|  |
| --- |
| 두 수를 입력받아 모두 참이면 1 하나만 참이면 2 모두 참이 아니면 0을 출력하시오  단 비교연산자를 사용할 것 |
| [예시]  입력: 0 1  2 |
| 두 점의 x,y좌표값을 입력받고 그 점을 꼭짓점으로 갖는 사각형의 가로,세로 길이를 출력하시오  단 항상 왼쪽위와 오른쪽 아래의 점을 사용할 것 |
| [예시]  점1: 1 2  점2: 3 4  사각형의 가로는 1 세로는 2입니다 |
| 세 수를 입력받아 첫번째 입력값이 1일경우 다른 두 입력값을 더하고, 2일경우 빼는 연산을  출력하시오 |
| [예시]  1: 더하기 2:빼기  입력: 1 2 3  2+3=5 |

|  |
| --- |
| Int num1, num2;  Printf(“입력”);  Scanf(“%d %d”, &num1, &num2);  If(num1&&num2)  Printf(“1”);  Else if(num1||num2)  Printf(“2”);  Else  Printf(“0”); |
| Int dot1x, dot2x, dot1y,dot2y;  Printf(“점1”);  Scanf(“%d %d”, &dot1x, &dot1y);  Printf(“점2”);  Scanf(“%d %d”, &dot2x, &dot2y);  Printf(“사각형의 가로는 %d 세로는 %d입니다”, dot2x-dot1x, dot1y-dot2y); |
| Int dev, num1, num2;  Printf(“입력: ”);  Scanf(“%d %d %d”, &dev, &num1, &num2);  If(dev==1)  Printf(“%d + %d = %d”, num1, num2, num1+num2);  Else  Printf(“%d - %d = %d”, num1, num2, num1-num2); |