SAKURA1ボード

説明資料 ver1.4

Wakayama. rb たろサ

# SAKURA1ボード



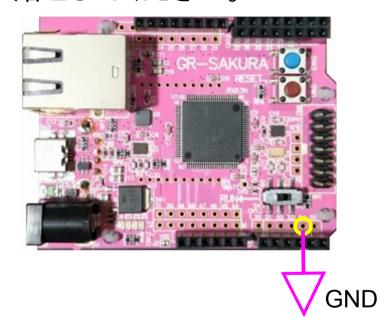
### 特徵

•mrubyを実装したGR-SAKURAです。オブジェクト指向スクリプト言語Rubyを用いてプログラミングできます。作成したプログラムはシリアル経由で書き換えることができます。

コマンドモードについては、 WRBB\_ARIDA4.pdfを参考にしてください。

## 電源ONで即実行する方法

電源をONすると、直ぐにコマンドモードが起動します。改行を入力するとメニューが表示されます。電源ONで即プログラムを実行したい場合は下記の場所をGNDに落としてください。



印の部分をGNDとつなぐと、電源ONでプログラムが走ります。

内部にwrbb.xmlファイルがあり、Startタグで開始プログラム名が書かれているときには、該当プログラムを実行します。無い場合はmain.mrbが実行されます。main.mrbが無い場合は、コマンドモードになります。

Rubyプログラム実行の仕組みについては、WRBB\_ARIDA4.pdfを参考にしてください。

mrbファイルの作成方法については、WRBB\_ARIDA4.pdfを参考にしてください。

クラスとメソッドについては、 WRBB\_ARIDA4.pdfを参考にしてください。

#### ファイルのオープン SD. open (number, filename[, mode])

ファイルをオープンします。

number: ファイル番号 0 または 1 filename: ファイル名(8.3形式)

mode: 0:Read, 1:Append, 2:New Create

戻り値

成功:番号、失敗:-1

※同時に開けるファイルは2つまでに限定しています。

#### ファイルのクローズ SD. close(number)

ファイルをクローズします。

number: クローズするファイル番号 0 または 1

#### ファイルの読み出し位置に移動 SD. seek (number, byte)

Openしたファイルの読み出し位置に移動します。

number: ファイル番号 0 または 1

byte: seekするバイト数(-1)でファイルの最後に移動する

戻り値

成功: 1. 失敗: 0

Openしたファイルからの読み込み SD. read(number)

Openしたファイルから1バイト読み込みます。

number: ファイル番号 0 または 1

戻り値

0x00~0xFFが返る。ファイルの最後だったら-1が返る。

Openしたファイルにバイナリデータを書き込む SD. write(number, buf, len)

Openしたファイルにバイナリデータを書き込みます。

number: ファイル番号 0 または 1 buf: 書き込むデータ

len: 書き込むデータサイズ

戻り値

実際に書いたバイト数

ファイルが存在するかどうか調べる: SD. exists(filename)

ファイルが存在するかどうか調べます。

filename: 調べるファイル名

戻り値

存在する: 1. 存在しない: 0

ディレクトリを作成する: SD. mkdir (dirname)

ディレクトリを作成する。

dirname: 作成するディレクトリ名

戻り値

成功: 1, 失敗: 0

ファイルを削除します: SD. remove(filename)

ファイルを削除します。

filename: 削除するファイル名

戻り値

成功: 1, 失敗: 0

ファイル名を変更します: SD. rename (oldfilename, newfilename)

ファイルを削除します。

oldfilename: 旧ファイル名

newfilename: 新しいファイル名

戻り値

成功: 1. 失敗: 0

ディレクトリを削除します: SD. rmdir (dirname)

ディレクトリを削除します。 dirname: 削除するディレクトリ名

戻り値

成功: 1, 失敗: 0

#### 使用例

```
SD. open (0, 'sample.txt', 2)
 SD. write(0, 'Hello mruby World', 17)
 data = 0x30. chr + 0x31. chr + 0. chr + 0x32. chr + 0x33. chr
 Serial.write(0, data, 5)
SD. close (0)
Serial. begin (0, 115200) #USBシリアル通信の初期化
SD. open(0, 'sample.txt', 0)
while (true) do
  c = SD. read(0)
  if (c < 0) then
    break
  end
  Serial.write(0, c.chr, 1)
end
SD. close (0)
System. exit()
```