第九周

设计了粗配准手动校准的UI界面，并且对其中的方法、函数进行编程。

当前遇到的主要问题是，单独加载粗配准页面时，GLScatterVIew可以成功加载点云图形，但是当被主程序打开时，加载会报错。

猜测是由于没有指定好子窗口中，opengl渲染时的程序句柄，导致opengl不知道在在哪个窗口渲染。目前还在研究解决方法。

