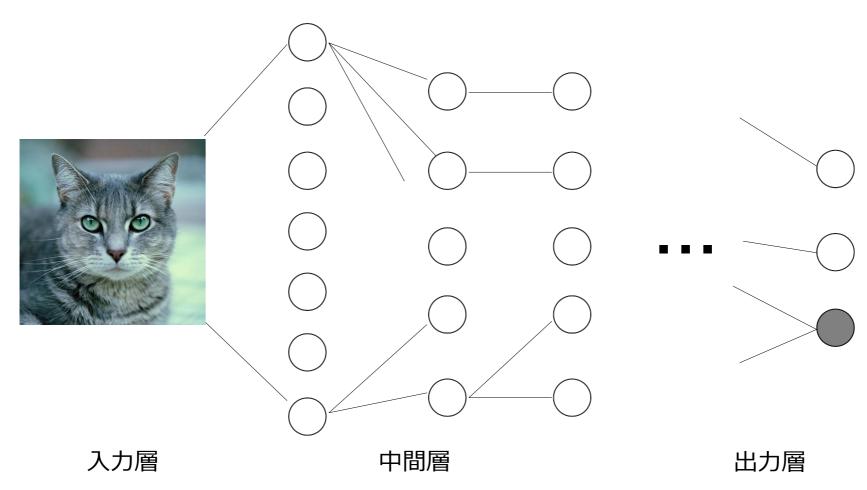
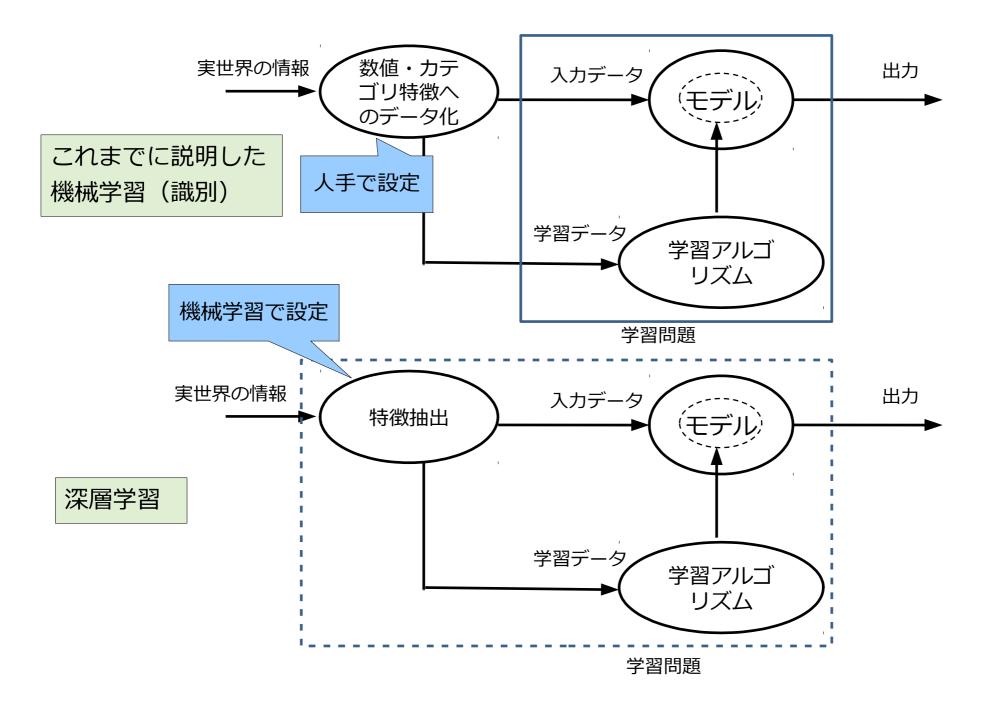
9. 深層学習

9.1 深層学習とは

- 深層学習の定義のひとつ
 - 表現学習:抽出する特徴も学習する



9.1 深層学習とは



9.1 深層学習とは

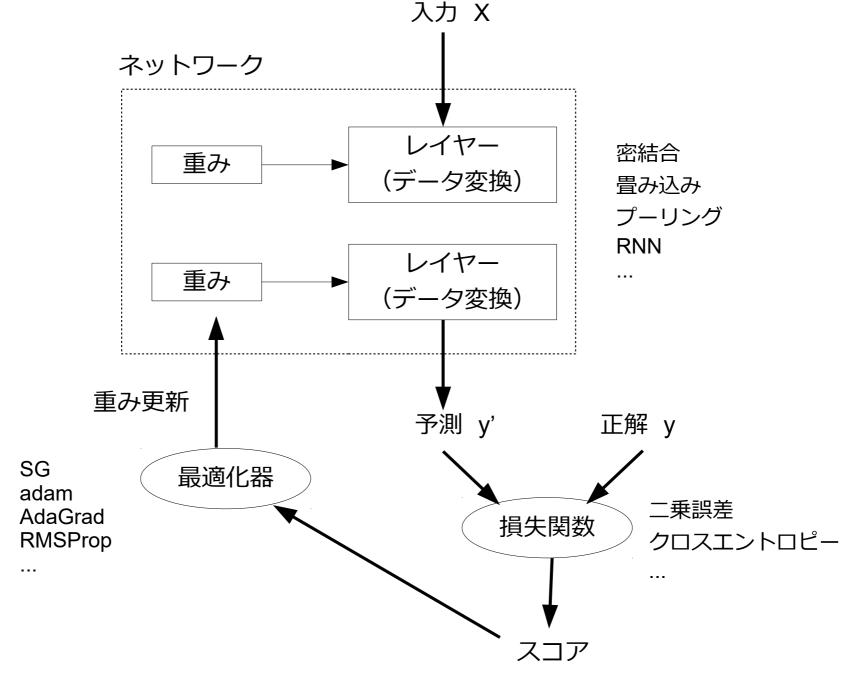
単純なマルチレイヤーパーセプトロンとの違い

- 多階層学習における工夫
 - 事前学習
 - 活性化関数の工夫
 - 過学習の回避:ドロップアウト
- 問題に応じたネットワーク構造の工夫
 - 畳み込みネットワーク
 - リカレントネットワーク

9.1 深層学習とは

- 深層学習の進展
 - 転移学習
 - あるタスクにおける表現学習結果を、データが少ない別の タスクに転用
 - 生成問題への適用
 - 敵対的生成ネットワークによる教師なし学習
 - 強化学習への適用
 - 深層強化学習

9.2 DNN のモデル

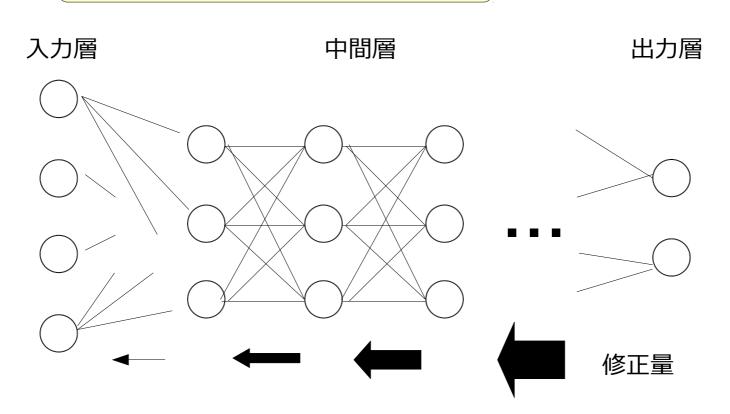


9.3 多階層ニューラルネットワーク

9.3.1 多階層ニューラルネットワークの学習

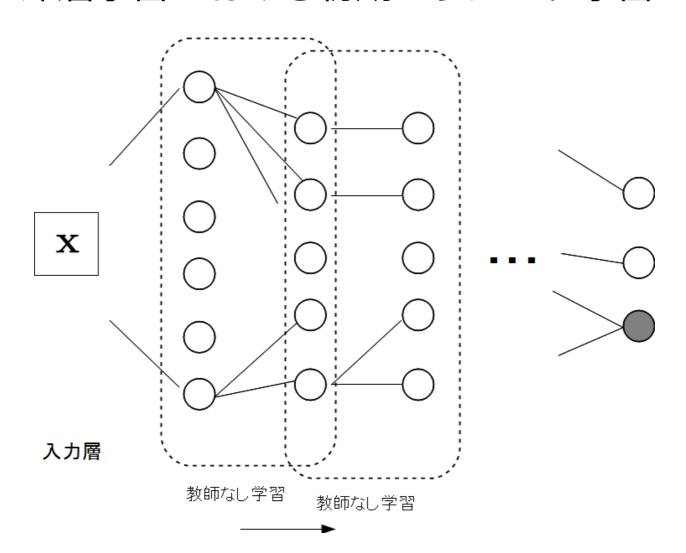
- 多階層における誤差逆伝播法の問題点
 - 修正量が消失/発散する

順方向:非線形 逆方向:線形



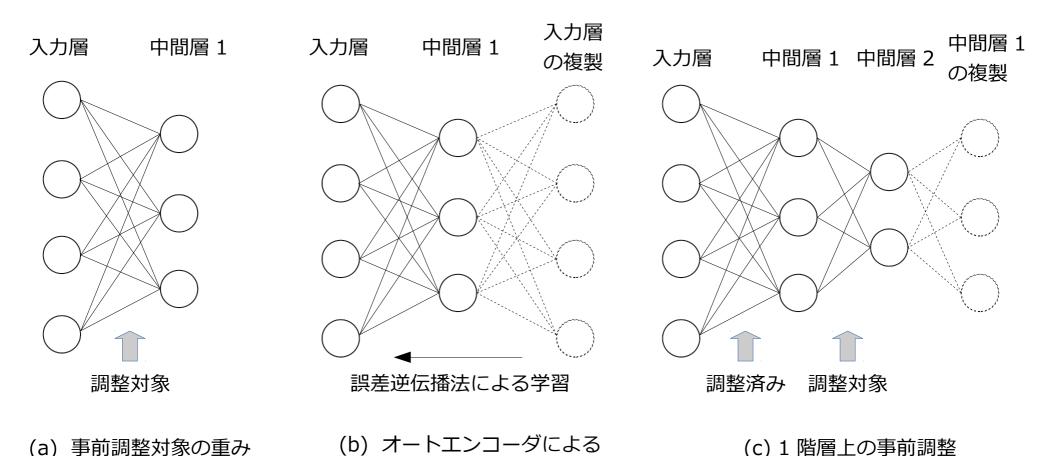
9.3.1 多階層ニューラルネットワークの学習

- 事前学習法のアイディア
 - 深層学習における初期パラメータ学習



9.3.2 オートエンコーダ

- オートエンコーダのアイディア
 - 自己写像を学習する



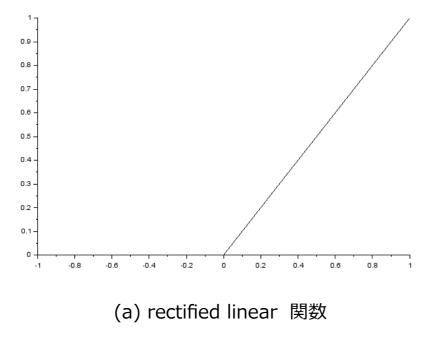
復元学習

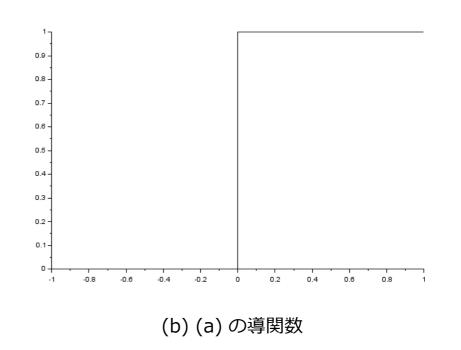
9.3.3 多階層学習の工夫

• 活性化関数を rectified linear 関数に 💙

RFI U

$$f(x) = \max(0, x)$$



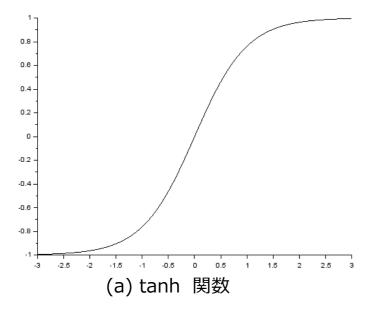


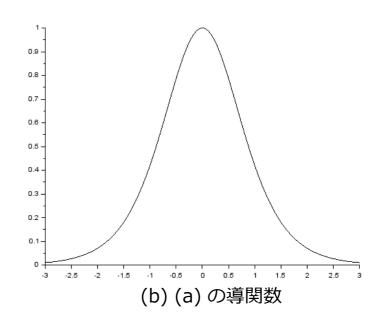
- RELU の利点
 - 誤差消失が起こりにくい
 - 0 を出力するユニットが多くなる

9.3.3 多階層学習の工夫

• 活性化関数を双曲線正接 tanh 関数に

$$f(x) = \tanh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{e^{-x} + e^x}$$

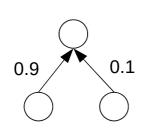




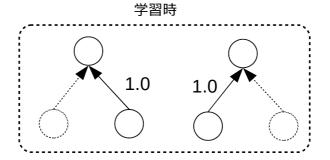
- tanh の利点
 - 誤差消失が起こりにくいcf) sigmoid は微分係数の最大値が 0.25

9.3.3 多階層学習の工夫

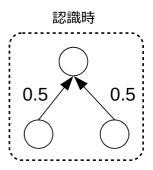
- 過学習の回避
 - ・ドロップアウト:ランダムに一定割合のユニットを消して学習を行う



重みが偏る可能性 = 汎用性の低下



片方だけでもなるべく 正解に近づこうとする = 汎用性の向上



学習した重みを p 倍

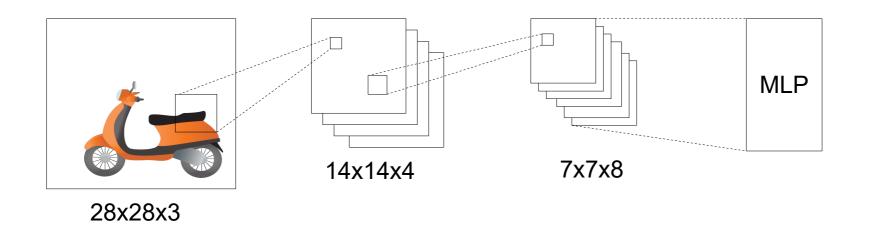


ドロップアウト p=0.5

下位2つのユニットが活性化 (出力=1) したときのみ、上位 のユニットも活性化させたい

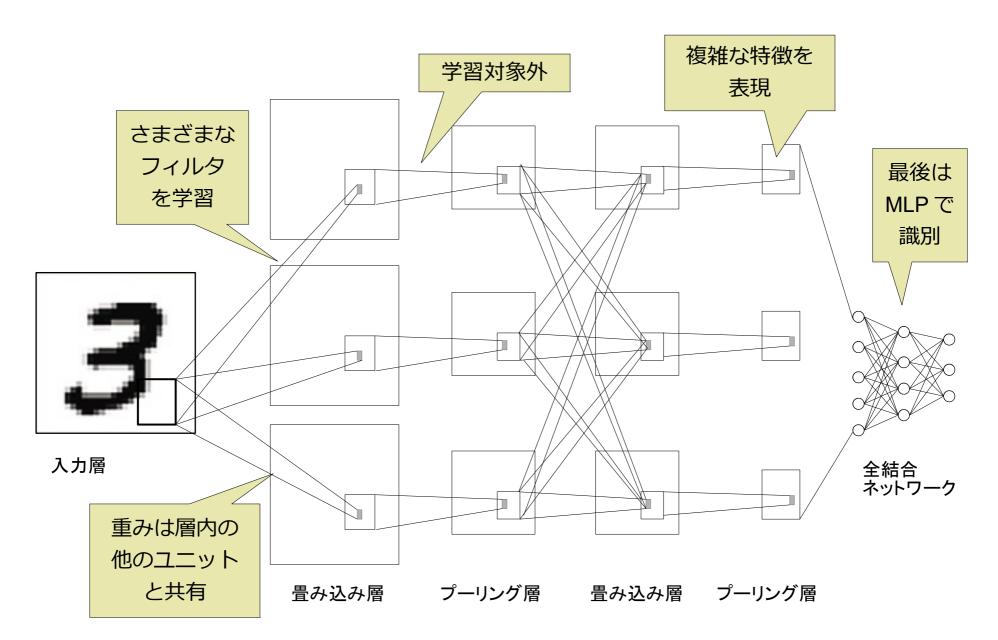
9.4 畳み込みネットワーク

- 豊み込みニューラルネットワークの構造
 - 畳み込み層とプーリング層を交互に重ねる
 - 畳み込み層はフィルタの画素数・ずらす画素数・チャネル 数の情報からなる
 - 最後は通常の MLP (Relu+softmax)



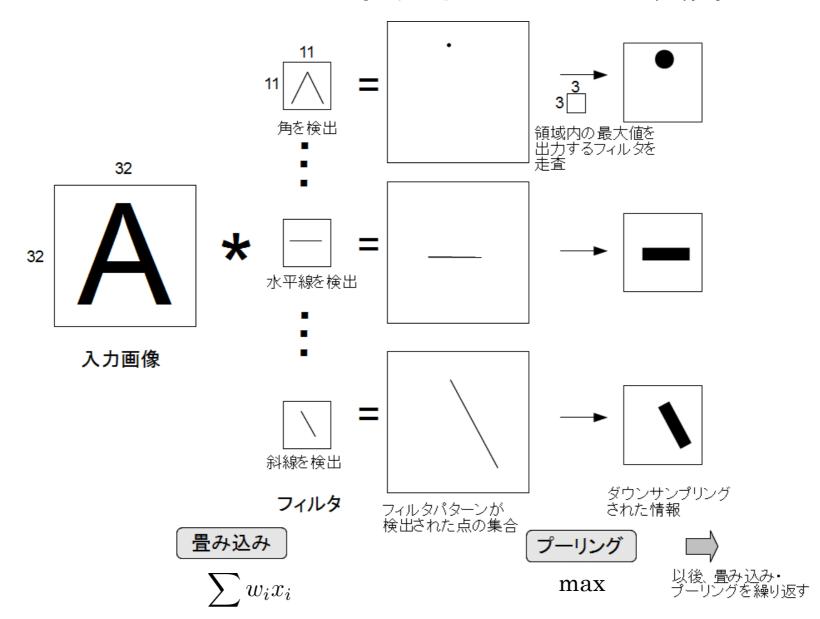
9.4 畳み込みネットワーク

豊み込みニューラルネットワークにおける学習



9.4 畳み込みネットワーク

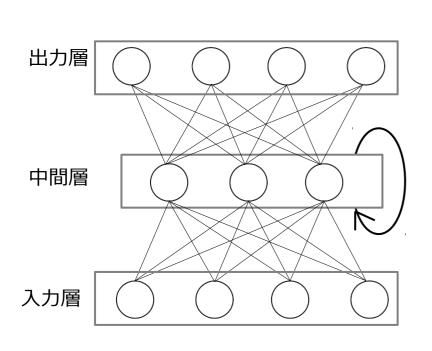
畳み込みニューラルネットワークの演算

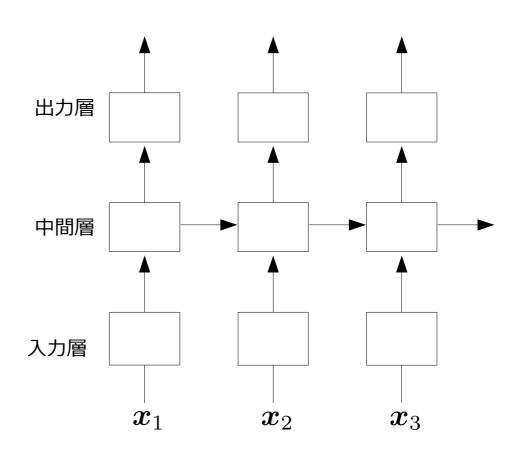


9.4 畳み込みニューラルネットワーク

- ・バッチ標準化の必要性
 - 入力データが標準化されていることは前提
 - 多階層のネットワークで演算を行うと、それぞれの 階層の出力が適切な範囲に収まっているとは限らな い(たとえば正の大きな値ばかりかもしれない)
- 標準化演算
 - 平均値を引いて標準偏差で割る
 - 1層のネットワークで実現可能

• 時系列信号の認識や自然言語処理に適する





(a) リカレントニューラルネットワーク

(b) 帰還路を時間方向に展開

- リカレントネットワークの学習
 - 通常の誤差逆伝播法の更新式

$$w'_{ji} \leftarrow w_{ji} + \eta \delta_j x_{ji}$$

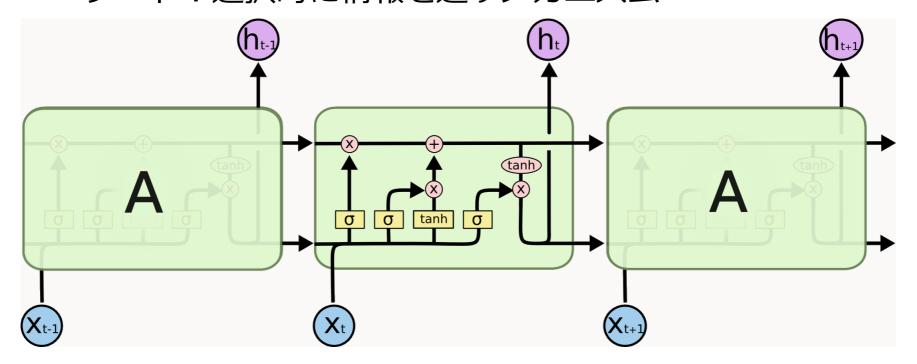
に対して、時間を遡った更新が必要

• 時刻 t において、 k 個過去に遡った更新式

$$w_{ji}(t) \leftarrow w_{ji}(t-1) + \sum_{z=0}^{k} \eta \delta_j(t-z) x_{ji}(t-z-1)$$

• 勾配消失を避けるため、 $k=10 \sim 100$ 程度とする

- LSTM (long short-term memory)
 - いくつかのゲートからなる内部構造をもつユニットゲート:選択的に情報を通すメカニズム

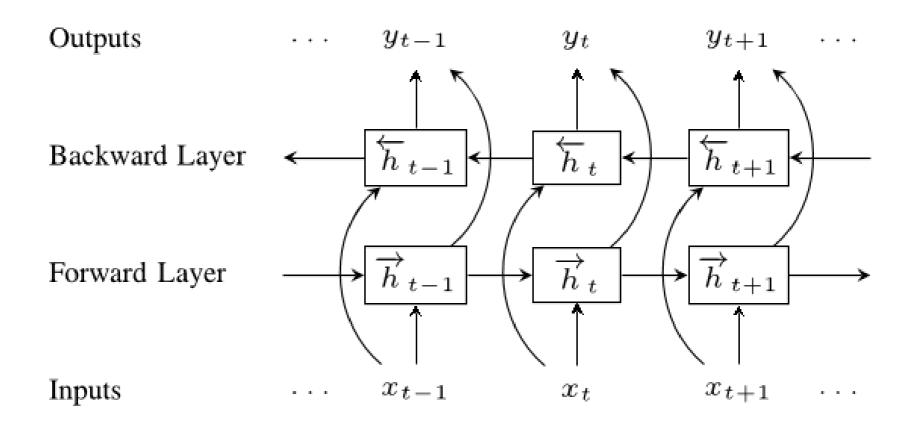


• 参考サイト

http://colah.github.io/posts/2015-08-Understanding-LSTMs/

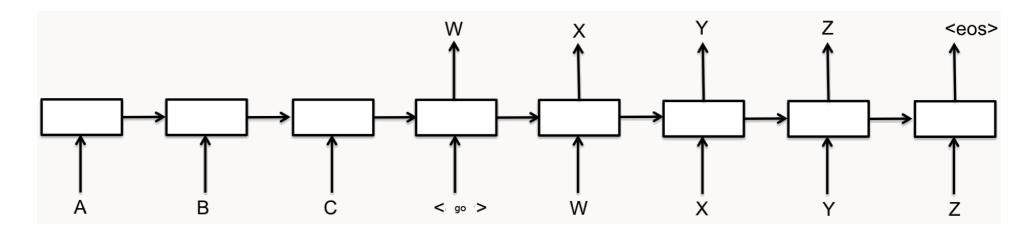
- LSTM のゲート
 - 忘却ゲート:セルの内容を捨てるかどうか
 - 例)言語モデルにおいて、新たな主語が現れた場合、古い主語の性別は捨てる
 - 入力ゲート:セルの内容のどの部分を更新するか
 - 例) 古い主語の性別を新たな主語の性別で置き換える
 - 出力ゲート:セルの内容のどの部分を出力するか
 - 例)主語に続く動詞の形を決めるために、主語の単複を 出力

- Bidirectional RNN
 - 過去だけでなく、未来の情報も用いて出力を計算



He, L., Qian, Y., Soong, F.K., Wang, P., & Zhao, H. (2015). A Unified Tagging Solution: Bidirectional LSTM Recurrent Neural Network with Word Embedding. CoRR, abs/1511.00215.

- Encoder-Decoder
 - 入力の内容をひとつの表現にまとめて、そこから出力を生成



arXiv:1406.1078