Ruby on Rails -sovelluskehys; case: Translator

Kristian Wahlroos - 014417003

Helsinki 2.1.2016 HELSINGIN YLIOPISTO Tietojenkäsittelytieteen laitos

Sisältö

1	Joh	danto	1	
	1.1	Translator -projekti	1	
	1.2	Ruby on Rails -sovelluskehys	3	
	1.3	Tyylit	5	
2	Yleisarkkitehtuuri ja keskeisimmät variaatiopisteet			
	2.1	Luokka- ja sekvenssikaavio	9	
	2.2	Kehyksen erikoistaminen sovelluskohtaisesti	9	
	2.3	Suunnittelumallit	9	
	2.4	Esimerkkitapaukset	9	
3	Kel	nyksen ja sovelluksen arviointi	10	
	3.1	Hyvät ja huonot puolet	10	
	3.2	Laatuskenaariot	10	
	3.3	ATAM	10	
T.ē	ihtee	t	11	

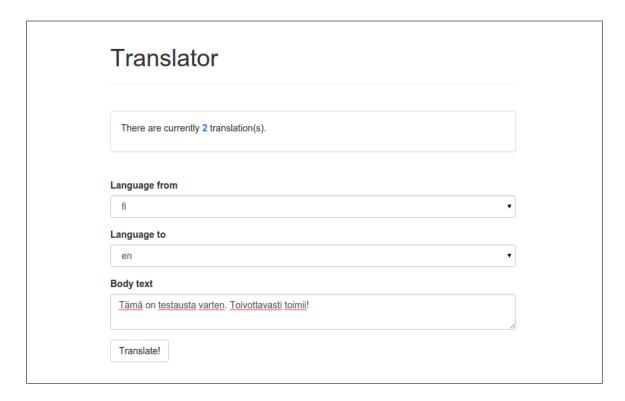
1 Johdanto

Tämän harjoitustyön tarkoituksena on tarkastella Ruby on Rails -web sovelluskehystä ja varsinkin sen arkkitehtuuria tekemäni esimerkkisovelluksen kautta. Tekemäni esimerkkisovellus on yksinkertainen Internetissä oleva käännössivusto, jonka avulla käyttäjä pystyy kääntämään kolmen eri kielen välillä; suomen, englannin ja ruotsin. Itse sivusto on erittäin yksinkertainen eikä toiminnallisuutta ole hirveästi kääntämisen lisäksi, vaan itse keskittyminen tapahtuu sovelluksen pinnan alle kuten arkkitehtuurisiin ratkaisuihin joita Ruby on Rail-kehys tuo mukanaan.

1.1 Translator -projekti

Sovellukseneeni viittaan tästä alkaen nimellä *Translator*.

Translatorin pääidea on siis nimensä mukaisesta kääntää annettu teksti kieleltä toiselle. Käännöksen logiikka hoidetaan ulkopuolista API:a käyttäen [YANDEX], joka hoitaa käytännössä kääntämisen sovelluslogiikan. Seuraavassa esitettävä kuvasarja esittää kääntämisen käyttäjän näkökulmasta.



Kuva 1: Käyttäjä haluaa kääntää tämän lauseen suomesta englantiin. Osoite: /

Tämä on testausta varten. Toivottavasti toimii!



Created: 2015-11-07 18:37:26 UTC

Kuva 2: Uudelleenohjataan selain näyttämään tulos. Osoite: /translations/:id

From	Body text	То	Translation	
fi	hei nimeni on Kaapo	en	hey, my name is Kaapo	View
fi	Hei maailma!	en	Hello world!	View
fi	Tämä on testausta varten. Toivottavasti toimii!	en	This is for testing purposes. I just hope it works!	View

Kuva 3: Käyttäjä on navigoinut itsensä kaikkien käännöksien sivulle klikkaamalla linkkiä pääsivulla (linkki on tallennettujen käännöksien määrä). Osoite: /translations.

Edellinen kuvasarja eteni siis käyttäjän selaimessa seuraavasti:

Root (/) \rightarrow tallennettu käännös (/translations/:id, jossa :id korvautuu tietokantaan tallennetun tietueen id:llä) \rightarrow root (/) \rightarrow kaikki käännökset (/translations).

1.2 Ruby on Rails -sovelluskehys

Ruby on Rails on itsessään sovelluskehys, joka on luotu vuonna 2003 David Heinemeier Hansson toimesta [ROR]. Sen näkyvimpiä ominaisuuksia ovat MVC-malli, REST-rajapinnat, Convention over Configuration- ja Don't Repeat Yourself-periaate. Nämä kaikki tulevat esille käytännössä kaikissa Ruby on Rails -kehyksellä tuotetuissa projekteissa ja moni tunteekin kehyksen juuri näistä edellä mainituista laatuvivuista, joita kehyksen käyttö melko automaattisesti tuo mukanaan.

Yleisimpiä tyylejä ei sovelluskehyksestä suoraan löydy, koska usealla komponentilla ei suoraan löydy vastaavuutta muista tyyleistä MVC:n lisäksi (MVC lasketaan tässä enemmänkin patterniksi), koska niiden vastuut ovat hieman laajempia. Kuitenkin asiakas-palvelin -tyyli on melko selkeästi nähtävissä Ruby on Railsissä.

Model-View-Controller -patterni Ruby on Rails:n Modelina toimii Active-Recordissa säilytettävät tietokantaobjektit. Active-Record huolehtii käytännössä koko toteutettavan järjestelmän logiikasta ja abstrahoi vahvan rajapinnan avulla konkreettista tietokantaa niin, että kehittäjän on esimerkiksi helppo vaihtaa tietokanta toiseen versioon sekä luoda uusia tietokantaobjekteja.

ActiveRecord itsessään toteuttaa Active Record-patternin [AR], joka määrittelee, että miten luokat ja tietokanta kuvautuu toisillensa. Rubyssä tämä kuvautuminen on tehty niin, että tietokannan tietue on aina luokka ja taulut luokan kenttiä. Luokkien metodeilla usein muutetaankin vain ja ainoastaan tietokantataulun rivejä, jolloin olion sisäinen tila muuttuu. Luomassani projektissa uuden käännöksen ja sen tallentaminen tietokantaan on hyvin yksinkertaista tämän vuoksi, eikä kehittäjän tarvitse tietää, että taustalla pyörii SQLite tietokantana:

```
t = Translation.new

***
kenttien alustus

***
t.save
```

ActiveRecordin avulla myös suorat tietokantakyselyt on abstrahoitu pois. Kyselyt toimivat aina luokan nimen kautta, jolloin esimerkiksi omassa sovelluksessani kaikki suomesta käännetyt käännökset löytyvät seuraavasti:

```
Translation . all . where language_from : "fi"
```

Viewin vastuuta Ruby on Railsissä hoitaa ActionView, joka on näkymä tietokannan datalle. Kaikessa yksinkertaisuudessaan siis näytettävä HTML-sivu käyttäjälle. Se ladataan Controllerin toimesta oikeasta kansiosta oikealla hetkellä ja käytännössä se onkin HTML-tiedosto, joka sisältää upotettua Ruby-koodia. Tämä Ruby-koodi on suurimmaksi osaksi toiminnallisuutta näyttää vastaavan mallin tietoja HTML-muodossa. Esimerkiksi sovellukseni kaikki tehdyt käännökset näyttävä sivu on suurimmaksi osaksi upotettua Ruby-koodia, joka iteroi tietokannan kaikki käännökset ja hakee niiden tietokantataulut taulukkoon näytettäväksi dataksi.

Controlleria kutsutaan ActionController:ksi Ruby on Railsissa ja se vastaa koko järjestelmään kohdistuvien pyyntöjen reitittämisestä sekä yleisestä datan välityksestä. Omassa järjestelmässäni TranslationController vastaa kaikesta käännöksiin liittyvästä toiminnallisuudesta, kuten esimerkiksi aloitussivun näyttämisen logiikasta. Railsissa konventiot tulevatkin vahvasti esille, koska Translation-luokasta vastaavan kontrollerin on oltava samanniminen kuin luokkakin, mutta monikossa (englannin s-päätteellä). Tähän kontrolleriin on myös kirjoitettu kaikki mahdolliset toiminnot, joita mallille on mahdollista tehdä ja näiden avulla rakennetaan myös näkymät.

REST-rajapinta Koko Ruby on Railsin käyttöönotto ja sen konventioiden noudattaminen tekee toteutettavasta järjestelmästä melkein automaattisesti REST-rajapintaa noudattavan järjestelmän, koska useat konventiot ovat pakollisia käyttää ja vaikka niiden kiertäminen on teknisesti mahdollista, on usein vain helpompi alistua valmiiksi määriteltyihin konventioihin. Esimerkiksi luodessani Translation-mallia, oli minun pakko luoda TranslationsController-kontrolleri, mutta ennen niiden linkittämistä on tiedostoon /config/routes.rb kerrottava, että mikä osoite linkittyy mihinkin kontrolleriin. Omassa projektissani olen lisännyt seuraavan rivin kyseiseen tiedostoon

```
resources :translations, only: [:show, :new, :create]
```

Tämän avulla olen saanut automaattisesti käyttöön seuraavat osoitteet:

```
translations POST /translations (.: format) translations#create
new_translation GET /translations/new (.: format) translations#new
translation GET /translations/:id (.: format) translations#show
```

Convention over Configuration Konventiot ovat tärkeässä roolissa Ruby on Rails -sovelluskehyksessä. Ne suoraviivaistavat koko toteutettavan järjestelmän arkkitehtuuria, vähentävät ohjelmakoodin määrää, vähentävät toistoa ja tuovat yhtenäisen toimintatavan, jonka avulla jokainen Ruby on Rails:llä tuotettu järjestelmä on hyvin samankaltainen muiden samalla sovelluskehyksellä tuotettujen kanssa. Esimerkiksi nimeämiseen liittyvät konventiot (projektini tietokantataulussani 'translations' sijaitsevat kaikki Translation-mallin ilmentymät, kontrolleri nimeltä 'translations_controller' huolehtii näiden mallien päivittämisestä sekä oikeiden näkymien näyttämisestä) ovat erittäin näkyvässä roolissa ja osittain jopa pakollisiakin.

Tämän avulla sovelluskehys osaa automaattisesti nimeämisten perusteella ohjata sovelluksen toimintaa haluttuun suuntaa, jolloin tarve konfiguraatio-tiedoistoille vähenee. Ruby on Rails siis pinnan alla automaattisesti päättelee nimien perusteella, että kenelle kyseiseen pyyntöön vastaamisen vastuu kuuluukaan.

Don't Repeat Yourself DRY-periaate näkyy vahvasti muun muassa Gemfile:n, routes.rb:n sekä tietokantamigraatioiden kautta. Gemfile-tiedostossa sijaitsee sovelluksen kaikki tarvitsemat Gem:it eli ulkoiset kirjastot, routes.rb-tiedosto taas sisältää kaikki määrittelyt pyyntöjen ohjaukseen oikealle kontrollerille ja tietokantamigraatioille on myös oma paikkansa 'db'-kansion alla. Migraatioiden avulla tehdään muutoksia tietokantaan ja sieltä nähdään kaikki aiemmin tehdyt muutokset ja niiden peruutukset ('rollbackit').

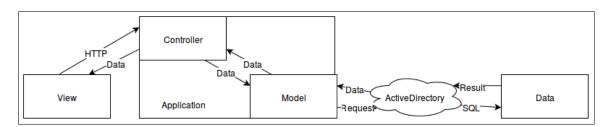
Toisaalta jo aiemmin mainittu ActiveRecord vähentää toistoa, koska kehittäjien ei tarvitse kirjoittaa erikseen ylös tietokantatauluja mallien määrittelytiedostoihin, vaan Ruby on Rails hoitaa kaiken tietokantalogiikan nimeämiskonventioiden avulla.

1.3 Tyylit

Kuten aiemmin mainittu, niin Ruby on Railsistä ei suoraan löydy juuri niinkään yhtä tiettyä tyyliä, jota kehys noudattaisi, mutta toisaalta 3-taso- malli on melko lähellä sitä.

Vastuut ovat siinä jaettu niin, että esimerkiksi tarkasteltessa kehystä tavallisen 3-taso -arkkitehtuurityylin silmin, erottuu joitain melko erilaisiakin vastuita. Näkymätasolla tosin vastuu on aika selkeä: näkymistä huolehtivat HTML-tiedostot, mutta sovellustasosta huolehtii mallit sekä kontrollerit, jotka saavat pyyntöjä UI:lta (HTML/HTTP). Datataso Railsissä koostuu ActiveDirectorystä, tietokannasta sekä varsinkin malleista. Mallit siis kuuluvat periaatteessa sovellustason sekä datatason välimaastoon, koska toisaalta kaikki sovelluslogiikka sijaitsee niissä, mutta toisaalta ne toimivat myös abstraktiona tietokannan tauluille ja koko tietokannan muokkaus tapahtuu suoraan mallien kautta.

Asiakas-palvelin Kommunikointi kaikkien komponenttien välillä tapahtuu asiakas-palvelin- tyylin perusteella. Kontrollerit odottavat pyyntöjä näkymiltä ja tarjoavat tiedon näkymille mallien kautta. Mallit taas ovat suora linkki tietokantaan tehden muokkauksia sinne omaan tietokantatauluun sekä hakevat tietoa kontrollerien käyttöön. Ne tarjoavat kontrollereille muokkaus/haku-rajapinnan tietokantaan. Tämä kyseinen kommunikaatio tietokantatauluun tapahtuu aina ActiveDirectoryn kautta, joka muuttaa pyynnöt kyseisen tietokannan osaamalle kielelle (usein SQL).

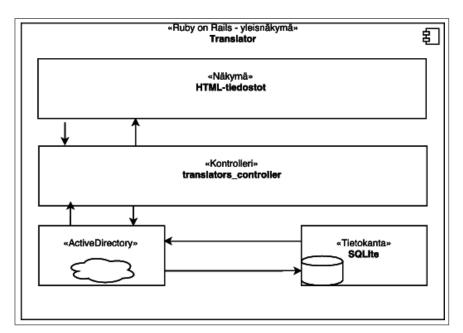


Kuva 4: Havainnekuva kommunikaatiosta.

2 Yleisarkkitehtuuri ja keskeisimmät variaatiopisteet

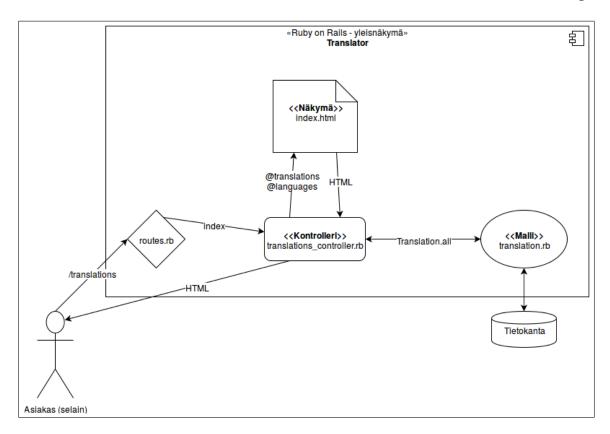
Ruby on Rails toteuttaa yleiseltä arkkitehtuuriltaan erittäin vahvasti jo aiemmin mainittua Model View Controller -tyyliä, mutta kehystä voidaan tarkastella myös perinteisemmän 3-taso -tyylin kautta.

Siinä vastuidenjako on selvästi jaettuna kolmeen eri kerrokseen: tiedon tallennukseen, käsittelyyn sekä näyttämiseen. Tallennuksesta vastaa yhdessä tietokanta sekä Railsin ActiveDirectory-toteutus. Tieto itsessään käsitellään kontrollereiden tasolla, jossa tapahtuu myös mallien muokkaus ja lopullinen UI-muotoinen tiedon esitys tapahtuu HTML-tiedostojen avulla. Kerroksia ei pysty mitenkään ohittamaan, jolloin datan tallennus suoraan näkymästä on esimerkiksi käytännössä mahdotonta.



Kuva 5: Yksinkertaistettu arkkitehtuuri Translator-sovelluksesta 3-tasoisena tarkasteltaessa. Datan virtaus kuvattu nuolilla. Alin taso huolehtii tiedon tallennuksesta, keskimmäinen tiedon käsittelystä ja ylin tiedon näyttämisestä.

MVC-mallisena tarkasteltaessa Ruby on Rails -sovelluskehys näyttää seuraavanlaiselta:



Kuva 6: Translator-sovellus MVC-mallin silmin. Kuvassa käyttäjä avaa selaimensa '/translations'-osoitteeseen, joka reititetään oikealle kontrollerin metodille (index) routes.rb-tiedoston avulla. Kontrolleri hakee kaikki Translation-mallin ilmentymät mallin avulla tietokannasta. @translations sekä @languages muuttujat välitetään näkymälle, joka luo halutun HTML-tiedoston. Lopuksi kontrolleri esittää (render) tämän dokumentin käyttäjän selaimelle.

Variaatiopisteet On huomattavaa, että esimerkiksi tietokanta ei sisälly järjestelmän sisälle, vaan ulkopuolelle ja on näin helposti vaihdettavissa. Tämä on toteutettu aiemmin mainitun ActiveRecordin avulla. Myös näkymien vaihdettavuus on erittäin helppoa, koska Ruby on Rails-konventioiden mukaan vain nimeämisellä (ja kansiorakenteella) on väliä, joten kunhan tiedostot sijaitsevat oikeissa kansioissa oikeilla nimillä, niin esimerkiksi näkymät saadaan vaihdettua muuttamalla vain tiedoston nimeä.

Toisaalta laajemmin ajateltuna ainoaksi yhteiseksi osaksi (variaatiopisteiden kannalta) jää malli, koska se on ainut osa, joka toteuttaa itse business-logiikan ja toimii abstraktiona tosimaailman käännökselle. Tätä ei pysty mitenkään muuttamaan, koska haluan sovelluksen nimenomaan olevan käännös-toimintoa tukeva sivusto, joka

pystyy tallentamaan aiemmin tehtyjä käännöksiä. Tämän vuoksi tallenuslogiikalla, näkymillä, eikä ohjainkomponenteille ole kovinkaan tärkeää roolia järjestelmässä ja tästä syystä ne voidaan laskea vaihtuviksi osiksi variaation kannalta Ruby on Railskehyksessä.

Sisärakennemalli asd.

2.1 Luokka- ja sekvenssikaavio

Selotus sovelluksesta ja selitys tapahtumien kulusta.

Luokkakaavio

Sekvenssikaavio «näihin mitkä kuuluvat kehyksen ulkopuolelle» Konfiguraatiotiedostot

2.2 Kehyksen erikoistaminen sovelluskohtaisesti

2.3 Suunnittelumallit

Periyttäminen

2.4 Esimerkkitapaukset

Käännöksen tekeminen

3 Kehyksen ja sovelluksen arviointi

3.1 Hyvät ja huonot puolet

Lähdekirjallisuudessa mainittuja

3.2 Laatuskenaariot

Laatuominaisuuden testaaminen (saatavuus/muunneltavuus/uudelleenkäyt.)

3.3 ATAM

Arkkitehtuurin arvioiminen Low/Medium/High (vaativuus + työmäärä)

Lähteet

AR Active Record -pattern. https://en.wikipedia.org/wiki/Active_record_pattern. [28.12.2015]

BPS98 Bray, T., Paoli, J. ja Sperberg-McQueen, C., Extensible Markup Language (XML) 1.0. W3C Recommendation 10-February-1998. http://www.w3.org/TR/1998/REC-xml-19980210. [18.1.2000]

EMN01 Erkiö, H., Mäkelä, M., Nykänen, M. ja Verkamo, I., Opinnäytetyön ulkoasun malli. Tieteellisen kirjoittamisen kurssiin liittyvä julkaisematon moniste, Tietojenkäsittelyopin laitos, Helsinki, 2001.

ROR RoR - Ruby on Rails. http://rubyonrails.org/. [28.12.2015]

YANDEX Yandex - Translator API. https://tech.yandex.com/translate/. [07.11.2015]