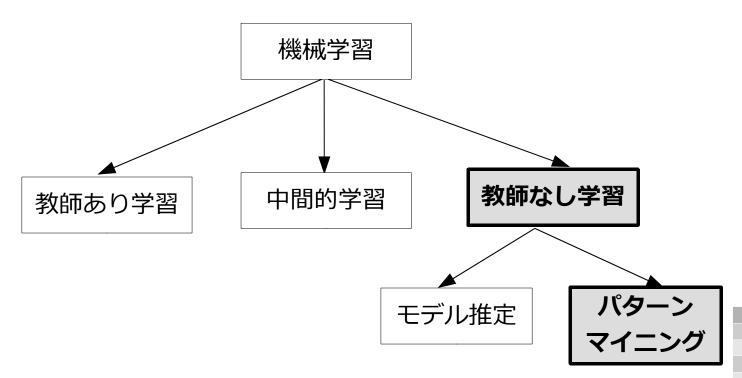
# 12. パターンマイニング

- パターンマイニングの問題設定
  - 入力:カテゴリ特徴の教師なしデータ
  - 出力:頻出項目、連想規則、未観測データ



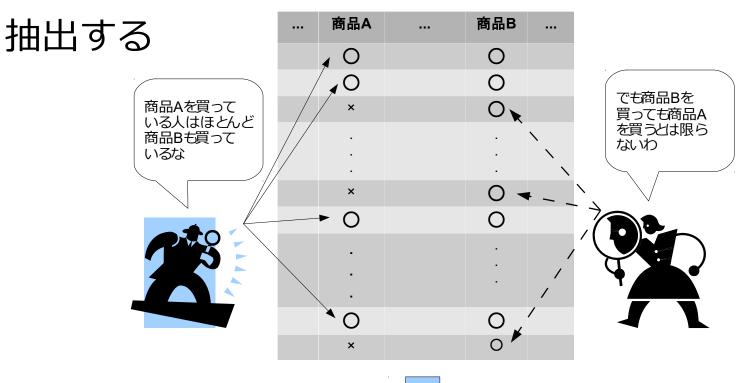
No.	ミルク	パン	バター	雑誌
1	t	t		
2		t		
3				t
4		t	t	
5	t	t	t	
6	t	t		

#### 12.1 カテゴリ特徴に対する「教師なし・パターンマイニング」問題の定義

• 学習データ

$$\{\mathbf{x}^{(i)}\}$$
  $i = 1, ..., N$ 

- 問題設定
  - データ集合中で、一定頻度以上で現れるパターンを



#### 12.2 頻出項目抽出

例題:バスケット分析

No.	ミルク	パン	バター	雑誌
1	t	t		
2		t		
3				t
4		t	t	
5	t	t	t	
6	t	t		

バスケット分析では、 1 件分の データをトランザクションと よぶ

- 支持度
  - 全トランザクション数 T に対して、ある項目集合 (items) が出現するトランザクションの割合

$$support(items) = \frac{T_{items}}{T}$$

#### 12.2.1 頻出の基準と問題の難しさ

- バスケット分析の目的
  - 支持度の値が閾値以上の項目集合を抽出したい
- バスケット分析の問題点

項目集合の種類数は 2 の商品数乗 商品数 1,000 の店なら 2<sup>1000</sup>



高頻度の項目集合だけに絞って計算を行う必要がある

• a priori な原理

ある項目集合が頻出ならば、その部分集合も頻出である



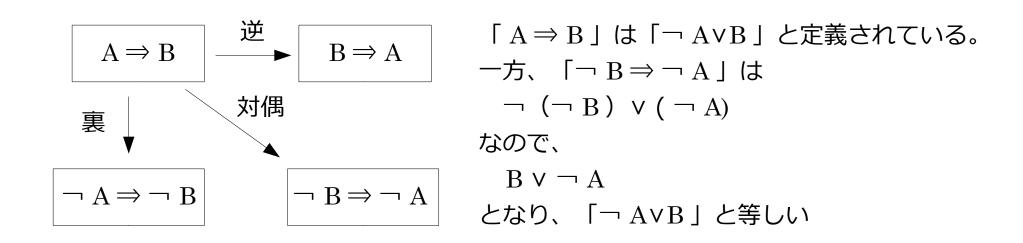
対偶

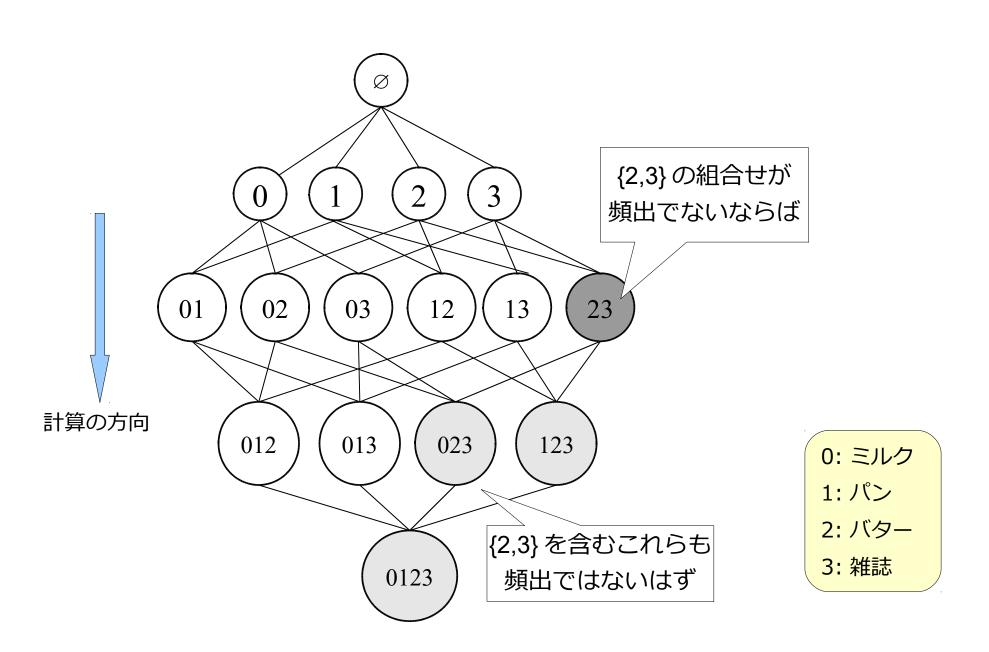
例) 「パン・ミルク」が頻出 ならば「パン」も頻出

ある項目集合が頻出でないならば、 その項目集合を含む集合も頻出でない

> 例) 「バター・雑誌」が頻出でない ならば「バター・雑誌・パン」 も頻出でない

- 命題論理
  - 「AならばB」が成り立つなら、必ずその対偶である「¬Bならば¬A」が成り立つ





#### **Algorithm 12.1** Apriori アルゴリズム (頻出項目抽出)

```
入力: 正解なしデータ D
出力:頻出項目集合
  F_1 \leftarrow 要素数 1 の頻出項目集合
  k=2
  while F_{k-1} \neq \emptyset do
     C_k \leftarrow F_{k-1}の各要素を組み合わせ
     for all x \in D do
       for all c \in C_k do
          if c \subset x then
             c.count \leftarrow c.count
          end if
       end for
       F_k \leftarrow \{c \in C_k \mid c.count > \text{ def } \}
     end for
     k \leftarrow k + 1
  end while
  return \bigcup_k F_k
```

- 連想規則抽出の目的
  - 「商品 A を買った人は商品 B も買う傾向が強い」 というような規則性を抽出したい
  - 確信度またはリフト値の高い規則を抽出

confidence(A \rightarrow B) = 
$$\frac{support(A \cup B)}{support(A)} = \frac{T_{A \cup B}}{T_A}$$

条件部 A が起こったときに 結論部 B が起こる割合

$$lift(A \rightarrow B) = \frac{confidence(A \rightarrow B)}{support(B)}$$

B だけが単独で起こる割合と A が起こったときに B が起こ る割合との比

- 支持度・確信度・リフト値
  - 砂糖について卵の関連購買が以下の場合:
    - 支持度 20% 確信度 70% リフト値 30.0
  - 「全体顧客の 20% が砂糖と卵を一緒に購入しており、砂糖購入者の 70% が砂糖と卵を一緒に購入している」ということになる。この時のリフト値 30.0は、「顧客全体の中で卵をいきなり購入するよりも、砂糖を買って卵を買う確率が 30 倍大きい」という意味を表している。

https://kotobank.jp/word/ リフト値 -801685 (訳語改変)

- 連想規則抽出の手順
  - 頻出項目集合を求める
  - 項目集合を条件部、空集合を結論部とした規則を作成する
  - 条件部から結論部へ項目を 1 つずつ移動し、評価 する

• a priori な原理

ある項目集合を結論部に持つ規則が頻出ならば、 その部分集合を結論部に持つ規則も頻出である



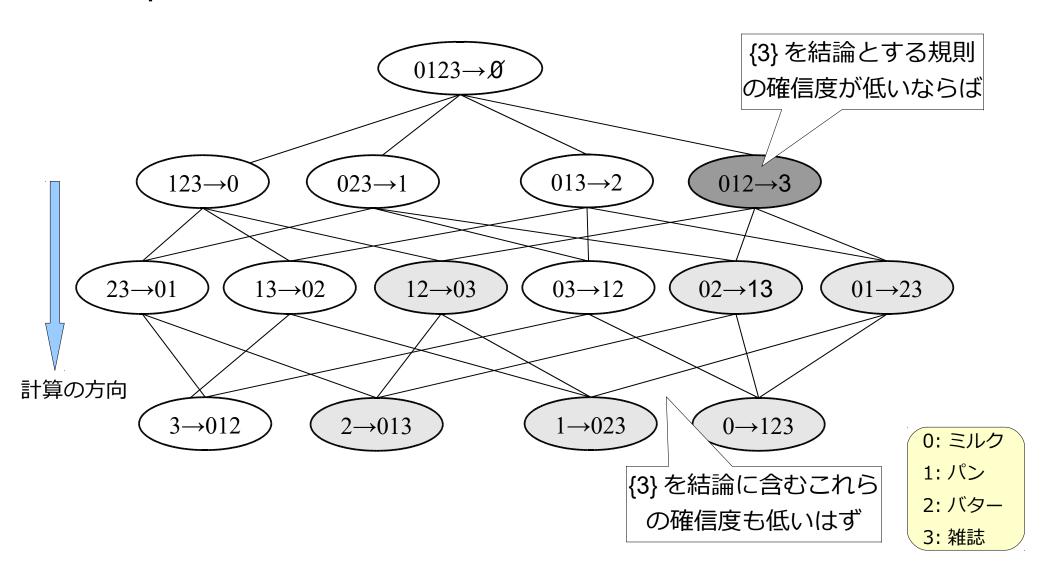
対偶

例) 結論部が「パン・ミルク」の規則が 頻出ならば、結論部が「パン」の 規則も頻出である

ある項目集合を結論部に持つ規則が頻出でないならば、 その項目集合を結論部に含む規則集合も頻出でない

> 例)結論部が「雑誌」の規則が頻出でない ならば、結論部が「パン・雑誌」の 規則も頻出でない

• a priori 原理に基づく探索



#### 12.4 FP-Growth アルゴリズム

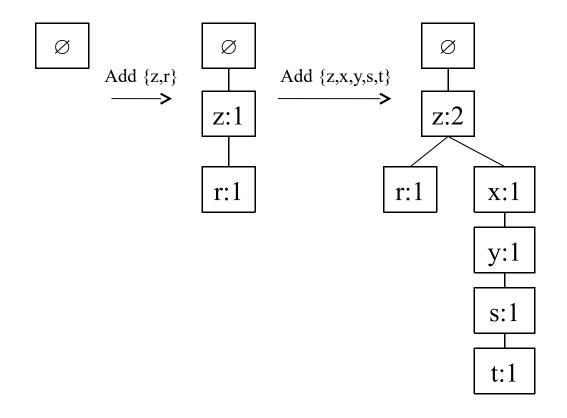
- Apriori アルゴリズムの高速化
  - トランザクションをコンパクトに表現し、重複計算を避ける
  - トランザクションの前処理
    - トランザクションを、出現する特徴名の集合に変換
    - 出現頻度順にソート
    - 低頻度特徴をフィルタリング

```
1 {r,z,h,j,p}
2 {z,y,x,w,v,u,t,s}
3 {z}
4 {r,x,n,o,s}
5 {y,r,x,z,q,t,p}
6 {y,z,x,e,q,s,t,m}
```

```
1 {z,r}
2 {z,x,y,s,t}
3 {z}
4 {x,s,r}
5 {z,x,y,r,t}
6 {z,x,y,s,t}
```

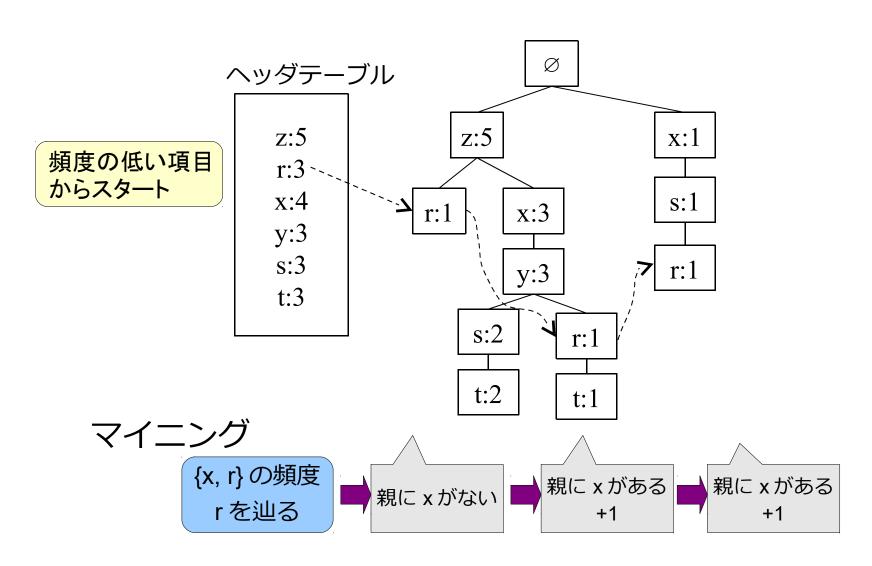
# 12.4 FP-Growth アルゴリズム

- トランザクションの表現 (FP 木 )
  - ソート、フィルタリング後のトランザクションデータを順次 FP 木に挿入

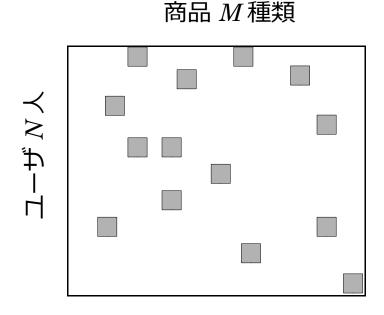


### 12.4 FP-Growth アルゴリズム

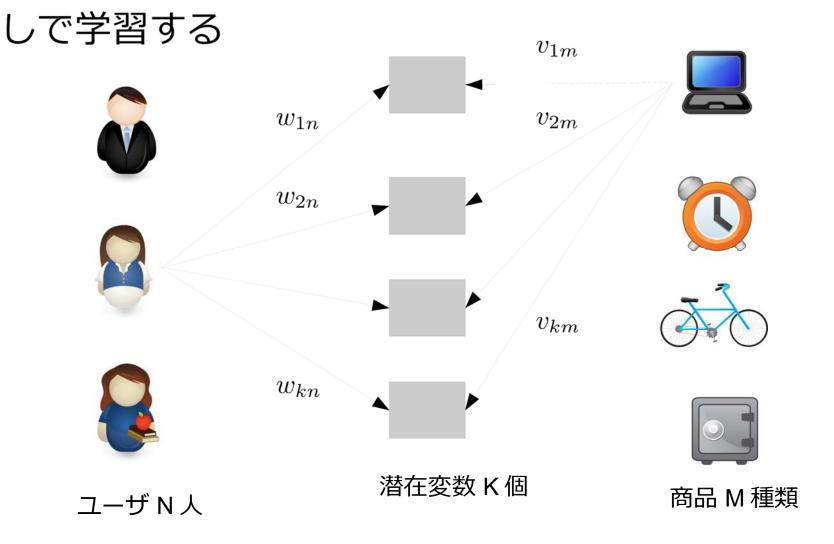
• FP 木のマイニング



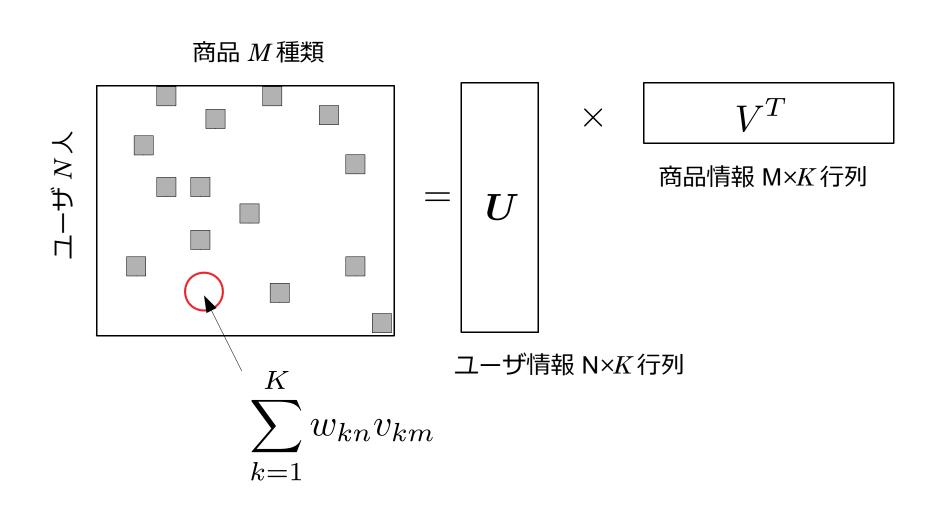
- 問題設定
  - ある個人が、どの商品を購入したかという履歴がある
  - その個人が購入しそうな未購入商品を推薦したい



- アプローチ
  - 個人、商品のそれぞれと潜在変数との関係を教師な



• 行列分解による潜在変数の抽出



- 行列分解の方法
  - ・ 誤差の最小化としての定式化

$$\min_{m{U},m{V}} rac{1}{2} \|m{E}\|_{ ext{Fro}}^2 = \min_{m{U},m{V}} rac{1}{2} \|m{X} - m{U}m{V}^T\|_{ ext{Fro}}^2$$

- 値がないところを 0 と解釈している
- Alternating Least Squares 法

$$\min_{\boldsymbol{U},\boldsymbol{V}} \sum_{(i,j)\in\Omega} (x_{ij} - \boldsymbol{u}_i^T \boldsymbol{v}_j)^2 + \lambda_1 \|\boldsymbol{U}\|_{\text{Fro}}^2 + \lambda_2 \|\boldsymbol{V}\|_{\text{Fro}}^2$$

- 値があるところだけで誤差最小化+正則化