×ティァ **■ MONOist** 

 工程別:
 組み込み開発
 メカ設計
 FA
 製造マネジメント
 物流
 R&D
 キャリア

産業別:「オートモーティブ」「医療機器」「ロボット」「電機」「産業機械」「素材・化学」「食品・薬品・衣料品」「中小製造業」

・つながるクルマ ・IoT×製造業 ・VR/AR ・製造業×品質 ▼展示会 ▼特集 ・ブックレット ・メルマガ ・お知らせ

ログイン



MONOist > 組み込み開発 > 状態遷移表による設計手法(2):なぜ状態遷移表を...

#### 状態遷移表による設計手法(2):

# なぜ状態遷移表を使うと、品質の良い開発ができるのか (1/2)

2012年05月23日 10時30分 公開

[塚田 雄一 キャッツ, @IT MONOist]

印刷

通知

7

Share

25

### はじめに

組み込みソフトウェアが抱える一番の課題は「**設計品質の向上**」です。そして、この設計品質の向上にはモデルベース設計が有効であり、数あるモデルの中でも"**状態遷移系モデル**"が最も多く使われています。このあたりの詳細については、前回お伝えした通りです。

本連載の主役である「**状態遷移表**」は、"イベント"と"状態"を全て網羅的に表現できるため、設計の「モレ」「ヌケ」の発見・防止に大きな効果があり、設計品質の向上が期待できます。

第2回では「**なぜ状態遷移表を使うと、品質の良い開発ができるのか**」をテーマに、その詳細を 説明していきます。

なお、本連載では以下の6つのテーマを順番にお届けしていきます。

- 1. (前回): 状態遷移表設計手法の概要
- 2. なぜ状態遷移表を使うと、品質の良い開発ができるのか
- 3. 状態遷移表を使用した要求分析モデル
- 4. 状態遷移表を使用した設計モデル(拡張階層化状態遷移表)
- 5. 状態遷移表からの実装
- 6. 状態遷移表を使用したテスト手法

#### 今回紹介する組み込みシステム環境について

リアルタイム性を強く要求される組み込みシステムの場合、しばしば「リアルタイムOS」が使用されます。

リアルタイムOSは、実行コンテキストを保持するオブジェクト(タスク、もしくはスレッド、以下"タスク"で統一)単位で動作します。そして、確実に実行要求を受け取るハンドラを起動して、実行要求を取りこぼすことがないようにスケジューリングされた動作を行います。そのため、高優先度のタスクを確実に実行しなければならないシステムには、リアルタイムOSがよく利用されています。

本稿では、"リアルタイムOSで動作するタスクの振る舞い設計"を題材に、今回のテーマを詳しく 掘り下げていくことにします。

### 今回説明に使用するタスク構造

まず、今回説明に使用するタスク構造を以下に記します。

カスタム検索





開催日: 2019/5/29 (水) 会場: 野村コンファレンスプラザ日本橋 無料

### スポンサーからのお知らせ

- PR -

>【MONOist主催セミナー】5月29日東京開催! 限界を迎えた現場主導の品質保証―― 解決のカギと新たな「攻めの品質管理」

### **Special Contents**

- PR -



スマートファクトリー化でCC-Link IE TSNが果たすべき役割



「ねじレス化」が生み出す価値、盤製作全体の効率化を目指す制御・配電盤革新



日本の製造業が直面する課題とそ の解決、マイクロソフトが描く変革の シナリオ



コネクター、センサーが実現する次 世代モビリティ社会、「ホロレンズ」 で体験



現実を超えた仮想環境へ、自動運 転時代に向けた最新モデルベース 開発ツール



次世代Power over Ethernet規格 「PoE++」対応機器を実現するチッ プセット



リアルタイムOS上でROSが動く、産 業用機器へのOPC UAサーバ機能 搭載も

- Aデバイスからデータを受信した際は、Aデバイスコントロールタスクへ要求イベントが渡され、メイン管理タスクヘイベントが送られる
- Bデバイスからデータを受信した際は、Bデバイスコントロールタスクへ要求イベントが渡され、メイン管理タスクへイベントが送られる
- ・メイン管理タスクでは、それらの要求イベントを管理し、要求に応じてCデバイスコントロールタスク、もしくはDデバイスコントロールタスクへ送信要求イベントを送信する
- Cデバイスコントロールタスクは、メイン管理タスクから送信要求イベントを受け取ると、Cデバイスドライバへデータを送信する
- Dデバイスコントロールタスクも、メイン管理タスクから送信要求イベントを受け取ると、Dデバイスドライバへデータを送信する

そして、図1は上記のタスク構造を図で示したものです。

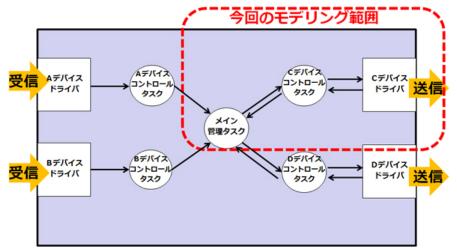


図1 タスク構造について

### 今回説明に使用するタスクの要求仕様書

図1の例では、「Aデバイスコントロールタスク」「Bデバイスコントロールタスク」「Cデバイスコントロールタスク」「Dデバイスコントロールタスク」と、4つのデバイスコントロールタスクが存在しています。

ここでは、それらの中から"Cデバイスコントロールタスクの要求仕様書"について考えてみましょう。

**図2**に示す要求仕様書では、Cデバイスドライバが正常に動作したケースと、正常に送信が完了しなかった異常ケースについて記しています。

# Cデバイスコントロールタスクの要求仕様書

### 【正常ケース】

メイン管理タスクから送信要求イベントを受け取ると、 Cデバイスドライバにデータ送信する。 Cデバイスドライバから送信完了を受け取ると、 メイン管理タスクに正常完了イベントを返す。

### 【異常ケース】

メイン管理タスクから送信要求イベントを受け取ると、 Cデバイスドライバにデータ送信する。 Cデバイスドライバからの送信完了を受け取る前に、 タイマからのタイムアウトが発生した場合は、 メイン管理タスクに異常完了イベントを返す。

図2 Cデバイスコントロールタスクの要求仕様書



# プラットフォーマーにならないマイクロソフトの「CASE戦略」

» Special 一覧

**Special Site** 

- PR -



#### 第4次産業革命をチャンスに

日本の製造業が直面する課題とその解決、マ イクロソフトが描く変革のシナリオ



#### [Embedded Innovations]

マイコン/アナログ/メモリ最新情報を配信中。 組み込みの最新情報をチェック

## LTC6560/LTC6561 TIA アンプは、LIDARおよび 産業用画像処理向け 出力多重化機能付き シングルおよび4チャンネル トランスインピーダンスアンプ







詳細はこちら

#### コーナーリンク

Windows7サポート終了 対策ナビ

# Windows 7 サポート終了 対策ナビ

Windows 10 IoT

FPGA

車載ソフトウェア

# 組み込み開発の記事ランキング

パナソニックがソフト開発体制強化へ「製品を常にアップデート可能にする」
いまさら聞けないLPWAの選び方
【2019年春版】

HPCとAI性能を両立したポスト「京」の
CPU、ウエハーが初公開

人体通信で医療IoT、加速する医療機
器のモバイル化ーーMEDTEC Japan
2019レポート

CAN通信におけるデータ送信の仕組みとは?

CANプロトコルを理解するための基礎知

ROSロボット開発者向け開発管理環境ユーティリティーを公開

質量分析計のピークピッキングをAIで自動

### シーケンス図で表現してみよう

**図2**の要求仕様書はご覧の通り、日本語で記述されています。まずは、タスク間におけるイベントの関連をイメージしやすくするために、これを「**シーケンス図**」で表現してみます。

図3のシーケンス図は、「メイン管理タスク」「Cデバイスコントロールタスク」「Cデバイスドライバ」「タイマ」におけるイベントの関連を表現したものです。また、正常ケース(図3左)と異常ケース(図3右)の動作を分割して表しています。

### 正常ケース

# 異常ケース

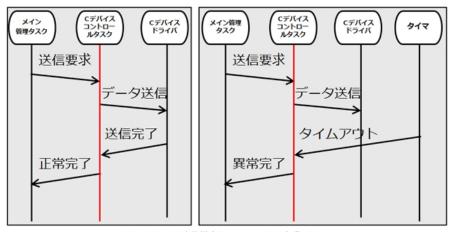


図3 図2の要求仕様書をシーケンス図で表現したもの

### フローチャートで表現してみよう

次に、状態遷移表設計手法を使用せずに、シーケンス図からフローチャートを作成した場合を考えてみます。

シーケンス図のうち、Cデバイスコントロールタスクに向けて内側に矢印「→」が向いているイベントが、Cデバイスコントロールタスクへの"入力イベント"になります。該当するのは、「メイン管理タスクからの送信要求」「Cデバイスドライバからの送信完了」「タイマからのタイムアウト」の3つです(図4)。

### 正常ケース

### 異常ケース

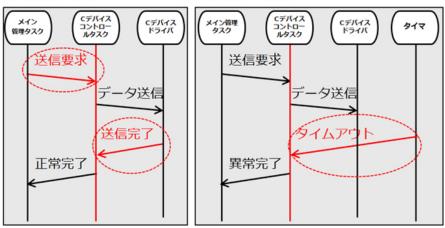


図4 Cデバイスコントロールタスクの入力イベント

また、Cデバイスコントロールタスクから外側に矢印「→」が向いているイベントが、Cデバイスコントロールタスクからの"出力イベント"になります。該当するのは、「Cデバイスドライバへのデータ送信」「メイン管理タスクへの送信完了」「メイン管理タスクへの異常完了」の3つです(図5)。

#### 化、島津製作所と富士通が共同開発

ネクスティが販売パートナーになった QNX、マイコンレベルのプロセッサもカバー

日本初のAIプロダクト品質保証ガイドライン、QA4AIコンソーシアムが発行へ

#### よく読まれている編集記者コラム



どうして地下鉄のホームに LiDARがあるのか、東京メトロ に聞いてきた



自分にとっての「ぴったり」と は? 個人のモノづくりの価値 をもう一度問う

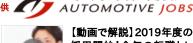


「LOVOT」のプロダクトデザインから学んだ"仕事の流儀"

》編集後記一覧

人気記事ランキング

- PR -





【動画で解説】2019年度の 採用開始! 今年の転職トレ ンドは?



<高齢者事故対策>ペダ ル踏み間違い防止や逆走 防止など様々なアプローチ が登場



45%が「勝手にブレーキをかけてくれる」と認識 自動 ブレーキにまつわる誤解とリスク



【ホンダ】HEV/PHEV用で 熱効率40%超を達成したエ ンジン戦略



男性がつけていたら恥ずか しい「図柄入りご当地ナン バー」ランキング

» 他の記事を見る

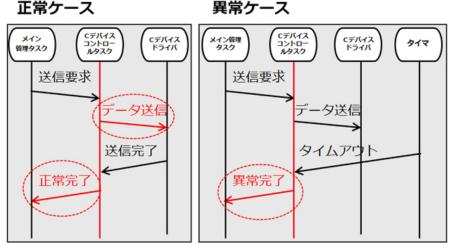
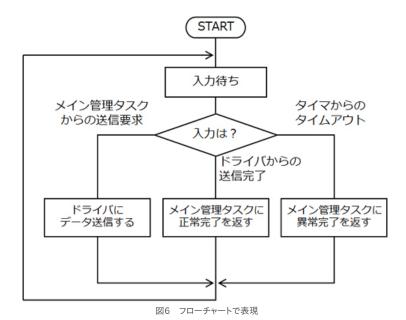


図5 Cデバイスコントロールタスクからの出力イベント

通常は、**図4**と**図5**の情報を参考にして実装を行いますが、今回はさらにフローチャートで表現してみたいと思います。

「メイン管理タスクからの送信要求」「Cデバイスドライバからの送信完了」「タイマからのタイムアウト」などの入力イベントと、「Cデバイスドライバへのデータ送信」「メイン管理タスクへの送信完了」「メイン管理タスクへの異常完了」などの出力イベントを記述していくと、**図6**のようなフローチャートになります。



現場で発生する不具合の例

それでは、図6のフローチャートを基に"不具合の可能性"を考えてみましょう。

組み込みシステムの開発現場で実機試験を行っていると、「通常は、ドライバから正常にデータが送信されているが、何かのタイミングで正常にデータが送信されず、ハードウェアがハングアップしてしまう」などの不具合が発生することがよくあります。

実際に、こうした不具合の原因を調べてみると、「メイン管理タスクから送信要求イベントを受け、デバイスドライバに対してデータを送信している最中に、連続してメイン管理タスクから送信要求イベントが発生するといったケースの対応(処理)が設計から抜けてしまっていた……」などということがあり得ます(図7)。

# 不具合ケース

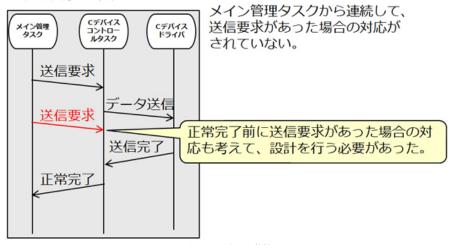


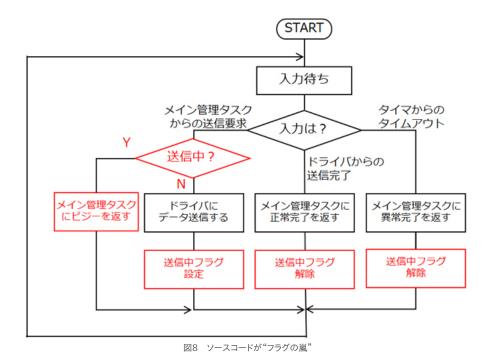
図7 不具合の可能性

# ソースコードは、フラグの嵐になってしまう

先の不具合対応として、「送信中」と「送信中以外」を判断するための"フラグ"を使用します。具体的には、送信中にメイン管理タスクから送信要求があった場合に、「メイン管理タスクにビジーを返す」などの処理を追加するのです(図8)。

こうした対応を繰り返していくうちに、フラグが増えていき……。結果的にソースコードは"**フラグ の**嵐"になってしまいます。

※補足:"フラグの嵐"とは、いろいろなフラグが存在しており、適切な箇所でフラグ操作を 行うための管理ができない状況を意味する。



#### 関連キーワード

ソフトウェア | モデルベース開発 | 設計 | 組み込み | 組み込みソフトウェア | UML | 組み込みシステム | モデリング

→ 次ページ **状態遷移表設計手法** 

メディア



 工程別:
 組み込み開発
 メカ設計
 FA
 製造マネジメント
 物流
 R&D
 キャリア

産業別:「オートモーティブ」「医療機器」「ロボット」「電機」「産業機械」「素材・化学」「食品・薬品・衣料品」「中小製造業」

・つながるクルマ ・IoT×製造業 ・VR/AR ・製造業×品質 ▼展示会 ▼特集 ・ブックレット ・メルマガ ・お知らせ

ログイン



MONOist > 組み込み開発 > 状態遷移表による設計手法(2):なぜ状態遷移表を...

### 状態遷移表による設計手法(2):

# なぜ状態遷移表を使うと、品質の良い開発ができるのか (2/2)

2012年05月23日 10時30分 公開

[塚田 雄一 キャッツ, @IT MONOist]

前のページへ 1 2

印刷

通知

7

Share

25

### 状態遷移表設計手法

このように、"不具合が発見されてから、それを修正する"ということを繰り返すのではなく、こうした不具合を設計段階で早期に発見し、対応できる手法はないのでしょうかーー。

そうです。実はこうした要求に応えられるのが、状態遷移表設計手法なのです。

それでは、状態遷移表設計手法について解説していきます。状態遷移表設計手法を行うには、 まず、適切なイベントと状態を抽出することが重要です。イベントの抽出については、先ほど説明を していますので、以降では、状態を抽出する方法を説明していきます。

### 状態の抽出方法

シーケンス図を参照すると、Cデバイスコントロールタスクに対する入力イベントは、「メイン管理タスクからの送信要求」「Cデバイスドライバからの送信完了」「タイマからのタイムアウト」の3つであることが分かります。そして、そこには、メイン管理タスクからの送信要求が来る前の「送信要求待ち」と、送信要求を受け、Cデバイスドライバからの送信完了イベントを待っている「送信中」という2つの状態が存在しています(図9)。

このように、同じ"イベント待ち状態"であっても、メイン管理タスクから送信要求イベントを待っている「送信要求待ち」状態と、Cデバイスドライバから送信完了イベントを待っている「送信中」状態は、別の状態であることが分かります。

カスタム検索





スポンサーからのお知らせ

- PR -

> 【MONOist 主催セミナー】5月29日 東京開催! 限界を迎えた現場主導の品質保証―― 解決のカギと新たな「攻めの品質管理」

### **Special Contents**

- PR -



次世代Power over Ethernet規格「PoE++」対応機器を実現するチップセット



「ねじレス化」が生み出す価値、盤 製作全体の効率化を目指す制御・ 配電盤革新



自動運転時代の自動車開発の必需品! 最新モデルベース開発ツールを一挙紹介



プラットフォーマーにならないマイク ロソフトの「CASE戦略」



コネクター、センサーが実現する次世代モビリティ社会、「ホロレンズ」 で体験



リアルタイムOS上でROSが動く、産 業用機器へのOPC UAサーバ機能 搭載も



日本の製造業が直面する課題とそ の解決、マイクロソフトが描く変革の シナリオ

#### 正常ケース 異常ケース Cデバイス Cデバイス ドライバ Cデバイス ドライバ コントロールタスク コントロールタスク 管理タスク 送信要求 送信要求 送信要求 送信要求 データ送信 ータ送信 送信中 送信中 タイムアウト 送信完了 正常完了 異常完了

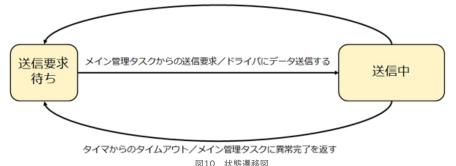
図9 Cデバイスコントロールタスクの状態について

### 状態遷移図で表現した場合

それでは状態の抽出ができましたので、「状態遷移図」を作成してみましょう。

まず、「送信要求待ち」と「送信中」の2つ状態を記します。そして、送信要求待ち状態で、メイン 管理タスクからの送信要求イベントが発生した場合は、ドライバにデータを送信し、送信中状態に 遷移します。送信中状態で、ドライバからの送信完了イベントが発生した場合は、メイン管理タスク に正常完了を返し、送信要求待ち状態に遷移します。また、送信中状態で、タイマからタイムアウト イベントが発生した場合は、メイン管理タスクに異常完了を返し、送信要求待ち状態に遷移します (図10)。

ドライバからの送信完了/メイン管理タスクに正常完了を返す



### 状態遷移表で表現した場合

次に、「**状態遷移表**」で表現してみましょう。

表上部の状態部分に「送信要求待ち」と「送信中」の2つを記述します。また、表左部にメイン管 理タスクからの「送信要求イベント」、ドライバからの「送信完了イベント」、タイマからの「タイムア ウトイベント」の3つを記述します。

そして、送信要求待ち状態で、メイン管理タスクからの送信要求イベントが発生した場合は、「ド ライバにデータを送信し、送信中状態に遷移する」と記述します。送信中状態で、ドライバからの送 信完了イベントが発生した場合は、「メイン管理タスクに正常完了を返し、送信要求待ち状態に遷 移する」と記述します。また、送信中状態で、タイマからのタイムアウトイベントが発生した場合は、 「メイン管理タスクに異常完了を返し、送信要求待ち状態に遷移する」と記述します(図11)。

状態遷移表は、状態とイベントの全ての組み合わせを表現します。これを踏まえ、図11をご覧く ださい。いかがでしょうか。送信中状態にメイン管理タスクからの送信要求イベントが発生した場



### スマートファクトリー化でCC-Link IE TSNが果たすべき役割

» Special 一覧

Special Site

- PR -



#### [Embedded Innovations]

マイコン/アナログ/メモリ最新情報を配信中。 組み込みの最新情報をチェック



#### 第4次産業革命をチャンスに

日本の製造業が直面する課題とその解決、マ イクロソフトが描く変革のシナリオ

# LTC6560/LTC6561 TIA アンプは、LIDARおよび 産業用画像処理向け

出力多重化機能付き シングルおよび4チャンネル トランスインピーダンスアンブ









#### コーナーリンク

Windows7サポート終了 対策ナビ

# Windows 7 サポート終了 対策ナビ

Windows 10 loT

**FPGA** 

車載ソフトウェア

# 組み込み開発の記事ランキング

パナソニックがソフト開発体制強化へ 「製品を常にアップデート可能にする」

いまさら聞けないLPWAの選び方 【2019年春版】

HPCとAI性能を両立したポスト「京」の CPU、ウエハーが初公開

人体通信で医療IoT、加速する医療機 器のモバイル化——MEDTEC Japan 2019レポート

CAN通信におけるデータ送信の仕組み とは?

CANプロトコルを理解するための基礎知

ROSロボット開発者向け開発管理環境ユ ーティリティーを公開

質量分析計のピークピッキングをAIで自動

合、そして、送信要求待ち状態にドライバからの送信完了イベントが発生した場合、同じく送信要 求待ち状態にタイマからのタイムアウトイベントが発生した場合の3つの処理を考えずに設計して いることが明確になります。

■状態遷移表 モデル	S	送信要求待ち	送信中			
Е		1	2			
メイン管理タスク からの送信要求	1	ドライバにデータ送信する 送信中	4			
ドライバからの送信完了	2	+	メイン管理 タス ファ 正常完 デ <b>モレ・ヌケ</b> 送ゲー <b>発見!</b>			
タイマ からのタイムアウト	3		メイン管は メスクに 異常完了を返す 送信要求待ち			

図11 状態遷移表

### 「モレ」「ヌケ」の発見による対応は、設計段階で行える

送信中状態にもかかわらず、再びメイン管理タスクから送信要求イベントが発生した場合は、 「メイン管理タスクにビジーを返す」処理を追加できます。つまり、設計段階で連続して送信要求イ ベントが発生した際の対応を考えて設計することができるのです。

また、送信要求待ち状態で、ドライバからの送信完了が来た場合は「無視してよい」。そして、送 信要求待ち状態で、タイマからのタイムアウトが発生するということはタイマ起動前ではあり得ない ため「不可である」など、状態とイベントの全ての組み合わせを、「モレ」「ヌケ」なく設計できます (図12)。

■状態遷移表 モデル	S	送信要求待ち	送信中		
Е	$\setminus$	1	2		
メイン管理タスク からの送信要求	1	ドライバにデータ送信する 送信中	メイン管理タスク にビジーを返す		
ドライバ からの送信完了	2	/	メイン管理タスクに 正常完了を返す 送信要求待ち		
タイマ からのタイムアウト 無	3/ <sub>2</sub>	×	メイン管理タスクに 異常完了を返す		

図12 「モレ」「ヌケ」の発見による対応は、設計段階で行える

### 開発コストにおける効果

化、島津製作所と畠工通か共同開発												

ネクスティが販売パートナーになった QNX、マイコンレベルのプロセッサもカバー

日本初のAIプロダクト品質保証ガイドライ ン、QA4AIコンソーシアムが発行へ

### よく読まれている編集記者コラム



モノラぐり編集の どうして地下鉄のホームに LiDARがあるのか、東京メトロ に聞いてきた



自分にとっての「ぴったり」と は? 個人のモノづくりの価値 をもう一度問う



「LOVOT」のプロダクトデザイ ンから学んだ"仕事の流儀"

》編集後記一覧

人気記事ランキング

- PR -





【動画で解説】2019年度の 採用開始!今年の転職トレ ンドは?



<高齢者事故対策>ペダ ル踏み間違い防止や逆走 防止など様々なアプローチ が登場



45%が「勝手にブレーキを かけてくれる」と認識 自動 ブレーキにまつわる誤解とリ



【ホンダ】HEV/PHEV用で 熱効率40%超を達成したエ ンジン戦略



男性がつけていたら恥ずか しい「図柄入りご当地ナン バー」ランキング

»他の記事を見る

最終的な実機試験において、"不具合が発見されてから、それを修正する"という行為を繰り返す手戻りは大きなコストとして表れてきます。

また、**図13**を参照して頂ければ明確ですが、修正後は再び、実装(プログラミング)、テストなどを繰り返し実施する必要があります。そのため、不具合が発生してから修正するのではなく、状態 遷移表設計手法を使用して、不具合が発生しない設計を行うことが大切です。

### 大きな手戻りには大きなコストが掛かる

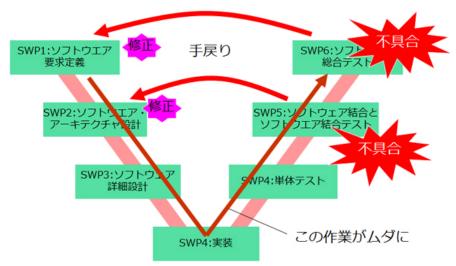


図13 不具合による手戻りは大きなコストとなる

### 今回のまとめ

きちんと設計を行わず、"不具合が発見されてから、それを修正する"という開発を繰り返す手戻りは大きなコストとなります。

状態遷移表は、イベントと状態の全ての組み合わせを考えて設計するため、処理を整理して、設計することができます。そして、設計時に「モレ」「ヌケ」を発見できるため、品質の良い開発が行えます。また、不具合発生による手戻りも削減できるため、開発効率も向上します。こうしたことから、組み込みソフトウェアの開発では、長年、状態遷移系モデルで設計が行われています。

さて、今回は"なぜ状態遷移表を使うと、品質の良い開発ができるのか"を紹介しました。次回は「**状態遷移表を使用した要求分析モデル**」をテーマに、実際に要求仕様から状態遷移表を作成するプロセスを見ていきたいと思います。お楽しみに! (次回に続く)



「状態遷移表による設計手法」バックナンバー

状態遷移表を使用したテスト手法【後編】

状態遷移表を使用したテスト手法【前編】

状態遷移表からの実装

状態遷移表を使用した設計モデル(拡張階層化状態遷移表)

状態遷移表を使用した要求分析モデル

なぜ状態遷移表を使うと、品質の良い開発ができるのか