut Title) penggunaan link : [klik saja gan](#)

Implementasi 6 (Atribut style) penggunaan link : [klik!](#)

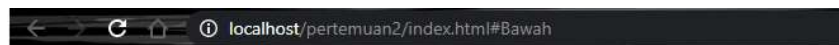
Jangan Ragu Lah boss :)

5. Implementasi dengan atribut rel

6. Implementasi dengan atribut style

Implementasi 6 (Atribut style) penggunaan link : [klik! saja gan](#)

7. Implementasi link dalam 1 file



[Turun aja lah](#)

Jika di klik akan turun ke bawah ke bagian XD

XD

Implementasi 7 (Atribut style) penggunaan link : [Naik yok](#)

[Turun aja lah](#) [Naik yok](#)

Dan akan naik jika menekan naik yok

8. Implementasi dengan button

Implementasi 8 (dengan Button) penggunaan link :

[klik saja gan](#)

BAB IV PENUTUP

4.1. Simpulan

Link atau hyperlink adalah element dari HTML yang berfungsi untuk menghubungkan antar halaman web. Link secara umum terbagi menjadi 2 yakni link internal dan link eksternal. Link juga memiliki beberapa atribut yakni href, target, title, rel, style. Dengan mampu membuat konten yang memanfaatkan link maka kita dapat dengan mudah menuju link atau document yang kita inginkan.

4.2. Saran

Dengan memahami cara kerja link atau hyperlink hendaknya kita mampu memahami serta mengimplementasikannya dalam membuat web sehingga dapat mencapai tujuan yang diinginkan.

DAFTAR PUSTAKA

W3School, *HTML Links*, dilihat 6 oktober 2020, < <https://www.w3schools.com/> >