

Web technológia

JavaScript

Dr. Hatwagner F. Miklós

Széchenyi István Egyetem, Győr

https://github.com/wajzy/GKxB_INTM049.git

2021. november 8.

Objektumok

- tulajdonság (kulcs) – érték párok (csak a null-nak és az undefined-nak nincsenek tulajdonságai a nyelvben)
- minden tulajdonság egyedi az objektumban
- a tulajdonság lehet adat vagy függvény (metódus)
- a tulajdonságot az értéktől : választja el, a párokat egymástól ,

Objektum definiálása literálként

```
1 const hg = {  
2   nev: "Kovács István",  
3   neptun: "a1b2c3",  
4   zh: 12  
5 };
```

hg kötése konstans, de ettől még a tulajdonságok értéke megváltoztatható.
Tulajdonságok elérése: `objektum.tulajdonság` formában

Objektum módosítása

```
6 console.log(hg.zh); // 12
7 hg.zh = 14; // Tulajdonságok változtathatók
8 console.log(hg.zh); // 14
9 // De const miatt az objektum nem váltható le
10 /*
11 hg = { // TypeError: invalid assignment to const 'hg'
12     nev: "Nagy Péter",
13     neptun: "1q2w3e",
14     zh: 13
15 };
16 */
```

Két kötés (referencia) ugyanarra az objektumra

```
18 // Kötések (binding), nem klasszikus változók
19 let hallgato = hg;
20 hg.zh = 15;
21 console.log(hallgato.zh); // 15
```

Tulajdonságok feltérképezése

- in (tartalmazás) operátor (vs. if(objektum.tulajdonság) ...)
- for/in ciklus, a tulajdonságokon történő iterálásra

Ha a tulajdonság neve kötéssel adott, a `.` operátor nem használható →
objektum["tulajdonság"]

Tulajdonságok elérése

```
23 // Tulajdonság létezésének tesztelése
24 console.log("nev" in hg); // true
25 console.log("evfolyam" in hg); // false
26
27 // Milyen tulajdonságok vannak az objektumban, milyen értékkel?
28 function nyomtat(obj) {
29     for(let tul in obj) {
30         console.log(tul, ":", obj[tul]);
31     }
32 }
```

```
Object.assign(cél, forrás1, forrás2, ..., forrásN)
```

Visszatérési érték: cél

Kimenet

```
nev : Kovács Emőke
neptun : a1b2c3
zh : 15
zh2 : 19

nev : Kovács István
zh2 : 19
neptun : a1b2c3
zh : 15
```

Tulajdonságok hozzáadása, törlése

Kimenet

```
nev : Kovács István
neptun : a1b2c3
zh1 : 15
zh2 : 20
```

Metódus hozzáadása

Kimenet

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡

Metódus: a tulajdonság értéke függvény. Az objektum többi tulajdonsága a `this`-en keresztül érhető el

Metódus hozzáadása

```
65 // Metódusok; arrow fn. nem használható,  
66 // mert nincs saját kötése a this-hez  
67 hg.getAlairas = function() {  
68     return (this.zh1+this.zh2) >= 20;  
69 }  
70 console.log(hg.getAlairas()); // true
```

Tömbök

- Speciális objektumok, amelyekben a tulajdonságok nevei (kulcsok) nem negatív egész számok, de az értékek vegyesen bármilyen típusúak lehetnek
- Tömb literál létrehozása: [elem1, elem2, ..., elemN]
- Tömb elemszáma: tömb.length tulajdonság
- Elemek elérése: [] operátorral

Tömb létrehozása, indexelés, elemszám megállapítás

```
1 let t1 = []; // üres tömb
2 console.log(typeof t1); // object
3 let t2 = ["Alma", "Banán", "Citrom"];
4 console.log(t2[1]); // Banán
5 t2[1] = "Burgonya";
6 console.log(t2[1]); // Burgonya
7 console.log(t2.length); // 3
```

A tömb bejárására használhatóak a `for/in` (tulajdonságok/indexek) és `for/of` (értékek) ciklusok

Tömbök bejárása

```
9  function nyomtat1(tomb) {  
10    for(let elem of tomb) {  
11      console.log(elem);  
12    }  
13  }  
14  nyomtat1(t2);  
15  
16  function nyomtat2(tomb) {  
17    for(let idx in tomb) {  
18      console.log(idx, ":", tomb[idx]);  
19    }  
20  }  
21  nyomtat2(t2);
```

Kimenet

Alma
Burgonya
Citrom

0 : Alma
1 : Burgonya
2 : Citrom

Tömböt állít elő az `Object.keys()` egy objektum tulajdonságaiból

Objektum tulajdonságainak visszaadása tömbként

```
23 let tulajdonsagok = Object.keys({  
24     egy: 1,  
25     ketto: 2,  
26     három: 3  
27 });  
28 nyomtat2(tulajdonsagok);
```

Kimenet

```
0 : egy  
1 : ketto  
2 : három
```

További elemek hozzáadása egy kiválasztott indexű elemhez történő hozzárendeléssel lehetséges. A tömb elemszáma a legnagyobb index alapján kerül meghatározásra, **nem a tárolt elemek száma** alapján!

Tömbök elemei

```
30 t2[3] = "Dió";
31 nyomtat2(t2);
32 t2[5] = "Füge";
33 console.log(t2.length); // 6
34 console.log(t2[4]); // undefined
35 nyomtat2(t2);
```

Kimenet

```
0 : Alma
1 : Burgonya
2 : Citrom
3 : Dió
6
undefined
0 : Alma
1 : Burgonya
2 : Citrom
3 : Dió
5 : Füge
```

A literál megadásakor is jelezhetjük, hogy bizonyos indexű elemeket nem kívánunk létrehozni.

Hiányos tömbök

```
36 let t3 = ["Alma", , "Citrom", ];  
37 console.log(t3.length); // 3  
38 nyomtat2(t3);  
39 let t4 = ["Alma", , "Citrom", undefined];  
40 console.log(t4.length); // 4  
41 nyomtat2(t4);
```

Kimenet

```
3  
0 : Alma  
2 : Citrom  
4  
0 : Alma  
2 : Citrom  
3 : undefined
```

Tömbelem törlése: delete operátorral

Tömbelem törlése

```
43 delete t4[2];  
44 nyomtat2(t4);
```

Kimenet

```
0 : Alma  
3 : undefined
```

- Tömb végén: `push()/pop()`
- Tömb elején: `unshift()/shift()` (vagyis egy *igazi* sort pl. a `push()/shift()` párossal lehetne létrehozni)

```
46 let t5 = [ 1, 2, 3 ];
47 t5.push(4);
48 nyomtat2(t5);
49 console.log(t5.pop()); // 4
50 nyomtat2(t5);
51 t5.unshift(0);
52 nyomtat2(t5);
53 console.log(t5.shift()); // 0
54 nyomtat2(t5);
```

```
0 : 1
1 : 2
2 : 3
3 : 4
4
0 : 1
1 : 2
2 : 3
```

```
0 : 0
1 : 1
2 : 2
3 : 3
0
0 : 1
1 : 2
2 : 3
```


Tömbök egyesítése: concat()

Tömbök egyesítése

```
56 let t6 = ["Alma", "Banán"];  
57 let t7 = [1, 2, 3];  
58 let t8 = t6.concat(t7);  
59 nyomtat2(t8);
```

Kimenet

```
0 : Alma  
1 : Banán  
2 : 1  
3 : 2  
4 : 3
```

Többdimenziós tömb egydimenziós tömbök egymásba ágyazásával hozható létre

Többdimenziós tömbök

```
61 let t9 = [t6, t7];
62 function rekNyomtat(tomb, prefix="") {
63   for(let idx in tomb) {
64     if(typeof tomb[idx] === "object") {
65       rekNyomtat(tomb[idx], prefix + idx + " ");
66     } else {
67       console.log(prefix, idx, ": ", tomb[idx]);
68     }
69   }
70 }
71 rekNyomtat(t9);
```

Kimenet

```
0 0 : Alma
0 1 : Banán
1 0 : 1
1 1 : 2
1 2 : 3
```

Többdimenziós tömbök és concat()

Kimenet

```
0 0 : Alma
0 1 : Banán
1 0 : 1
1 1 : 2
1 2 : 3
<empty string> 2 : alfa
<empty string> 3 : beta
```