第十周

解决了上周，子窗口调用opengl无法绘制，但是单独打开可以的问题。

经过大量的研究和资料查询，确定是因为opengl渲染时需要通过gluseprogram()方法指定渲染窗口的句柄，而在pyqtgrapgh中， 这个渲染的过程只能用于一个窗口（也许是pyqtgraph这个库的作者没有写的太复杂，因为针对多个窗口时，调用pyqtgrapgh中的方法时也需要提供窗口的句柄），总之使用opengl渲染多个窗口中的图形无法实现，在github的issue讨论中，基本都使用tab或者dock的方式来单窗口渲染。

在知道这个原因后，重写了部分UI的代码，使用了PyQt的StackedView来代替原本的新窗口，新建两个QWidget作为先前两个窗口的控件的父类，通过原本两个窗口的setupUi方法把控件添加到其中，然后使用按钮进行StackedView的切换。





