2015.10.19~2015.10.23

工作计划

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 工作安排 | 完成进度10. |
| 10.19 | Bug修复、完善 | 完成 |
| 10.20 | Cocos2dx连接服务器，发送消息（使用TCP长连接） | 完成 |
| 10.21-10.22 | 服务器端逻辑 | 完成 |
| 10.23 | 1V1 demo | 未完成 |

2015.10.26~2015.10.30

工作计划

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 工作安排 | 完成进度 |
| 10.26 | 熟悉UDK、编译unreal engine 源码 | √ |
| 10.27 | 熟悉UE引擎、官方文档 | √ |
| 10.28 | 熟悉UE引擎、官方文档 | √ |
| 10.29 | 熟悉UE引擎、官方文档 | √ |
| 10.30 | 熟悉UE引擎、官方文档 | √ |

2015.11.2~2015.11.6

工作计划

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 工作安排 | 完成进度 |
| 11.2 ~ 11.4 | 熟悉UE网络模块 | √ |
| 11.4 ~ 11.6 | 写一个多人demo | × |

2015.11.9~2015.11.13

因为不知道最终的策划方法和服务器没到，目前的计划安排如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 工作安排 | 完成进度 |
| 11.9~11.12 | 熟悉UE4网络架构，UE4和UE3网络的区别。 | √ |
| 11.13 | 编译测试dedicate server | √ |

2015.11.16~2015.11.20

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 工作安排 | 完成进度 |
| 11.16 | 完成界面的设计和数据库设计 | √ |
| 11.17~11.18 | 完成功能（数据的显示、修改、删除和批量删除、查找定位） | √ |
| 11.19 | 完成批量导入（对excel解析，然后把满足格式要求的数据存入数据库） | 不知道导入的具体需求（导入新账号有哪些字段，导入已存在的账号有哪些字段，是否有导出这个需求），就没做 |
| 11.20 | 如果服务器下来，完成数据库的安装和部署 | 服务器没有下来，没办法进行 |

2015.11.23~2013.11.27

阅读redis源码，学习基本的数据结构和linux下服务器的编写

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 工作安排 | 完成进度 |
| 11.23 | 阅读sds的实现，了解redis底层字符串的实现，sds函数的时间复杂度，继续编写linux服务器代码 |  |
| 11.24 | 阅读redis双端链表的实现，redis双端链表的接口，继续编写linux服务器代码 |  |
| 11.25-11.26 | 阅读redis字典的实现，redis字典的常见操作，继续编写linux服务器代码 |  |
| 11.27 | 阅读redis跳跃表的实现，继续编写linux服务器代码 |  |