# PRG1 (6): 多相型

脇田建

# findFirstString

```
def findFirstString(ss: Array[String], key: String): Int = {
    def loop(n: Int): Int =
        if (n >= ss.length) -1
        else if (ss(n) == key) n
        else loop(n + 1)

    loop(0)
}
```

findFirstString: 配列 (ss: Array[String]) のなかから、
 検索キーの文字列 (key: String) に合致する最初のデータの位置を返す。見つからない場合は -1 を返す。

#### findFirstNumber

```
def findFirstNumber(ss: Array[Int], key: Int): Int = {
   def loop(n: Int): Int =
      if (n >= ss.length) -1
      else if (ss(n) == key) n
      else loop(n + 1)

   loop(0)
}
```

findFirstNumber: 配列 (ss: Array[Int]) のなかから、検索キーの数 (key: Int) に合致する最初のデータの位置を返す。見つからない場合は -1 を返す。

# findFirst{String vs Number}

```
def findFirstString(ss: Array[String], key: String): Int = {
  def loop(n: Int): Int =
    if (n >= ss.length) -1
    else if (ss(n) == key) n
    else loop(n + 1)
  loop(0)
def findFirstNumber(ss: Array[Int], key: Int): Int = {
  def loop(n: Int): Int =
    if (n >= ss.length) -1
    else if (ss(n) == key) n
    else loop(n + 1)
  loop(0)
```

# findFirst{String vs Number}

```
def findFirstString(ss: Array[String], key: String): Int = {
  def loop(n: Int): Int =
    if (n >= ss.length) -1
    else if (ss(n) == key) n
    else loop(n + 1)
  loop(0)
def findFirstNumber(ss: Array[Int], key: Int): Int = {
  def loop(n: Int): Int =
    if (n >= ss.length) -1
    else if (ss(n) == key) n
    else loop(n + 1)
  loop(0)
```

#### findFirstNumber vs findFirst

```
def findFirstNumber(ss: Array[Int], key: Int): Int = {
  def loop(n: Int): Int =
    if (n >= ss.length) -1
    else if (ss(n) == key) n
    else loop(n + 1)
  loop(0)
def findFirst[A](ss: Array[A], key: Int): Int = {
  def loop(n: Int): Int =
    if (n >= ss.length) -1
    else if (ss(n) == key) n
    else loop(n + 1)
  loop(0)
```

### 型変数A

- \* 型変数の導入: def findFirst[A] ...
  - \*新たな型変数Aを導入する。その変数Aの有効範囲はdefの範囲。
  - ◆ 型変数 A の意味: 「ある型があって、その名前をひとまず A としておこう」、(簡単に)「任意の型Aについて」
- \* 型構成子の型変数への適用: Array[A]
  - \* Array[A]: 任意の型 A に関して、型構成子 Array を型Aについて特殊化したもの。
  - \* Arrayの場合 A はArray が表す配列が要素とするデータの型なので、Array[A] は、A型のデータを要素とする配列の型と読める。

# class Array [T]が提供する多相関数

- \* 型変数に依存しない関数群
- def isEmpty: Boolean
- def length: Int
- def size: Int

#### class Array [T] が提供する多相関数

- \* 出現する型変数がTだけで、返り値の型が単純なもの
- def indexOf(T): int
- \* def forall((T)  $\Rightarrow$  Boolean): Boolean //  $\forall$
- \* exists((T)  $\Rightarrow$  Boolean): Boolean //  $\exists$
- \* def indexOf(T): int // Array(1, 2, 3).indexOf(3) => 2
- def count(p: (T) ⇒ Boolean): Int//[1,...,99].count(奇数) => 50

Range(1, 99).toArray.count((x) => x % 2 == 0) / / 実は toArray は不要だけど

#### class Array [T]が提供する多相関数

- \* 出現する型変数がTだけで、返り値の型がTを含むもの
- \* def head: T
- def last: T
- \* def init: Array[T] // Array(Vn, v) => Array(Vn)
- \* def tail: Array[T] // Array $(v, V^n) => Array(V^n)$
- \* def take(Int): Array[T] // Array(V<sup>k</sup>, v, ...) => Array(V<sup>k</sup>)
- \* drop(Int): Array[T] // Array(V<sup>k</sup>, v, ...) => Array(v, ...)

#### class Array [T]が提供する多相関数

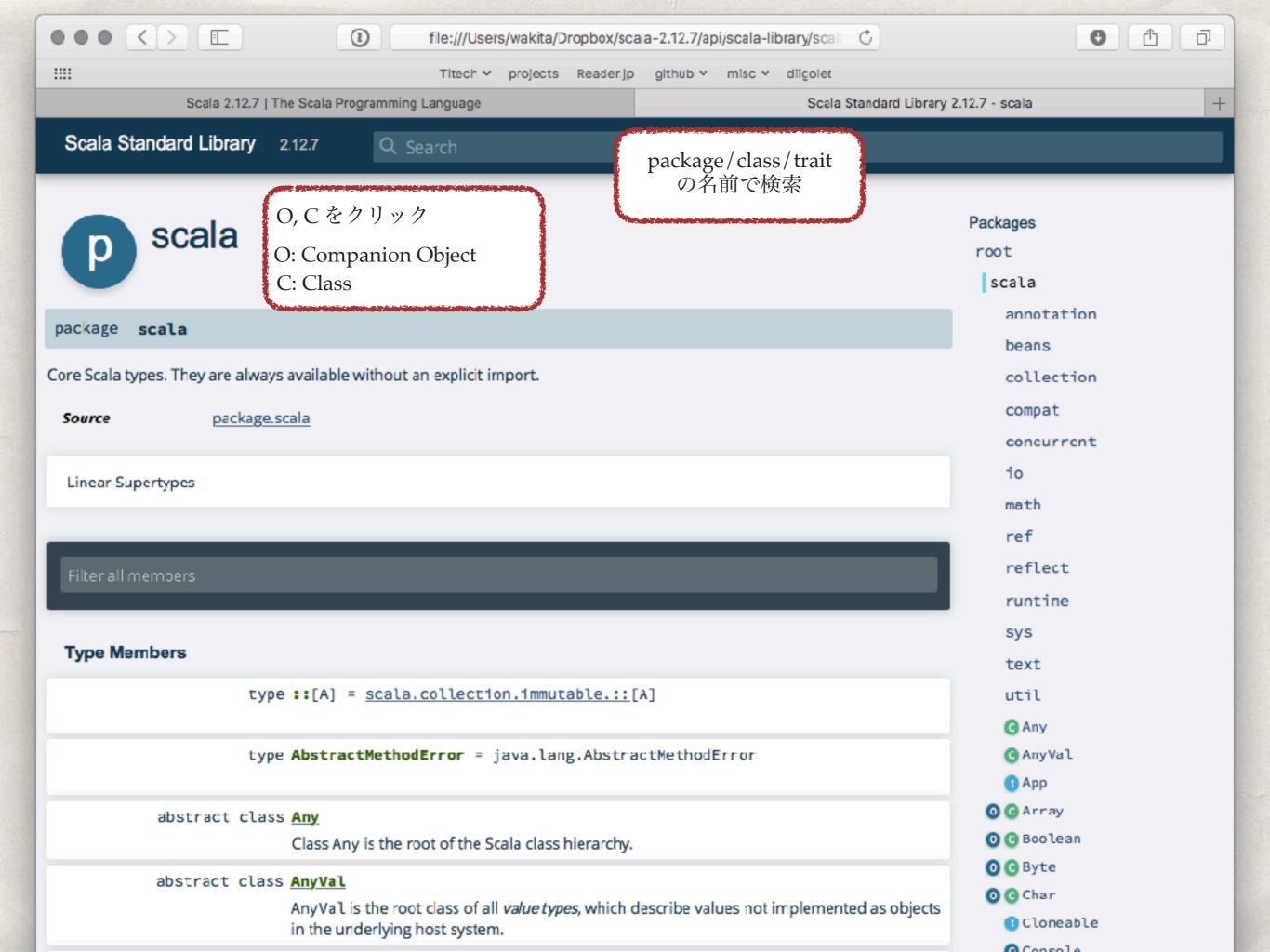
- \* 型変数Tが引数にも返り値にも出現するもの
- def filter((T) ⇒ Boolean): Array[T]
   / / Array(1, 2, 3, 4, 5).filter(奇数) => Array(1, 3, 5)
   / / Array(1, 2, 3, 4, 5).filter((n) => n%2 == 1)
- \* def foldLeft[B](B) ((B, T)  $\Rightarrow$  B): B

# trait Set[T] が提供する関数

- \* isEmpty: Boolean / / 返り値が単相
- \* empty: Set[A] / / 返り値が多相
- \* contains(A): Boolean / / 引数が多相
- \* diff(GenSet[A]): Set[A] / / 引数も返り値も多相 (...[A] ⇒ ...[A])
- union(GenSet[A]): Set[A]
- \* map[B]((A)  $\Rightarrow$  B): Set[B] // Array(1, 2, 3).map((x: Int) => x.toString)
- \* subsets(): Iterator[Set[A]] // Set(1, 2, 3).subsets().foreach(println)

#### Scala のAPIマニュアル

- \* Macユーザへのお薦め: Dash の利用(強力な検索能力)
- \* そうではない人は、本家のドキュメントをダウンロード して利用。
  - \* http://scala-lang.org/download/all.html を開き、自分が利用している Scala のバージョン(2.12.7)のページを開き、APIDocsのZipファイル(scala-docs-2.12.7.zip)をダウンロードしたあとで展開して利用する。



# クラスとCompanionオブジェクト (連れ合いのオブジェクト)

- class Int vs object Int
- class Array vs object Array
- class List vs object List
- trait Set vs object Set

### class Int vs object Int

- \* Class Int: Int の代数
  - \* 算術演算子 (+, -, \*, /)、比較演算子 (>, <, ==)、ビット毎演算子
  - min, max, signum
- \* Object Int: Intに関するシステム情報
  - MaxValue, MinValue
  - toString

# class Array vs object Array

- ❖ class Array: Array[T] への操作
- object Array
  - \* Array の作成 (empty[T]: Array[T] / emptyIntArray: Array[Int] / ofDim[T] (Int, Int): Array[Array[T]] / tabulate[T](T, Int)((T) => T): Array[T])
    - Array.ofDim[Int](3, 4)
    - \* Array.tabulate(10)((x) => x \* x) or Array.tabular(10)( $_* * _$ )
  - ❖ Array のデータ設定 (fill[T](Int)(⇒T): Array[T])
    - Array.fill(5)(3), Array.fill(100)(math.random)

# object List

- empty[A]: List[A]
- \* iterate[A](A, int)((A)  $\Rightarrow$  A) // List.iterate(List.empty[Int], 4)((l: List[Int]) => 0::1)
- range[T](T, T) // List.range(0, 20, 3)