



Estácio

Posso criar uma App de outra forma

Walber do Carmo Farias, 202303752547

Polo de Abaetetuba (PA)

Nível 2 – Posso criar um App de outra forma– 2023.1 – 2024.1

Objetivo da Prática

- Instalar e configurar o Flutter SDK e o ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) de acordo com as melhores práticas;
- Empregar Widgets fundamentais, como MaterialApp, Scaffold, AppBar, Text e RaisedButton;
- Aplicar diferentes Widgets para criar uma interface visual atraente e funcional;
- Aplicar o widget ListView para exibir e gerenciar listas de dados;
- Criar e implementar funcionalidades personalizadas para um Widget específico.

2º Missão Prática

Resultados

Método main realizando a chamada do método runApp

```
5 >> void main() => runApp(const MyApp());
```

Método build para a construção do aplicativo. Variável titleSection do tipo Widget será usada para armazenar um widget do tipo Container. Esta section será usada para mostrar o título da imagem.

```
14      @override
15      Widget build(BuildContext context) {
16        Widget titleSection = Container(
17
18          padding: const EdgeInsets.all(32),
19
20          child: Row(
21
22            children: [
23
24              Expanded(
25
26                child: Column(
27
28                  crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
29
30                  children: [
31
32                    Container(
33
34                      padding: const EdgeInsets.only(bottom: 8),
35
36                      child: const Text(
37
38                        'Oeschinen Lake Campground',
39
```

Além do título da imagem teremos também o ícone de uma estrela mostrando uma quantidade de estrelas que tem o local da imagem. Criação do componente _buildbuttoncolumn que irá mostrar os botões call, route, share.

```

67
68   Icon(
69     Icons.star,
70     color: Colors.red[500],
71   ), // Icon
72   const Text('41'),
73 ],
74 ), // Row
75 ); // Container
76 Column _buildButtonColumn(Color color, IconData icon, String label) {
77   return Column(
78     mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
79     children: [
80       Icon(icon, color: color),
81       Container(
82         margin: const EdgeInsets.only(top: 8),

```

Utilização do componente `_buildbuttoncolumn` para criação dos botões. Criação do Widget `textsection` e irá mostrar um Container com um texto descrevendo a imagem.

```

124
125     Color color = Theme.of(context).primaryColor;
126
127
128
129     Widget buttonSection = Row(
130
131         mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
132
133         children: [
134
135             _buildButtonColumn(color, Icons.call, 'CALL'),
136
137             _buildButtonColumn(color, Icons.near_me, 'ROUTE'),
138
139             _buildButtonColumn(color, Icons.share, 'SHARE'),
140
141         ],
142
143     );
144     Widget textSection = Container(
145
146         padding: const EdgeInsets.all(32),
147
148         child: const Text(
149
150             'O Lago Oeschinen fica aos pés do Blüemlisalp nos Alpes Berneses. Situado a 1.578'+
151             'metros acima do nível do mar, é um dos lagos alpinos mais amplos. Um passeio de'+
152             'teleférico a partir de Kandersteg, seguido por meia hora de caminhada por pastagens e'+
153             'floresta de pinheiros, leva você ao lago, que aquece até 20 graus Celsius no verão. As'+
154             'atividades desfrutadas aqui incluem remo e andar no tobogã de verão.',
155

```

Implementação do return do método App contendo a imagem, o título(titlesection), a seção dos botões e a seção do texto.

```

155
156     softWrap: true,
157
158   ), // Text
159
160 ); // Container
161
162
163
164 return MaterialApp(
165
166   title: 'Demonstração de layout Flutter',
167
168   home: Scaffold(
169
170     appBar: AppBar(
171
172       title: const Text('Demonstração de layout Flutter'),
173
174     ), // AppBar
175     body: Column(
176
177       children: [
178
179         Image.asset(
180
181           'images/lake.jpg',
182
183           width: 600,
184
185           height: 240,
186

```

```

187         fit: BoxFit.cover,
188
189       ), // Image.asset
190
191       titleSection,
192
193       buttonSection,
194
195       textSection,
196
197       // Outros elementos do corpo do aplicativo podem ser adicionados aqui.
198
199     ],
200
201   ), // Column
202

```

Resultados

Demonstração de layout Flutter

DEBUG



Oeschinen Lake Campground

Kandersteg, Switzerland

★ 41



CALL



ROUTE



SHARE

O Lago Oeschinen fica aos pés do Blüemlisalp nos Alpes Berneses. Situado a 1.578 metros acima do nível do mar, é um dos lagos alpinos mais amplos. Um passeio de teleférico a partir de Kandersteg, seguido por meia hora de caminhada por pastagens e floresta de pinheiros, leva você ao lago, que aquece até 20 graus Celsius no verão. As atividades desfrutadas aqui incluem remo e andar no tobogã de verão.

Conclusão

No desenvolvimento do aplicativo explore mundo App e das atividades propostas das microatividades foi possível aprender a configurar todo o ambiente necessário para o desenvolvimento de aplicativos Flutter, trabalhar com widgets fundamentais como MaterialApp, Scaffold, AppBar e fazer uma organização de forma eficiente do layout utilizando Column e Row, além de adicionar imagens e criar botões personalizados,