Web-technológia Cascading Style Sheets, I. rész

Dr. Hatwagner F. Miklós

Széchenyi István Egyetem, Győr

https://github.com/wajzy/GKxB_INTM049.git 2020. április 4.







```
HTML elem neve
   p { font-style: italic; }
Egyedi azonosító (id attribútum) alapján
   #lablec { font-size: 10pt; }
   Az id nem kezdődhet számjegy karakterrel!
Univerzális szelektor, mindenre illeszkedik
   * { font-size: smaller; }
```

Osztály (class attribútum alapján)

h1, h2, h3 { font-family: Arial; }

```
*.kisbetus { font-size: small; } /* bármilyen HTML elemhez */
.kisbetus { font-size: small; } /* bármilyen HTML elemhez, rövid
alak */
p.voros { color: red; } /* csak adott (pl. ) HTML elemhez */
A class értéke nem kezdődhet számjeggyel, de lehet egyszerre több, szóközzel
elválasztott értéke:
Apróbetűs piros bekezdés
Elemek csoportosítása
```

egyszeruSzelektor1.html

```
3
     <head>
       <title>Egyszerű szelektorok</title>
       <link rel="stylesheet" type="text/css"</pre>
                                               href="egyszeruSzelektor.css">
       <meta charset="utf-8" />
     </head>
8
     <body>
       <article>
10
         <header>
11
           <h1>Ma van a magvar informatika születésnapja</h1>
12
           Forrás: <a href="https://njszt.hu/hu/news"</pre>
               → /2020-01-21/ma-van-magyar-informatika-szuletesnapja">NJSZT</a>,
               \rightarrow <time datetime="2020-01-21,...00:00">2020. január 21.</time>
13
         </header>
```

egyszeruSzelektor1.html

```
14
         A magyarországi informatika kezdete a első
             ← elektronikus számítógép elkészültétől eredeztethető. A szobányi m
             → éretű M—3—at szovjet tervek a|apján építették meg, a magyar
             → szakembergárda pedig ezen kísérletezte ki, hogy miként lehet egy
             → számítógépet a népgazdaság érdekeit szolgáló mérnöki—, és gazdasá
             → gi számításokra felhasználni – például az Erzsébet—híd statikai
             → számításait ellenőrizték vele 
         A mintegy kétévnyi építést követően hivatalosan 1959. január 21-én á
15

→ tadott <a href="https://itf.njszt.hu/termek_hardware/m-3-

             → szamitogep">M-3 számítógépre</a> a <a href="https://ajovomultja.
             → hu/news/60-eves-az-elso-magyar-szamitogep">korabeli sajtóbeszámol
             → óban</a> még számológépként hivatkoztak, mert a számítógép szó ké
             → sőbb honosodott meg a magyar nyelvben
```

egyszeruSzelektor1.css

```
h1, h2, h3, h4, h5, h6 {
font-family: Arial, Sans-Serif;
}

p { font-family: Garamond, "Times_New_Roman", Serif; }

a { color: navy; }

forras {font-style: italic; }

bevezeto { font-weight: bold; }
```

Ma van a magyar informatika születésnapia

Forrás: NJSZT, 2020. január 21.

A magyarországi informatika kezdete a első elektronikus számítógép elkészültétől eredeztethető. A szobányi méretű M-3-at szovjet tervek alapján építették meg, a magyar szakembergárda pedig ezen kisérletezte ki, hogy miként lehet egy számítógépet a népgazdaság érdekeit szolgáló mérnőki-, és gazdasági számításokra felhasználni - például az Erzsébet-hid statikai számításalt ellenőrizték vele.

A mintegy kétévnyi építést követően hivatalosan 1959. január 21-én átadott M-3 számítógépre a korabeli sajtóbeszámolóban még számológépként hivatkoztak, mert a számítógép szó később honosodott meg a magyar nyelvben.

Bár ún. nulladik generációs számítógépet már az M-3 előtt néhány évvel is építettek a Budapesti Múszaki Egyetemen, Kozma László MESz-1 nevű gépe még telefonközpontokban használatos elektromágneses relékből épült fel, az M-3-mal ellentétben még nem felelt meg a Neumann-elveknek, amelyek előírják, hogy egy számítógépnek teljes egészében elektronikus módon kell műkődnie, és egy belső tárban kell tárolnia a programutasításokat.

A Magyar Tudományos Akadémia Kibemetikai Kutatócsoportjában megépített, első generációs M-3-ast tudományos számítások embernél gyorsabb végrehajtására tervezték. Noha a gép csupán másodpercenként 30 számítási műveletet tudott elvégeznű (mig a mai gépek processzorai esetében már több tirzezer millió usasitással számolhatunk másodpercenként), az M-3-rai irt programok révén így is számos gyakortati feladatra használták fel. E gépen kévelt az éndíltő revisébet hád staltási csámításával kancsolatos nororam, de néldálu szállítási édikbőn, rekszekek tivszábar számátássával skoszeky kele.



Egy elembe tetszőleges mélységben beágyazott másik elemek kiválasztása

```
leszarmazott.html
                   p { background-color: yellow; }
          section
        <section>
11
12
          <div>
13
            Első bekezdés.
14
            Második bekezdés.
15
          </div>
          Harmadik bekezdés.
16
17
        </section>
        \langle p \rangle Negyedik bekezdés.\langle p \rangle
18
```

```
Első bekezdés.
Második bekezdés.
Harmadik bekezdés.
```

Negyedik bekezdés.

Egy elembe közvetlenül beágyazott gyermek elemek kiválasztása

```
gyermek.html
          section > p { background-color: yellow; }
        <section>
11
12
          <div>
13
            Első bekezdés.
14
          </div>
15
          Második bekezdés.
          Harmadik bekezdés.
16
17
        </section>
18
        \langle p \rangle Negyedik bekezdés.\langle p \rangle
```

Első bekezdés.

Második bekezdés.

Harmadik bekezdés.

Negyedik bekezdés.

Egy elemet közvetlenül követő testvér elem kiválasztása

testver.html div + p { background-color: yellow; } 11 <section> Első bekezdés. 12 13 <div> 14 Második bekezdés. 15 </div> Harmadik bekezdés. 16 17 Negvedik bekezdés. 18 </section> 19 Ötödik bekezdés.

Első bekezdés.

Második bekezdés.

Harmadik bekezdés

Negyedik bekezdés.

Ötödik bekezdés.

Egy elemet közvetlenül követő összes testvér kiválasztása

```
testver2.html
         div ~ p { background-color: yellow; }
11
      <section>
        Első bekezdés.
12
13
        <div>
14
          Második bekezdés.
15
        </ div>
        Harmadik bekezdés.
16
17
        Negvedik bekezdés.
18
      </section>
19
      Ötödik bekezdés.
```

Első bekezdés.

Második bekezdés

Harmadik bekezdés.

Negyedik bekezdés.

Ötödik bekezdés.

Látszólagos osztályok (pseudo-class): egy elem adott állapota esetén alkalmazandó formázása, referencia

Az egér alatti elem kiválasztása

```
hover.html

7  p:hover { background-color: yellow; }

11  Mozgassa ide az egeret!
```

Mozgassa ide az egeret!



Azon elemek kiválasztása, melyek a szülőjük első gyermekei

```
first child.html\\
```

```
p:first-child { background-color: yellow; }

chody>
cp>Első bekezdés.
cp>Második bekezdés.
cp>Harmadik bekezdés.
c/body>
```

Első bekezdés.

Második bekezdés.

Harmadik bekezdés.

Nyelvfüggő beállítások alkalmazása

```
lang.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="hu-HU">
  <head>
   <title>Nyelvfüggő formázás</title>
   <meta charset="utf-8" />
   <stvle>
     q:lang(hu) { quotes: "," """; }
   </style>
 </head>
  <body>
   <q>Magyar idézet.</q>
   <q lang="en-US">Angol idézet.
 </body>
</html>
```

"Magyar idézet."

"Angol idézet."

Adott típus n-edik előfordulása (részleteket ld. később nth-child()-nál)

```
    Első elem
    Második elem
    Harmadik elem
```

Negvedik elem
