

計算機科学第一

2013年度第10回

2013.12.9 Ken Wakita

もくじ

- ❖ 16: Favor composition over inheritance

16: Favor composition over inheritance

16: 構成 > 継承

継承の利点

- ❖ 親クラスでの宣言の再利用
- ❖ 親クラスでのメソッド定義の再利用
- ❖ 親クラスの拡張
- ❖ 親クラスの型との包含関係

継承の利点

- ❖ 親クラスでの宣言の再利用
- ❖ 親クラスでのメソッド定義の再利用
- ❖ 親クラスの拡張
- ❖ 親クラスの型との包含関係
 - 利点が多いが、使うときは慎重に。
 - 原則：無闇に継承は使わない

Alan Snyder: Encapsulation and inheritance in object-oriented programming languages (OOPSLA 1986)

- ❖ `class 子クラス extends 親クラス {
 void foo() { ... super.foo(); ... } }`
- ❖ 親クラスと子クラスは別のプログラマが実装
- ❖ 親クラス.fooの実装変更 → 子クラス.fooの挙動が（思
いがけず）変化

Alan Snyder: Encapsulation and inheritance in object-oriented programming languages (OOPSLA 1986)

- ❖ `class 子クラス extends 親クラス {
 void foo() { ... super.foo(); ... } }`
- ❖ 親クラスと子クラスは別のプログラマが実装
- ❖ 親クラス.fooの実装変更 → 子クラス.fooの挙動が（思いがけず）変化
- ❖ 親クラスの実装が変わったら子クラスも変更しないといけない ← **情報隠蔽の破綻**

例題: CountingSet

- ❖ 集合を実装したクラス
- ❖ 追加された要素の総数を記録する

```
public interface CountingSet<E> extends Set<E> {  
    public int getCount();  
}
```

CountingSetの実装例

- ❖ CountingSet — インタフェイス
- ❖ CountingTests — テストケース
- ❖ CountingHashSet1 — 継承を用いた素朴な実装 ← 動作せず
- ❖ CountingHashSet2 — やや強引な修正 (情報隠蔽の破綻)
- ❖ CountingSet1 (Composition)
- ❖ CountingSet2 (Wrapper Composition)

継承 vs 情報隠蔽の実際

- ❖ 親クラスの実装が変わったら子クラスも変更しないといけない ← 情報隠蔽の破綻
- ❖ 具体例: Java 1.6 では動いていたのに、Java 1.7 では動かなくなった！
- ❖ Java 1.6 で開発してたのに、出荷する一ヶ月前になって Java 1.7 が発表された！
- ❖ 隣のチームがライブラリを新しくしたら、動かなくなっちゃった！

Composition

```
public class CountingSet1<E> implements CountingSet<E> {
    private Set<E> s;
    private int addCount = 0;
    public int getCount() { return addCount; }
    public CountingSet1() { s = new HashSet<E>(); }

    public boolean add(E e) {
        addCount++;
        return s.add(e);
    }
    public boolean addAll(Collection<? extends E> c) {
        addCount += c.size();
        return s.addAll(c);
    }
    public void clear() { s.clear(); }
    public boolean contains(Object o) { return s.contains(o); }
    public boolean containsAll(Collection<?> c) { return s.containsAll(c); }
    public boolean isEmpty() { return s.isEmpty(); }
    public Iterator<E> iterator() { return s.iterator(); }
    public boolean remove(Object o) { return s.remove(o); }
    public boolean removeAll(Collection<?> c) { return s.removeAll(c); }
    public boolean retainAll(Collection<?> c) { return s.retainAll(c); }
    public int size() { return s.size(); }
    public Object[] toArray() { return s.toArray(); }
    public <T> T[] toArray(T[] a) { return s.toArray(a); }
}
```


Wrapper Composition

```
public class CountingSet2<E> extends SetAdapter<E>
implements CountingSet<E> {
    private int addCount = 0;
    public int getCount() { return addCount; }

    public CountingSet2(Set<E> s) { super(s); }
    public CountingSet2() { this(new TreeSet<E>()); }

    public boolean add(E e) {
        addCount++;
        return super.add(e);
    }
    public boolean addAll(Collection<? extends E> c) {
        addCount += c.size();
        return super.addAll(c);
    }
}
```

Wrapper compositionの利点

	Inheritance	Composition	Wrapper
情報隠蔽	×	○	○
再利用性	× HashSet	× HashSet	○ Set<E>

Wrapperクラスの作成手順

```
import java.util.Set;

public class SetAdapter<E> implements Set<E> {
    private Set<E> s;
    public SetAdapter(Set<E> s) { this.s = s; }
}
```

まずは決まりきったことを書く、書く、書く

未実装メソッドの雛形を追加

```
package lecture07.s16prefer_composition;
```

```
import java.util.Set;
```

```
public class SetAdapter<E> implements Set<E> {
```

```
    private Set<E> set;
```

```
    public SetAdapter(Set<E> set) {
```

```
    }
```

- Add unimplemented methods
- Make type 'SetAdapter' abstract
- 🔗 Rename in file (⌘2 R)
- 🔗 Rename in workspace (⌘⌘R)

13 methods to implement:

- java.util.Set.add()
- java.util.Set.addAll()
- java.util.Set.clear()
- java.util.Set.contains()
- java.util.Set.containsAll()
- java.util.Set.isEmpty()
- java.util.Set.iterator()
- java.util.Set.remove()
- java.util.Set.removeAll()
- java.util.Set.retainAll()
- java.util.Set.size()
- java.util.Set.toArray()

Press 'Tab' from proposal table or click for focus

エラーのサインをクリックすると、対処法が提示されるので適切なものを選択する。この場合は “Add unimplemented methods” (未実装のメソッドの追加)。

自動生成されたメソッド群

```
public class SetAdapter<E> implements Set<E> {  
    private Set<E> s;  
    public SetAdapter(Set<E> s) { this.s = s; }  
  
    @Override  
    public boolean add(E e) {  
        // TODO Auto-generated method stub  
        return false;  
    }  
    @Override  
    public boolean addAll(Collection<? extends E> c) {  
        // TODO Auto-generated method stub  
        return false;  
    }  
    @Override  
    public void clear() {  
        // TODO Auto-generated method stub
```

修正箇所を選択

```
private Set<E> s;  
public SetAdapter(Set<E> s) { this.s = s; }  
  
@Override  
public boolean add(E e) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
    return false;  
}  
  
@Override  
public boolean addAll(Collection<? extends E> c) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
    return false;  
}  
  
@Override
```

矢印キーを使うのが吉（↑、↓が案外便利）

コードの一部を入力

```
@Override  
public boolean add(E e) { return s...
```

```
@Override  
public boolean addAll(Collection<?  
// TODO Auto-generated method s
```

- add(E e) : boolean - Set
- addAll(Collection<? extends E> c) : boolean
- contains(Object o) : boolean - Set
- containsAll(Collection<?> c) : boolean - Set
- equals(Object o) : boolean - Set
- isEmpty() : boolean - Set

add
boolean add(E e)
Adds the specified element to the Set if it is not already present.
Returns true if the element was added, false otherwise.

候補を↑、↓で選択し、
Enter

※ void なメソッドは
return しないことに注意

セミコロンを追加

```
@Override  
public boolean add(E e) { return s.add(e) }  
@Override
```

→→で括弧の右に移動して、
;を入力

一丁あがり！

```
@Override  
public boolean add(E e) { return s.add(e); }  
@Override
```

何度か練習して SetAdapter を1-2分で
作れるになりなさい。

継承を利用すべきシーン

- ❖ 「子クラス “is-a” 親クラス」が成立する場合(IS-A関係)
- ❖ Bは「常に、誰が考えても」Aなのか？

is-a関係は成立しているか？

- ❖ そう見做せないこともない
- ❖ そういう風に考える人もいる
- ❖ プログラムの実装上はそう考えられる
- ❖ 誰が考えてもBはAでしょ
 - ❖ 犬 is-a 動物、 多角形 is-a 図形、
二項演算 is-a 数式

不適切な継承をしている例も多い

- ❖ `java.util: Stack extends Vector`
- ❖ `java.util: Properties extends Hashtable`

Propertiesの問題

- ❖ Hashtableの API (get) は Properties のデフォルト値に未対応
→ PropertiesTest1

- ❖ Hashtable の API (put) は文字列以外の引数も受け付けてしまう。ほかにもいろいろ混乱が。。。

→ PropertiesTest2:

大変、ごんべさんの大切なおにぎりが！